



Cosmo Excel Art nr. cos6100 (NAV art.nr. 251772)

6 Cosmo brytere, lader, 18 Cosmo program-aktiviteter for iPad (iPad er ikke inkludert) (Utforsking, Fyrverkeri, Hukommelse, Trening, Farge Match, Min Stemme, Turtaking, Historiefortelling, Improvisasjon, Orkester, Flappy Cosmonaut, Konkurrans, Samme Farge, Videofortelling, Veksle, Mens den lyser, Fargespillet, Forskjellige farger)

Cosmo Explore Art nr. cos3100

3 Cosmo brytere, lader, 14 Cosmo program-aktiviteter for iPad (iPad er ikke inkludert) (Utforsking, Fyrverkeri, Trening, Min Stemme, Turtaking, Historiefortelling, Flappy Cosmonaut, Konkurrans, Videofortelling, Veksle, Mens den lyser, Fargespillet, Forskjellige farger, Hukommelse)

Cosmo bryter Art nr. cos1100 (NAV art.nr: 288752)

Enkeltbryter som kan brukes til andre funksjoner enn Cosmoappen. Tilkobles med bluetooth og kan brukes sammen med nettbrett, mobiltelefoner og datamaskiner. Bryteren responderer lett ved trykk, noe som gjør det veldig enkelt å aktivere den uavhengig av motoriske evner. Bryteren lyser i ulike farger for ulike kommandoer sender, hvilket gjør den veldig engasjerende og gir visuell tilbakemelding med hvert trykk.



Cosmo er et prisbelønt system som på en ny måte gjør det mulig å trene fysiske, kognitive og kommunikative evner. Systemet består av dynamiske trådløse brytere og spesialutviklet programvare som kjøres via egen iPad. Systemet gir bryterstyrte aktiviteter med mulighet for variabel vanskelighetsgrad og integrasjon av egen musikk.



Cosmo gir mulighet for kreativ læring og er en god introduksjon til bryterstyring og kognitiv problemløsning. Aktivitetenes vanskelighetsgrad kan stilles i de ulike appene. Noen apper har aktiviteter med enkel årsak/virkning og noen apper har enkel eller avansert problemløsning. Mange av aktivitetene er basert på musikk og rytme og i noen aktiviteter kan egen musikk brukes. Aktivitetene kan utføres sammen med andre eller individuelt. Bryterne er oppladbare og trådløse med god rekkevidde. Dette gjør at bryterne kan plasseres i forhold til brukers fysiske evner og behov for utfordring.

Ulike aktiviteter



Samme Farge

Samme Farge er en spennende sekvens- og problem-løsningsaktivitet. Hver gang brukeren trykker på en cosmoid så bytter den farge. Målet er å få alle cosmoidene til å lyse i samme farge. Start på det enkleste nivået, og jobb dere fram til det vanskeligste.

Ferdighetsområder Sekvenser / Problemløsning / Felles oppmerksomhet / Samarbeid / Grovmotorikk / Visuomotorisk kontroll / Reaksjonshastighet



Farge Match

Farge Match er en god aktivitet for å utvikle fargekunnskaper og delt oppmerksomhets ferdighet. Målet er å finne de 2 cosmoidene som lyser opp med samme farge, for så å trykke på dem samtidig. Brukeren får en audiovisuell belønningsrespons når de trykker på riktige farger.

Ferdighetsområder Visuell persepsjon og utskilling / Problemløsning / Reaksjon på visuell stimuli / Samarbeid / Fargeordforråd / Felles oppmerksomhet / Visuomotorisk kontroll



Trening

Trening er en morsom, multisensorisk aktivitet som er designet til å få brukerne til å bevege seg. Denne aktiviteten er laget for å utvikle koordinasjon ved bevegelse, samarbeid, orientering og oppmerksomhet. Plasser cosmoidene rundt i rommet og start spillet.

Ferdighetsområder Årsak-virkning / Visuell persepsjon og utskilling / Samarbeid / Respons hastighet/ Rombevissthet



Utforsking

Utforsking er en "årsak/virkning" aktivitet som bruker en "cosmoid". Når brukeren rører den cosmoiden som lyser vil sangen som er valgt, spille til brukeren stopper å røre cosmoiden. Ved å presse hardere vil lyden endre seg, hvis effekter(effects) er aktivert.

Ferdighetsområder Årsak-virkning / Turtaking / Uttrykke personlig preferanse / Grovmotorikk / Visuomotorisk kontroll/ Rombevissthet / Musikalsk selvtuttrykk



Fyrverkeri

Fyrverkeri er en "årsak/virkning" aktivitet der en "cosmoid" brukes. Når brukeren presser på cosmoiden blir de belønnet med vakkert fyrverkeri på skjermen. Dette er en god aktivitet for å utvikle bevisste kommunikasjonferdigheter.

Ferdighetsområder Årsak-virkning / Viljestyrt kommunikasjon / Grovmotorikk / Visuomotorisk kontroll / Rombevissthet / Respons hastighet



Flappy Cosmonaut

Flappy Cosmonaut er en morsom individuell aktivitet som lar brukeren utvikle sine fin og grov motoriske ferdigheter ved å få kosmonauten til å fly over skjermen. Desto hardere man trykker, desto høyere flyr cosmonauten. Se om du kan få en "high score".

Ferdighetsområder Årsak-virkning / Visuell persepsjon / Konsentrasjon / Fin- og Grovmotorisk kontroll/ Visuomotorisk kontroll



Improvisasjon

Denne aktiviteten lar brukerne bli kreative og spille musikk via cosmoidene. Hver cosmoid representerer en lyd som brukeren kan legge til i sine favoritt sanger. Ved å trykke på cosmoiden vil lyden bli spilt. Brukeren kan velge mellom xylofon-, gitar- og panfløyte.

Ferdighetsområder Auditorisk oppfatning / Uttrykke personlig preferanse/ Auditiv og visuell persepsjon / Felles oppmerksomhet / Samarbeid / Visuomotorisk kontroll/ Rombevissthet / Musikalsk selvtuttrykk / Improvisasjon



Hukommelse

Denne aktiviteten lar brukere utvikle ferdigheter innen problemløsning og sekvenser. Følg med på lys-sekvensene på cosmoidene, og trykk på riktig farge i riktig rekkefølge. Hvis det blir utført riktig får brukeren en audiovisuell belønningsrespons.

Ferdighetsområder Visuelt minne / Sekvenser / Reaksjon på visuell stimuli / Problemløsning / Turtaking / Visuomotorisk kontroll / Responshastighet



Min Stemme

Ved et trykk på en knapp kan brukeren spille inn sin egen stemme eller velge en lyd brukeren liker. Brukeren kan endre på lyden eller stemmen sin ved å trykke på cosmoidene. Denne aktiviteten gjør at brukeren bruker sin egen stemme og utvikler fantasien sin.

Ferdighetsområder Årsak-virkning / Auditiv persepsjon / Verbal kommunikasjon / Visuomotorisk kontroll / vokalisering / Musikalsk selvtuttrykk



Orkester

Denne aktiviteten lar brukerne bli dirigenter. Brukeren lager sin egen sang ved å legge til trommer, gitar, piano og mange andre instrumenter. Denne aktiviteten kan gjøres alene eller i "band".

Ferdighetsområder Auditorisk persepsjon / Visuell persepsjon / Uttrykke personlig preferanse / Auditiv persepsjon / Felles oppmerksomhet / Samarbeid / Visuomotorisk kontroll/ Rombevissthet



Konkurranse

Konkurranse er en aktivitet med høyt tempo. Aktiviteten kan brukes av 2-6 brukere samtidig som deles opp i 2 lag. Et lag må finne og trykke på de grønne knappene mens det andre laget må finne de oransje. Det laget som har funnet og trykt på flest av sin farge vinner.

Ferdighetsområder Årsak-virkning / Turtaking / Uttrykke personlig preferanse / Grovmotorikk / Visuomotorisk kontroll / Rombevissthet



Historiefortelling

Denne aktiviteten lar brukeren lage et eventyr ved å trykke på cosmoidene. Hver cosmoid spiller av en del til eventyret. Trykk på cosmoidene i rekkefølge. Denne aktiviteten er god for å hjelpe ikke verbale brukere og sensoriske brukere.

Ferdighetsområder Sansseintegrasjon / Sekvenser / Turtaking / Venting / Visuomotorisk kontroll / Rombevissthet