



Dato: 1.6.2015

## BlindShell – bruksanvisning

BlindShell er en smarttelefon for blinde og svaksynte brukere. Enheten betjenes med enkle bevegelseskommandoer, talemeldinger leses opp ved hjelp av kunstig tale og tilbakemeldinger til brukeren ellers gjøres med lydsignaler og vibrasjoner.

BlindShell er blitt utviklet i nært samarbeid med det Tsjekiske Blindeforbundet (SONS). Vi ønsker svært gjerne tilbakemeldinger om telefonen, hva du liker, hva du ikke liker og hva du synes bør forbedres. Send en e-post til [info@blindshell.com](mailto:info@blindshell.com), vi vil lese e-posten din med stor interesse, på forhånd takk!

### Før du begynner

Dersom SIM-kortet du skal benytte på BlindShell bruker PIN-kode, må dette endres slik at man slipper å taste PIN-kode ved oppstart. Legg merke til at dette ikke kan gjøres med BlindShell, men må gjøres på en annen telefon.

### Betjeningstaster og tilkoblinger

Av/På-knappen er plassert på telefonens høyre side.

De to knappene for lydstyrke sitter på telefonens venstre side.

«Hjem»-knappen er plassert nederst på forsiden av telefonen.

En 3,5mm jack for hodetelefon sitter på oppsiden av telefonen.

USB-tilkoblingen, som brukes ved opplading av telefonen, sitter på undersiden.

### Hjelp for BlindShell

Du får tilgang til BlindShells innebygde hjelpefunksjon ved holde Av/På-knappen nedtrykket i 1 sekund.

Du flytter deg i hjelpemenyen ved å bruke de samme bevegelseskommandoene du ellers bruker på BlindShell. Når du blir i menyene, vil generell hjelp om bevegelseskommandoene og forflytning i menyene vises. Når du går inn på et spesifikt punkt i en meny, vil hjelp for dette spesifikke punktet vises.

### Bevegelseskommandoer

Nedenfor følger en oversikt over de vanligste bevegelseskommandoene man bruker på BlindShell:

**Kort trykk med én finger** – bla i en liste eller meny:

Trykk kort med én finger på høyre eller venstre side av skjermen for å bla i en liste eller meny. Du kommer til neste punkt i listen eller menyen ved å trykke på høyre side, og til forrige ved å trykke på venstre side.

### **Langt trykk med én finger – bekreft:**

Bekreft eller gå inn på et meny punkt ved et langt trykk med én finger. Den samme kommandoen vil også besvare et anrop eller slå av en alarm.

### **Kort trykk med to fingre – gjenta siste opplesning:**

Trykk kort med to fingre for å gjenta sist oppleste melding. Før du har besvart et anrop, altså mens det fremdeles ringer, vil et slikt kort trykk gjøre at opplysninger om hvem som ringer blir lest opp. Hvis nummeret er lagret i kontaktlisten, vil navnet til vedkommende leses opp, hvis ikke blir nummeret lest opp.

### **Langt trykk med to fingre – gå tilbake ett trinn:**

Trykk langt med to fingre for å gå tilbake ett trinn. Denne kommandoen brukes også til å avvise et anrop eller til å sette en alarm på såkalt "snooze".

### **Andre bevegelser:**

Ved å gjøre en rask bevegelse med én finger fra bunnen til toppen av skjermen, kommer du inn på telefonens informasjonsliste. Her kan du få opplest klokke og dato, signalstyrke og gjenstående batterikapasitet.

Trykk på Av/På-knappen for å avslutte en samtale.

Ved å holde Av/På-knappen nedtrykket i 7 sekunder, vil telefonen startes på nytt.

### **Å bruke alfa- eller bokstav-tastaturet**

Tastaturet er en viktig del av BlindShell-smarttelefonen. Det brukes til å taste inn tekst og numre i flere av telefonens programmer, f.eks. Ringe, Meldinger og Notater. Oppsettet på tastaturet er det samme som det som ble brukt på eldre mobiltelefoner. I tillegg til 12 knapper, disse er fordelt på 3 kolonner og 4 rader, fra 1 til 0 samt knappene \* og #, har det på nederste rad egne knapper for slikt som Slette og Hoppe til andre felter ved f.eks. oppretting av en kontakt.

Måten du taster inn bokstaver, tegn og tall beskrives best som finn og bekreft. Dette betyr at du skyver én finger, vanligvis langfingeren, over skjermen mens du hører hva som leses opp. Når du er kommet til ønsket posisjon, trykker du kort én eller flere ganger med en annen finger, vanligvis pekefingeren, for å bla gjennom tegnene for denne posisjonen. Når ønsket bokstav, tegn eller siffer leses opp, løfter du den første fingeren fra skjermen. Dersom du vil forkaste det tegnet du holder på med, skyver du den første fingeren til toppen av skjermen.



Eksempel:

La oss si du vil skrive ordet "Hallo". Du må først finne bokstaven "G" med den første fingeren, dette er den første bokstaven på gruppen "G H I 4". Behold den første fingeren på skjermen, og trykk kort 2 ganger med den andre fingeren, første trykket er "G" og andre trykket er "H". Slipp opp den første fingeren og bokstaven vil dermed bli registrert. Bruk samme metode for de neste bokstavene, "A" er første bokstav i gruppen "A B C 2 Æ Å", "L" er tredje bokstav i gruppen "J K L 5" og "O" tredje bokstav i gruppen "M N O 6 Ø". For å få ordet lest opp må du taste inn et mellomrom, foregående ord leses nemlig opp når du taster inn dette tegnet.

For å forkaste tegnet du holder på med, skyver du første finger mot toppen av skjermen.

Dersom du vil lukke tastaturet og dermed slette det du har tastet inn, kan du trykke langt med to fingre på skjermen.

Med "Firkant"-knappen skifter du mellom store og små bokstaver samt sifre og tegn.

Når du taster inn punktum, utrops- eller spørsmålstejn, blir påfølgende bokstav automatisk stor.

Egne knapper for å slette siste bokstav, hoppe mellom forskjellige felter f.eks. ved registrering av en kontakt samt forflytning i inntastet tekst, er plassert nederst på tastaturskjermen.

## **Å bruke tall-tastaturet**

Inntasting av sifre er enkelt. Hele skjermen inneholder 12 knapper med sifrene fra 1 til 0 samt tastene \* og # i tillegg til noen kommandotaster som Send, Forflytning i inntastet tekst etc. Skyv den første fingeren over skjermen til du har funnet ønsket posisjon, og trykk kort med den andre fingeren hvor som helst på skjermen. Slipp opp begge fingrene og dermed blir verdiene registrert. Etter at du har tastet inn 3 eller flere sifre, vil tallverdien av sifrene bli lest opp.

## **Grunnleggende bruk:**

Utgangspunktet for disse forklaringene er "Hjem"-skjermen, det er her du kan velge mellom "Ring", "Meldinger", "Kontakter" etc.

## **Foreta en oppringning**

- 1) Bla til "Ring" og bekreft dette med et langt trykk på skjermen.
- 2) Dersom du vil ringe til noen på kontakt-listen din, dette er første valg for "Ring"-funksjonen som nå kommer opp, trykker du igjen langt på skjermen.
  - a. Bla i kontakt-listen din til du er kommet til riktig kontakt. Du kan bla i kontaktlisten og bruke et langt trykk for å velge denne kontakten *eller* trykke kort på skjermens venstre side og finne kontakten ved å taste inn de første bokstavene i dennes navn slik det ble forklart i punktet "Å bruke alfa- eller bokstav-tastaturet" på side 2.
  - b. Bruk et langt trykk for å foreta oppringningen.

- 3) Hvis du vil ringe til et nummer som ikke er lagt inn i kontaktlisten din, trykker du kort på høyre side av skjermen for å bla til neste punkt for "Ring"-funksjonen, som er "Ring et nummer", og bruker et langt trykk med én finger for å bekrefte.
  - a. Tast inn nummeret du vil ringe til med tall-tastaturet slik det ble forklart i punktet "Å bruke tall-tastaturet" på side 3. Trykk til slutt på Anrop-knappen nederst i venstre hjørne av skjermen.
- 4) For å avslutte en samtale, trykker du kort på Av/På-knappen.
- 5) Ved å bruke punktet "Historikk" kan du ringe til kontakter eller numre du tidligere har ringt til eller mottatt anrop fra.

### **Sende en melding**

Bla til menypunktet "Meldinger" ved å bruke ett eller flere korte trykk på høyre side av skjermen.

- 1) Bruk et langt trykk for å gå inn på "Meldinger"-programmet.
- 2) Hvis du vil sende en melding til en kontakt du har lagret på telefonen, trykker du en gang langt på skjermen igjen, "Send melding til kontakt" er nemlig første punkt på neste meny.
  - a. Bla i kontaktlisten ved hjelp av korte trykk på høyre eller venstre side av skjermen til du kommer til ønsket kontakt, og trykk langt for å velge denne kontakten.
- 3) Hvis du vil sende en melding til et nummer, trykker du kort på høyre side av skjermen til du kommer til "Send melding til nummer", og bruker deretter et langt trykk.
  - a. Tast inn telefonnummeret du vil sende meldingen til ved hjelp av nummertastene.
  - b. Trykk på "Hopp til annet felt"-knappen nederst på skjermen for å flytte til feltet for inntasting av selve meldingen eller teksten.
- 4) Tast inn meldingen bokstav for bokstav.
- 5) Send meldingen ved å trykke på "Send"-knappen i nedre venstre hjørne av skjermen.

### **Tilgang til Android-operativsystemets innebygde funksjoner**

Det er mulig å forlate BlindShell og få tilgang til funksjonene som er innebygget i Android-operativsystemet. Denne muligheten ligger skjult under telefonens "Innstillinger"-program. Gå først inn på "Innstillinger" og skyv én finger fra toppen til bunnen. I vinduet som nå åpnes, velger du "Advanced Exit". Telefonen vil nå vite hvilket program du vil bruke, velg "TouchWiz Home" og deretter "Just once" for å gå til Android-systemet.

For å gå tilbake til BlindShell, trykker du på "Hjem"-knappen, blar til "BlindShell" og til slutt "Always".

Dette menypunktet er skjult fordi sluttbrukeren høyst sannsynlig aldri vil gå ut av BlindShell.

### **Styring av programmene**

Samtlige av programmene Ringe, Meldinger, Kontakter, Alarm, Notater, Innstillinger, Informasjonsliste, Favoritter og Oversette hendelser kan styres ved hjelp av de enkle bevegelses-kommandoene som er beskrevet ovenfor.

Andre programmer du finner på BlindShell er som følger:

### **Alarm**

- Når en alarm er aktiv, vil du varsles med et lydsignal på innstilt tidspunkt.
- Når du blir varslet i forbindelse med en alarm, stopper du varslingen med et langt trykk med én finger. Hvis dette er en alarm som du har stilt inn gjentakelse for, vil du bli varslet neste dag alarmen gjelder for, hvis ikke blir alarmen deaktivert.
- Alarmen kan settes på såkalt "snooze" i forhåndsbestemt antall minutter, i utgangspunktet er dette fem minutter, med et langt trykk med to fingre.

### **Notater**

Med dette programmet kan du lagre tekstnotater.

- Programmet styres ved hjelp av BlindShells enkle bevegelseskommmandoer.

### **Kalkulator**

Ved hjelp av dette programmet kan du utføre enkle utregninger.

- Minus blir brukt både som regneart og fortegn.
- En utregning kan ha opptil til 10 faktorer.
- Et tall kan inneholde inntil 8 sifre.
- Siste resultat kan gjentas med et kort trykk med to fingre.
- Du går tilbake til forrige punkt ed et langt trykk med to fingre.

### **Overføre filer til og fra telefonen**

Under Mac OS X:

- Dersom du vil overføre filer til og fra BlindShell med en Mac, må du først laste ned og installere programmet "AndroidFileTransfer" fra <https://www.android.com/filetransfer/>.
- Åpne programmet "AndroidFileTransfer" før BlindShell kobles til Mac'en med USB-kabelen.
- Koble BlindShell til Mac'en. En oversikt for filene på BlindShell vil nå bli vist.

Under Windows:

- Last ned siste Samsung USB-driver fra <http://developer.samsung.com/technical-doc/view.do?v=T000000117>.
- Installér driveren, start PCen på nytt og koble deretter BlindShell til PCen med USB-kabelen.
- Bruk PCens utforsker, telefonens filer og mapper vil nå være tilgjengelige under BlindShell.

Egne notater:

Egne notater:

Skulle du ha spørsmål om BlindShell, ber vi deg ta kontakt med Adaptor Hjelpemidler ved å sende en e-post til: [hjelpemidler@adaptor.no](mailto:hjelpemidler@adaptor.no) eller ringe 23215555.

Lykke til!

