



SuperNova

Access Suite

Version 12.0



Dolphin Computer Access

Copyright ©1998-2011 Dolphin Computer Access Ltd.

Technology House
Blackpole Estate West
Worcester WR3 8TJ
United Kingdom
Tel: +44 (0) 1905 754577
Fax: +44 (0) 1905 754559

All Rights Reserved World-wide.

Innehåll

1. Hur du hittar hjälp	9
1.1 Hjälp i boxen	9
1.1.1 Använd kortkommandoreferensen	9
1.1.2 Manualen i DAISY	9
1.2 Få hjälp att använda en programvara	9
1.2.1 Flytta inom hjälpsnitt	10
1.2.2 Flytta mellan hjälpsnitt	11
1.2.3 Växla mellan Hjälpen och din applikation	11
1.2.4 Lägg till egna anteckningar	12
1.3 Få hjälp från kontrollpanelen i SuperNova	12
1.3.1 Hjälp-knappen	12
1.3.2 Utforska hjälpmenyn	13
1.4 Mera hjälp	13
1.4.1 Sök hjälp på Dolphins hemsida	13
1.4.2 Kontakta din Dolphin-leverantör	14
1.4.3 Kontakta Dolphins helpdesk i England	14
1.4.4 Kontakta Dolphins produktsupport i USA	14
1.4.5 Hitta ditt versionsnummer och serienummer	15
1.4.6 Utbildningar	15
2. SuperNova Hjälp och hur att göra	17
2.1 Installera och konfigurera	17
2.1.1 Installera SuperNova	17
2.1.2 Starta SuperNova	22
2.1.3 Starta SuperNova för första gången	22
2.1.4 Lär dig använda kortkommandon	22
2.1.5 Avsluta SuperNova	23
2.2 SuperNova kontrollpanelen	23
2.2.1 Vad är SuperNova kontrollpanelen för något?	23
2.2.2 Öppna SuperNova kontrollpanelen	23
2.2.3 Öppna kontrollpanelens snabbmeny	23
2.2.4 Ändra kontrollpanelens utseende	23
2.2.5 Stäng SuperNova kontrollpanelen	24
2.3 Förstoring	24
2.3.1 Växla förstoring på / av	24
2.3.2 Ändra förstoringsgrad	25
2.3.3 Ändra förstoringmetod	25
2.3.4 Ändra storlek och position på det förstorade fönstret	26
2.3.5 Flytta till olika delar av skärmen	27

2.3.6	Visa en översikt av det förstörade området	29
2.3.7	Fånga ett område och visa innehållet i ett separat fönster	30
2.4	Skärmfärger, visuella effekter och muspekare.	33
2.4.1	Ändra färgerna på skärmbilden	33
2.4.2	Förtydliga fokus.....	34
2.4.3	Ändra storlek och färg på muspekaren.....	35
2.5	Röstinställningar.....	35
2.5.1	Tal på / av	35
2.5.2	Justera volymen	36
2.5.3	Justera talhastighet	36
2.5.4	Ändra språk för uppläsning	37
2.5.5	Ändra röst	38
2.5.6	Ändra talsyntes	39
2.6	Uppläsning och skrivning.....	39
2.6.1	Läs tecken.....	39
2.6.2	Läs ord.....	40
2.6.3	Läs rad, läs rad till markör och läs rad från markör.....	40
2.6.4	Läs markerad text	41
2.6.5	Läs fokus.....	41
2.6.6	Läs kontroll.....	42
2.6.7	Läs fönster	42
2.6.8	Läs statusrad	42
2.6.9	Läs snabbtangent.....	43
2.6.10	Läs datum och tid.....	43
2.6.11	Kontrollera var du är.....	44
2.6.12	Löpande läsning.....	44
2.6.13	Läs med musen.....	46
2.6.14	Ändra vad som läses upp när du skriver	47
2.6.15	Annonsera versala tecken.....	48
2.6.16	Läs tangenter du trycker.....	51
2.6.17	Ändra vad SuperNova annonserar för varje typ av kontroll	52
2.6.18	Ändra hur upprepade tecken ska läsas	53
2.7	Punktinställningar.....	54
2.7.1	Punktutmatning på / av	54
2.7.2	Visa versaler	54
2.7.3	Visa markörposition.....	55
2.7.4	Utökad visning av tecken (fet, kursiv, etc.)	55
2.7.5	Slå av objektföljning	56
2.7.6	Visa den fysiska layouten av objekt på bildskärmen.....	57
2.7.7	Välj Litterär punktskrift eller Datapunktskrift	57
2.7.8	Punktinmatning	58
2.7.9	Ändra punkttabell	59
2.7.10	Välj punktskriftsskärm	59
2.8	Punktläsning.....	60
2.8.1	Lär dig vad de olika punktknapparna gör.....	60

2.8.2 Navigera runt på bildskärmen	60
2.8.3 Ändra hur olika kontroller visas	62
2.8.4 Flytta markören med cursor routing knappar.....	62
2.8.5 Kontrollera textattribut.....	64
2.8.6 Visa information på punktskriftsskärmens statusceller ...	67
2.8.7 Visa punktutmatningen i fönster på bildskärmen.....	68
2.8.8 Kommandon från punktskriftsskärmen.....	68
2.9 Läsmarkör.....	124
2.9.1 Slå på Läsmarkören.....	125
2.9.2 Slå av Läsmarkören	125
2.9.3 Stäng av funktionen Auto läsmarkör	125
2.9.4 Markera text med Läsmarkören	126
2.9.5 Sök med hjälp av Läsmarkören.....	126
2.10 Textremsan.....	127
2.10.1 Slå på Textremsan.....	127
2.10.2 Rulla texten i Textremsan	128
2.10.3 Ändra färg, typsnitt och objekt som visas i Textremsan	129
2.11 Dokumentläsaren.....	129
2.11.1 Starta Dokumentläsaren	129
2.11.2 Påverka uppläsningssmiljön	130
2.11.3 Avsluta Dokumentläsaren	131
2.12 Launch Pad.....	131
2.12.1 Spela en radiostation	131
2.12.2 Spela en poddsändning	131
2.12.3 Spela ett RSS-flöde	132
2.12.4 Organisera innehållet i Launch Pad	132
2.12.5 Andra tjänster som erbjuds i Launch Pad.....	133
2.13 Inställningsfiler.....	134
2.13.1 Typ av inställningar	134
2.13.2 Skapa applikationsspecifika inställningar	134
2.13.3 Skapa situationer	135
2.13.4 Ändra Atlasfil.....	136
2.14 kortkommandokonflikter.....	138
2.14.1 Be SuperNova att ignorera nästa tangenttryckning	138
2.14.2 Stäng av SuperNova kortkommandon.....	138
2.14.3 Ändra ett SuperNova-kortkommando	139
2.15 Kortkommandon	139
2.15.1 Funktioner.....	139
2.15.2 Talsyntes	141
2.15.3 Läskommandon	142
2.15.4 Löpande läsning.....	144
2.15.5 Läsmarkör (Allmänt).....	144
2.15.6 Läsmarkör (Navigering).....	145
2.15.7 Läsmarkör (musanvändning).....	148
2.15.8 Markera med läsmarkören	149
2.15.9 Förstoring.....	150

2.15.10	Modifiera förstöringsområde.....	153
2.15.11	Textremsan	155
2.15.12	Listverktyget.....	157
2.15.13	Textinmatning	158
2.15.14	Punktkommandon från det vanliga tangentbordet	159
2.16	Nätverk SuperNova	161
2.16.1	Nätverksinstallation	161
2.16.2	Avinstallera nätverksversion.....	164
2.16.3	Kommandoväxlar	164
2.17	Referens.....	165
2.17.1	Dialogrutan Ny situation	165
2.17.2	Dialogrutan Applikationsspecifik inställning	166
2.17.3	Dialogrutan Välj Atlasfil	166
2.17.4	Menyn Nytt skript	167
2.17.5	Dialogrutan Situationshantering	167
2.17.6	Dialogrutan Hantera applikationsspecifika inställningar	168
2.17.7	Dialogrutan Hantering av Atlasfiler	168
2.17.8	Menyalternativet Konfigurera Skript	169
2.17.9	Dialogrutan Färginställningar	169
2.17.10	Dialogrutan Visuella effekter	170
2.17.11	Dialogrutan Muspekare	173
2.17.12	Dialogrutan Alternativ för Dokumentläsaren	175
2.17.13	Dialogrutan Multipla bildskärmar	177
2.17.14	Dialogrutan Avancerade förstöringsinställningar	179
2.17.15	Dialogrutan Röstinställningar.....	185
2.17.16	Dialogrutan Taleko	188
2.17.17	Dialogrutan Tangentbordstal	188
2.17.18	Dialogrutan Uppläsning av textattribut och siffror	188
2.17.19	Dialogrutan Uppläsning allmänt.....	191
2.17.20	Dialogrutan Avancerade talinställningar	193
2.17.21	Dialogrutan Språk och val av punktskriftsskärm	195
2.17.22	Dialogrutan Visning allmänt.....	196
2.17.23	Dialogrutan Statusceller	196
2.17.24	Dialogrutan Avancerade punktinställningar	197
2.17.25	Dialogrutan Uppstartsalternativ	199
2.17.26	Dialogrutan Automatiska uppdateringar	200
2.17.27	Dialogrutan Inställningar för den här kontrollpanelen	200
2.17.28	Dialogrutan Tangentbord.....	203
2.17.29	Dialogrutan Kortkommandon.....	204
2.17.30	Dialogrutan Regler för Internetsidor	204
2.17.31	Dialogrutan Allmänna avancerade alternativ	204
2.17.32	Listverktyget dialogruta	206
2.17.33	Windows-kontroller förkortas på punktskärmen	206

KAPITEL 1

Hur du hittar hjälp

1.1 Hjälp i boxen

1.1.1 Använd kortkommandoreferensen

I SuperNova-boxen ingår en kortkommandoreferens. Denna referens innehåller information om hur du snabbt kommer igång med SuperNova, inklusive de mest populära kortkommandona.

1.1.2 Manualen i DAISY

Den kompletta manualen finns tillgänglig som en DAISY digital talbok (DTB). Du hittar DAISY-manualen på en CD i produktförpackningen. CD-skivan kan spelas antingen i din hårdvaru DAISY-spelare eller på datorn, med hjälp av den medföljande uppspelningsprogramvaran EasyReader som också finns på CD-skivan.

En DAISY-bok är en typ av talbok som innehåller synkroniserat text och tal. Med hjälp av valfri DAISY-spelare (exempelvis den medföljande programvaran EasyReader) kan du navigera i boken mellan fraser, kapitel eller sidnummer. Du kan även skapa dina egna bokmärken. En DAISY digital talbok behöver nödvändigtvis inte vara just en bok. Det kan exempelvis vara en PDF-fil som har konverterats till DAISY med hjälp av programvaran EasyConverter. Det kan vara din post som har skannats in i datorn och omvandlats till DAISY-format med hjälp av EasyConverter. Det finns en mängd exempel när DAISY med fördel kan användas.

1.2 Få hjälp att använda en programvara

SuperNova ger dig hjälp hur du ska använda flera olika populära programvaror.

Hjälpen innefattar:

- Hur att konfigurera programmet för bästa prestanda.
- Hur man löser många vanliga uppgifter enbart med hjälp av tangentbordet.

- En lista med populära kortkommandon.

Medan SuperNova är igång kan du öppna SuperNova-hjälpen från din programvara. När du öppnar SuperNova Hjälpmenyn, kommer det första objektet peka till specifik information om hur du använder SuperNova med den aktuella programvaran.

Gör så här:

1. Tryck CAPS LOCK + F1.

En meny visas.

2. Tryck Pil ned för att markera namnet på din programvara. Till exempel, Microsoft Word 2007 och tryck sedan på RETUR.

SuperNova öppnar ett HTML-hjälpfönster där innehållet presenteras.

När du vill återgå till din programvara så stänger du hjälpfönstret genom att trycka ALT + F4.

1.2.1 Flytta inom hjälpavsnitt

Du kan använda piltangenterna för att flytta runt inom ett hjälpavsnitt. Dessutom kan du använda nedanstående webbsidekommandon för att hoppa inom ett hjälpavsnitt. Besök delen om Internet Explorer i manualen för en komplett lista över kortkommandon för navigering på Webbsidor.

- Flytta till nästa rubrik, H.
- Flytta till föregående rubrik, SHIFT + H.
- Flytta till nästa länk, TABB.
- Flytta till föregående länk, SHIFT + TABB.
- Flytta till slutet av det aktuella dokumentet, CTRL + END.
- Flytta till början av det aktuella dokumentet, CTRL + HOME.
- Läs löpande till slutet av dokumentet, tryck kortkommando för Löpande läsning.

Löpande läsning

Funktion	Desktop Numerisk standard	Laptop Universal
Starta Löpande läsning	NUM PLUS	CAPS LOCK + PIL NED

Stoppa Löpande läsning	NUM PLUS eller ESCAPE eller VÄNSTER CTRL	MELLANSLAG eller ESCAPE eller CTRL
------------------------	---	--

När du önskar återgå till din applikation och avsluta hjälpen trycker du ALT + F4.

1.2.2 Flytta mellan hjälpavsnitt

Du kan använda länkarna högst upp i varje hjälpavsnitt för att hoppa till nästa eller föregående hjälpavsnitt.

Gör så här:

1. Tryck CTRL + HOME för att flytta till början av dokumentet.
2. Tryck på TABB för att flytta mellan länkarna tills du hör "Föregående hjälpavsnitt" eller "Nästa hjälpavsnitt". Du kan trycka på SHIFT + TABB för att flytta tillbaka till länkar som du har hoppat över.
3. Följ länken du har markerat genom att trycka RETUR.

Du kan använda "Hem" länken för att flytta till en sida som innehåller länkar till alla hjälpavsnitt som gäller det aktuella programmet.

När du önskar återgå till din applikation och avsluta hjälpen trycker du ALT + F4.

1.2.3 Växla mellan Hjälpen och din applikation

Om Hjälpfönstret inte stängs ner och avslutas så kommer SuperNova ihåg var du senast befann dig i hjälpen. Du kan finna det användbart att växla mellan SuperNova-hjälpen och din applikation, exempelvis när du följer en instruktion i hjälpen.

Gör så här:

1. Från SuperNova hjälpfönstret trycker du på ALT + TABB för att växla tillbaka till din applikation.
2. Gör vad du ska göra i din applikation.
3. Tryck ALT + TABB för att återgå till senaste positionen i hjälpfönstret.

När du är klar med SuperNova-hjälpen kan du trycka ALT + F4 för att stänga hjälpfönstret.

1.2.4 Lägg till egna anteckningar

Du kan lägga till egna, personliga anteckningar i SuperNova-Hjälpen. Det kan vara bra exempelvis för att anteckna vissa kortkommandon eller steg du måste följa för att slutföra en uppgift i programvaran.

Gör så här:

1. Starta din programvara.
2. Tryck CAPS LOCK + F1.
SuperNova Hjälpmenyn visas.
3. Tryck PIL NED till "Mina noteringar" och tryck på RETUR.
Ett tomt Anteckningar-dokument öppnas.
4. Skriv in dina noteringar.
5. Spara och stäng Anteckningar-dokumentet.

Du kan enkelt komma åt dina tidigare sparade noteringar genom att välja "Mina noteringar" från SuperNova Hjälpmenyn. De noteringar du skapar sparas i mappen \Settings.

1.3 Få hjälp från kontrollpanelen i SuperNova

Kontrollpanelen i SuperNova erbjuder två sätt att få hjälp.

- Hjälpmknappen.
- Hjälpmenyn.

1.3.1 Hjälpmknappen

Knappen Hjälpm i SuperNova kontrollpanel är kontextkänslig. När du trycker på denna knapp öppnas ett avsnitt i hjälpen innehållande information om den dialogruta du för närvarande har öppen.

Om SuperNova kontrollpanel inte är öppen kan du öppna den med hjälp av Vänster Ctrl + MELLANSLAG.

Du kan trycka på knappen Hjälpm på något av dessa sätt:

- Klicka med musen på Hjälpmknappen i kontrollpanelen.
- Tabba till Hjälpmknappen och tryck på MELLANSLAG.
- Tryck F1.

1.3.2 Utforska hjälpmenyn

Hjälpmenyn ger tillgång till hela SuperNova-användarhjälp. Den kompletta hjälpen är särskilt användbart när du behöver söka upp en särskild upplysning.

1. Om SuperNova kontrollpanel inte är öppen kan du öppna den med hjälp av Vänster Ctrl + MELLANSLAG.
2. När SuperNova kontrollpanel är öppen så trycker du ALT + H för att öppna menyn "Hjälp". Det första menyalternativet är "SuperNova Hjälp".
3. Tryck RETUR för att öppna SuperNova-hjälpen.

Använd följande tangenter för att navigera i SuperNova-hjälpen:

- Välj ett hjälpavsnitt, upp och ner piltangenterna.
- Öppna och stäng individuella hjälpavsnitt, höger och vänster piltangent.
- Visa ett hjälpavsnitt, RETUR.
- Flytta mellan innehållet och det öppna hjälpavsnittet, F6.

1.4 Mera hjälp

1.4.1 Sök hjälp på Dolphins hemsida

Dolphins hemsida erbjuder ett material som hjälper dig att få ut det mesta av din Dolphin produkt. En mängd dokumentation är tillgänglig, från praktiska tips och handledningar till mer tekniska artiklar som erbjuder lösningar till mindre vanliga problem.

Gör så här:

1. Öppna din webbläsare och besök <http://www.YourDolphin.com>.
2. Välj "Support" från huvudmenyn.
3. Välj ett av alternativen tillgängliga för dig:
 - "Manuals and user guides". Manualer, handledningar och snabbstartsguider hjälper dig att komma till rätta med Dolphins produkter snabbt och enkelt.
 - "Tips & Tutorials". Steg för steg guider som tar upp de viktigaste funktionerna i SuperNova samt hur du arbetar med vanligt förekommande applikationer.

- "Knowledge Base". En sökbar databas som innehåller en mängd information och lösningar på frågor du kan ha om din Dolphin-produkt.

1.4.2 Kontakta din Dolphin-leverantör

Om du har köpt din Dolphin programvara från en registrerad Dolphin-återförsäljare ska du kontakta återförsäljaren direkt för lokal support. Om du inte vet kontaktuppgifter till din återförsäljare, kan du hämta dessa från Dolphin webbplats.

Gör så här.

1. Öppna en webbläsare och besök <http://www.YourDolphin.com>.
2. Välj länken "Dealers" från huvudmenyn. Detta öppnar sidan "Dealer Locator".
3. Välj ditt land från listan och tryck sedan på knappen "Submit/Skicka". Nu öppnas en sida som visar en lista över Dolphin-återförsäljare i det valda landet.
4. Granska listan för att hitta kontaktuppgifter till återförsäljaren som du köpte din Dolphin produkt av.

1.4.3 Kontakta Dolphins helpdesk i England

Vi på Dolphin är stolta över kvaliteten och nivån på den tekniska support vi erbjuder alla våra kunder. Vårt mål är att fortsätta att tillhandahålla support som är oöverträffad. Du kan kontakta vår engelskspråkiga support på flera sätt.

Gör så här:

- Via telefon: +44 1905 754765.
- Via e-post: support@dolphinuk.co.uk.

1.4.4 Kontakta Dolphins produktsupport i USA

Vi på Dolphin är stolta över kvaliteten på vår Produktsupport vi erbjuder alla våra kunder. Vårt mål är att fortsätta att tillhandahålla produktsupport som är oöverträffad. Du kan kontakta vår produktsupport på olika sätt.

Gör så här:

- Via telefon: (lokalt) 888 519 4694
- Via telefon (Internationalt): +1 609 803 2173.
- Via e-post: support@dolphinusa.com.

1.4.5 Hitta ditt versionsnummer och serienummer

I dialogrutan "Programinformation" i SuperNova kan du hitta information om:

- Versionsnumret på din SuperNova-licens.
- Ditt personliga serienummer.
- En kopia av licensavtalet för din SuperNova-licens.

Gör så här för att öppna denna dialogruta:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta kommer att öppna SuperNovas kontrollpanel.
2. Tryck ALT + H. Menyalternativet "Hjälp" öppnas.
3. Tryck PIL NED till "Programinformation" och tryck på RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Programinformation".

1.4.6 Utbildningar

Dolphin har ett nätverk av godkända utbildare som erbjuder högkvalitativ utbildning antingen i ditt hem eller på din arbetsplats. Våra utbildare kan anpassa utbildningen till dina individuella behov så att du kan maximera din självständighet, samtidigt som hänsyn tas din nivå av tekniskt kunnande. Du kan kontakta Dolphin så hjälper vi dig att hitta en Dolphin-certifierad utbildare i ditt område.

Gör så här:

- Via telefon: 0515-82175.
- Via e-post: office@dolphinse.com.

KAPITEL 2

SuperNova Hjälp och hur att göra

2.1 Installera och konfigurera

2.1.1 Installera SuperNova

Notera: Om du installerar nätverksinstallation av SuperNova, studera Nätverk SuperNova (sida 161).

Du kan enkelt installera SuperNova. Installationsprogrammet kommer att visa meddelanden med ett stort teckensnitt och läser alla meddelanden med hjälp av medföljande talsyntesröst.

Installationsprogrammet kommer att installera följande:

- SuperNova
- Dolphin Synthesiser Access Manager (SAM)
- Talsyntesröster

Om du vill ha talstöd vid Windows-inloggningsdialog så måste Dolphin TTS installeras. Dolphin TTS är en datorgenererad talsyntes.

Du har tre installationsalternativ:

1. Installera som ny användare.
2. Installera och behåll en tidigare version.
3. Installera och skriv över en tidigare version.

Installera som ny användare

Innan du börjar

Du måste ha administratörsrättigheter (obegränsade rättigheter) för att kunna installera SuperNova. Kontakta din systemadministratör om du saknar administratörsrättigheter.

Windows Vista och Windows 7

När installationsprogrammet startar kommer funktionen User Access Control (UAC) att be om din tillåtelse för att köra installationen. I detta steg erbjuds inget talstöd. Om talstöd krävs så rekommenderar vi att du använder Windows skärmläsaren.

Gör så här för att starta Windows skärmläsaren:

1. Tryck WINDOWS TANGENT + U (öppnar Windows Hjälpmiddelscenter).
2. Tryck ALT + K

Du kan också starta Windows skärmläsaren genom att skriva "skärmläsaren" i Startmenyn och sedan trycka på Retur.

För att installera SuperNova:

1. Sätt i SuperNova-skivan i din CD/DVD-läsare.

Installationsprogrammet startar automatiskt efter en liten stund. Om installationsprogrammet inte startar behöver du starta det manuellt.

Gör så här:

1A. Tryck Windows-tangenten + E. Detta kommer att öppna Utforskaren.

1B. Använd piltangenterna för att markera din CD/DVD-enhet.

1C. Tabba till listan med filer och mappar (skivans innehåll) och använd piltangenterna för att markera alternativet "setup.exe".

1D. Tryck RETUR för att starta installationsprogrammet.

2. I installationsprogrammet, välj installationsspråk.
3. Välj ett av alternativen: "Lokal installation" eller "Nätverksinstallation". Som standard väljer installationsprogrammet "Lokal installation".

Nu visas på skärmen en Välkommen-dialogruta.

Installationsprogrammet informerar hur du går vidare med installationen av SuperNova.

4. Följ instruktionerna för att slutföra installationen.
5. Starta om datorn om installationsprogrammet ber dig göra det.

Installationen är nu klar. Du kan nu logga in som den registrerade användaren och köra SuperNova.

Installera och behåll en tidigare version

Innan du börjar

Du måste ha administratörsrättigheter (obegränsade rättigheter) för att kunna installera SuperNova. Kontakta din systemadministratör om du saknar administratörsrättigheter.

Om du har en tidigare version av SuperNova installerad på datorn så kan du välja att låta den ligga kvar och att installera den nya versionen utan att den gamla påverkas. Om du väljer att göra detta så kommer den nya versionen inte att ärva de personliga inställningar som du har gjort i den gamla versionen.

För att installera SuperNova:

1. Sätt i SuperNova-skivan i din CD/DVD-läsare.

Installationsprogrammet startar automatiskt efter en liten stund. Om installationsprogrammet inte startar behöver du starta det manuellt.

Gör så här:

1A. Tryck Windows-tangenten + E. Detta kommer att öppna Utforskaren.

1B. Använd piltangenterna för att markera din CD/DVD-enhet.

1C. Tabba till listan med filer och mappar (skivans innehåll) och använd piltangenterna för att markera alternativet "setup.exe".

1D. Tryck RETUR för att starta installationsprogrammet.

2. I installationsprogrammet, välj installationsspråk.
3. Välj ett av alternativen: "Lokal installation" eller "Nätverksinstallation". Som standard väljer installationsprogrammet "Lokal installation".

Nu visas på skärmen en Välkommen-dialogruta.

Installationsprogrammet informerar hur du går vidare med installationen av SuperNova.

4. Följ instruktionerna för att slutföra installationen.
5. Starta om datorn om installationsprogrammet ber dig göra det.

Installationen är nu klar. Du kan nu logga in som den registrerade användaren och köra SuperNova.

Installera och skriv över en tidigare version

Innan du börjar

Du måste ha administratörsrättigheter (obegränsade rättigheter) för att kunna installera SuperNova. Kontakta din systemadministratör om du saknar administratörsrättigheter.

Om du har en tidigare version av SuperNova installerad på datorn så kan du välja att skriva över den så att du endast har den nya versionen installerad på din dator. Om du väljer att göra detta så kommer den nya versionen att ärva de flesta av de personliga inställningar som du har gjort i den gamla versionen.

För att installera SuperNova:

1. Sätt i SuperNova-skivan i din CD/DVD-läsare.

Installationsprogrammet startar automatiskt efter en liten stund. Om installationsprogrammet inte startar behöver du starta det manuellt.

Gör så här:

1A. Tryck Windows-tangenten + E. Detta kommer att öppna Utforskaren.

1B. Använd piltangenterna för att markera din CD/DVD-enhet.

1C. Tabba till listan med filer och mappar (skivans innehåll) och använd piltangenterna för att markera alternativet "setup.exe".

1D. Tryck RETUR för att starta installationsprogrammet.

2. I installationsprogrammet, välj installationsspråk.
3. Välj ett av alternativen: "Lokal installation" eller "Nätverksinstallation". Som standard väljer installationsprogrammet "Lokal installation".

Nu visas på skärmen en Välkommen-dialogruta.

Installationsprogrammet informerar hur du går vidare med installationen av SuperNova.

4. Följ instruktionerna för att slutföra installationen.
5. Starta om datorn om installationsprogrammet ber dig göra det.

Installationen är nu klar. Du kan nu logga in som den registrerade användaren och köra SuperNova.

Avinstallera lokal installation av SuperNova

Innan SuperNova kan avinstalleras så måste du först avsluta SuperNova.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + A. Detta öppnar menyn "Arkiv".
3. Använd piltangenterna för att flytta till alternativet "Avsluta" och tryck RETUR. Ett meddelande visas nu där du får bekräfta att du verkligen vill avsluta SuperNova.
4. Tabba till knappen "Ja" och tryck på MELLANSLAG.

När du väl har avslutat SuperNova:

1. Öppna Windows kontrollpanel.
2. Välj "Lägg till/Ta bort program" eller "Avinstallera ett program".
3. Tryck PIL NED för att markera "Dolphin SuperNova" i listan över installerade programvaror. Tryck Retur för att starta avinstallationsprogrammet.
4. Följ instruktionerna för att ta bort SuperNova från din dator.

När du avinstallerar SuperNova så tas inte dina personliga inställningar bort. Gör så här om du vill ta bort dina personliga inställningar:

1. Tryck Windows Tangent + E.
2. Öppna din "Local Settings" mapp (vanligtvis C:\Documents and Settings\- 3. Öppna mappen "Application Data".
- 4. Öppna mappen "Dolphin".
- 5. Öppna mappen SuperNova.
- 6. Markera mappen "Settings".
- 7. Tryck DELETE.

Troligtvis vill du även avinstallera Dolphin SAM och alla installerade talsyntesröster som följde med SuperNova-installationen. Du kan ta bort dessa komponenter via "Lägg till / ta bort program" listan i Windows kontrollpanel.

2.1.2 Starta SuperNova

SuperNova startar automatiskt när du loggar in på din dator om du inte har angett något annat under installationsprocessen.

Du kan manuellt starta SuperNova med hjälp av ett kortkommando.

Tryck CTRL + SHIFT + S.

Om du har installerat en ny version och låtit den gamla versionen ligga kvar på datorn så kommer den nya versionen att tilldelas följande startkortkommando:

Tryck CTRL + SHIFT + D.

Du kan också starta SuperNova genom att välja SuperNova genvägen i Startmenyn. Denna finns listad under Program och vidare i en undermeny i mappen "Dolphin".

2.1.3 Starta SuperNova för första gången

En inställningsguide visas automatiskt första gången du kör SuperNova efter installationen.

Inställningsguiden hjälper dig att:

- Låsa upp och aktivera din licens.
- Ändra originalinställningar på grundläggande funktioner i SuperNova.
- Välja om du vill delta i Dolphins produktförbättringsprogram.
- Kontrollera om det finns uppdaterade filer att hämta på Internet till din SuperNova-licens.

Du kan välja att gå igenom alla steg, hoppa över några eller avbryta inställningsguiden. Du kan köra inställningsguiden när som helst från menyn "Hjälp" i SuperNova kontrollpanel.

2.1.4 Lär dig använda kortkommandon

Du kan använda den inbyggda tangenthjälpen i SuperNova för att lära dig tangentbordets layout och SuperNova-kortkommandon.

I detta läge passerar inga tangentryckningar vidare till applikationen du arbetar med.

För att växla tangenthjälp på / av:

Tangenthjälp kortkommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Växla tangenthjälp på / av:	CAPS LOCK + STRECK	CAPS LOCK + 1

2.1.5 Avsluta SuperNova

Gör så här för att avsluta SuperNova:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta kortkommando öppnar SuperNova kontrollpanelen.
2. Tryck ALT + A. Detta öppnar menyn "Arkiv".
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Avsluta SuperNova" och tryck sedan på RETUR. Du kommer få en fråga om du verkligen vill avsluta.
4. Tabba till knappen "Ja" och tryck på MELLANSLAG.

2.2 SuperNova kontrollpanelen.**2.2.1 Vad är SuperNova kontrollpanelen för något?**

SuperNova kontrollpanelen är ett fönster där du kan anpassa funktionalitet i SuperNova efter dina egna personliga behov och önskemål.

2.2.2 Öppna SuperNova kontrollpanelen

Gör så här för att öppna SuperNova kontrollpanelen:

Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.

2.2.3 Öppna kontrollpanelens snabbmeny

Gör så här för att öppna kontrollpanelens snabbmeny:

Tryck CAPS LOCK + MELLANSLAG.

2.2.4 Ändra kontrollpanelens utseende

Du kan ändra utseendet på kontrollpanelen genom att välja att visa eller dölja knappfältet.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER KONTROLL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + L. Detta öppnar menyn "Allmänt".
3. Tryck PIL NED till "Kontrollpanel" och tryck RETUR.
4. Markera alternativknappen "Dölj knappfält" om du vill dölja knappfältet eller "Visa knappfält" om du vill att knappfältet ska vara synligt.
5. Tabba till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Dina ändringar sparas och dialogrutan stängs.

Du kan också ändra på kontrollpanelens utseende genom att trycka på knappen "Dölj / Visa knappfält" i menyraden i SuperNova kontrollpanelen.

2.2.5 Stäng SuperNova kontrollpanelen

För att stänga SuperNova kontrollpanelen så trycker du ESCAPE eller klickar på minimera-knappen. När du stänger kontrollpanelen kommer SuperNova fortsätta att köras i bakgrunden.

2.3 Förstoring

2.3.1 Växla förstoring på / av



Du kan slå på och av förstoringen via alternativen under "Visuellt" i SuperNova kontrollpanelen. Du kan också använda dig av kortkommandon.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Förstoring på / av	VÄNSTER CTRL + NUM RETUR	ALT + 0

2.3.2 Ändra förstöringsgrad



Förstöringsgraden kan ändras i steg mellan 1,2x till 60x. Du kan ändra förstöringsgraden via alternativen under "Visuellt" i SuperNova kontrollpanelen. Du kan också använda dig av kortkommandon.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Öka förstöringsgrad	VÄNSTER CTRL + NUM PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL UPP	ALT + PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL UPP
Minska förstöringsgrad	VÄNSTER CTRL + NUM MINUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED	ALT + STRECK eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED

2.3.3 Ändra förstöringsmetod



Du kan välja olika metoder att presentera den förstörade skärmbilden på. Detta omfattar följande:

- Hel skärm.
Hel skärm fyller hela skärmen med ett förstorat stycke av den "verkliga" Windows-skärmen.
- Fast lupp.
Metoden "Fast lupp" förstorar en del av den "verkliga" Windows-skärmen, precis som metoden "Hel skärm" förutom det att det

förstorade området visas i ett fönster som är låst till ett ställe på skärmen.

- **Förstoringsglas**
Metoden "Förstoringsglas" förstorar ett område på samma vis som metoden "Fast lupp" förutom att det förstorade området nu flyttar sig. Det påminner mycket om att hålla ett förstoringsglas framför skärmen.
- **Auto-lupp**
Metoden Auto-lupp fungerar på samma vis som metoden "Förstoringsglas" förutom att det förstorade området automatiskt ändrar storlek beroende på vilket objekt som är i fokus. Om det aktuella området (fokus) är för stort kommer SuperNova att nöja sig med att förstora så stor del som skärmen rymmer
- **Delad skärm.**
Delad skärm delar skärmen i två rektangulära områden, ett förstorat och ett icke-förstorat. Mellan dessa områden finns en svart linje. Delad skärm används populärt när man har en förstoringskamera (CCTV) kopplad till sin dator.

Du kan växla förstoringsmetod via alternativen under "Visuellt" i SuperNova kontrollpanelen. Du kan också använda dig av kortkommandon.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Växla förstoringsmetod	VÄNSTER CTRL + NUM 7	ALT + SHIFT + M
Växla fönsterposition i Delad skärm	VÄNSTER CTRL + NUM 1	Inget kommando tilldelat

Du kan ändra storlek och färg på kantlinjen runt Fast lupp, Förstoringsglas, Auto-lupp och linjen som mellan den förstorade och oförstorade delen i läget Delad skärm. Du gör denna förändring i dialogrutan "Avancerade förstoringsinställningar" i kontrollpanelen.

2.3.4 Ändra storlek och position på det förstorade fönstret

Du kan ändra storlek och position på förstoringsmetoderna Fast lupp, Förstoringsglas och Delad skärm. Du gör detta i ett läge som kallas "Modifieringsläget".

Gör så här för att ändra position och storlek på förstoringsmetoden Fast lupp eller Förstoringsglas:

1. Växla till förstoringemetoden "Fast lupp" eller "Förstoringsglas".
2. Om du använder Desktop-kommandon så trycker du VÄNSTER CTRL + NUM 4. Om du använder Laptop-kommandon så trycker du HÖGER CTRL + F3. Nu befinner du dig i Modifieringsläget.
När du befinner dig i Modifieringsläget så blinkar ramen runt det fönster som du är på väg att ändra egenskaperna för.
3. Använd piltangenterna för att positionera fönstret på skärmen. Du kan också göra detta genom att hålla ner Z-tangenten och flytta musen.
4. Tryck VÄNSTER CTRL + Piltangenterna för att justera storleken på fönstret. Du kan också göra detta genom att hålla ner X-tangenten och flytta musen.
5. Tryck på ESCAPE för att lämna Modifieringsläget.

Gör så här för att ändra storlek på förstoringemetoden Delad skärm:

1. Växla till förstoringemetoden "Delad skärm".
2. Om du använder Desktop-kommandon så trycker du VÄNSTER CTRL + NUM 4. Om du använder Laptop-kommandon så trycker du HÖGER CTRL + F3. Nu befinner du dig i Modifieringsläget.
När du befinner dig i Modifieringsläget så blinkar linjen mellan det förstorade och det oförstorade området.
3. Tryck VÄNSTER CTRL + Piltangenterna för att justera hur mycket som ska vara förstorat respektive oförstorat. Du kan också göra detta genom att hålla ner X-tangenten och flytta musen.
4. Tryck på ESCAPE för att lämna Modifieringsläget.

2.3.5 Flytta till olika delar av skärmen

Endast en del av skärmen är synlig när du använder förstoring. Du visar andra delar av skärmen genom att flytta muspekaren runt på skärmen eller genom att använda SuperNova kortkommandon.

- Rulla.

Genom att rulla flyttas det förstorade området över skärmen med en konstant hastighet i den riktning du anger. Rullningshastigheten kan ökas eller minskas beroende på hur många gånger du trycker på tangenterna.

För att rulla den förstorade skärmbilden så trycker du HÖGER CTRL plus en piltangent. Håll ned höger CTRL-tangent för att fortsätta rulla skärmbilden. Tryck på samma piltangent flera gånger (fortsätt håll HÖGER CTRL intryckt) för att rulla snabbare. Tryck på motsatt piltangent för att sakta ner hastigheten.

Använd andra piltangenter för att byta riktning. Släpp höger CTRL för att stoppa rullningen.

- Accelererad rullning.

Accelererad rullning fungerar på ett liknande sätt som rullning, förutom att hastigheten då Accelererad rullning används automatiskt accelererar till en viss toppfart så länge du har kortkommandot nedtryckt.

Prova accelererad rullning genom att hålla nere HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT tillsammans med en piltangent. När du släpper stoppas rullningen.

- Hoppa till.

Du kan också flytta det förstörade området direkt till olika delar av skärmen. Följande tabell listar kortkommandon som kan användas för att flytta det förstörade området till en viss skärmposition.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Topp vänster	HÖGER CTRL + NUM 7	Inte tilldelat
Topp	HÖGER CTRL + NUM 8	Inte tilldelat
Topp höger	HÖGER CTRL + NUM 9	Inte tilldelat
Vänsterkant	HÖGER CTRL + NUM 4	Inte tilldelat
Mitten	HÖGER CTRL + NUM 5	Inte tilldelat
Högerkant	HÖGER CTRL + NUM 6	Inte tilldelat
Botten vänster	HÖGER CTRL + NUM 1	Inte tilldelat
Botten	HÖGER CTRL + NUM 2	Inte tilldelat
Botten höger	HÖGER CTRL + NUM 3	Inte tilldelat

- Flytta stegvis.

Att flytta runt på skärmen är möjligt att göra i mindre steg. Detta skiljer sig från att rulla genom att det förstörade fönstret inte rullar mjukt utan snarare hoppar ett steg i taget i den riktning du har valt.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Upp	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + NUM 8	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL UPP
Ned	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + NUM 2	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL NED
Vänster	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + NUM 4	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL VÄNSTER
Höger	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + NUM 6	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL HÖGER

Spara skärmposition och hoppa till sparad position

Det finns även möjligheten att spara en skärmposition och att när som helst hoppa till den sparade positionen.

Gör så här:

1. Flytta det förstörade fönstret till önskad position.
2. Tryck HÖGER CTRL + NUM 0 för att spara positionen.

För att flytta det förstörade fönstret tillbaka till den sparade positionen:

Tryck HÖGER CTRL + NUM KOMMA för att flytta till den sparade skärmpositionen.

2.3.6 Visa en översikt av det förstörade området

Översiktsläget är en funktion som ger dig möjlighet att se var den förstörade delen för närvarande befinner sig på den "verkliga" skärmbilden.

Gör så här för att växla Översiktsläge på / av:

Tryck VÄNSTER CTRL + MINDRE ÄN (<).

2.3.7 Fånga ett område och visa innehållet i ett separat fönster

Med funktionen "Fångade områden" går det att fånga information från ett specifikt område på bildskärmen och visa det i ett separat förstorat fönster. Du bestämmer var någonstans på bildskärmen det nya fönstret ska visas. Detta fönster ligger sedan alltid synligt på skärmen tills du trycker ett kortkommando för att dölja det fångade området.

Exempel när Fångade områden kan vara praktiska att användas:

- Du kan fånga klockan nere vid systemfältet så att du snabbt och enkelt kan se vad klockan är utan att behöva rulla ner förstoringen längst ner i högerkanten.
- Om du skulle vilja fånga området i din ordbehandlare där det framgår vilken sida i det aktuella dokumentet som du befinner dig på.
- Om du skulle vilja att formelfältet i Microsoft Excel alltid ska vara tillgängligt oberoende var i kalkylarket du befinner dig.

Du kan fånga ett område antingen med musen eller via kortkommandon.

Fånga ett område med hjälp av kortkommandon

För att fånga ett område och ändra position och storlek av det fångade området så krävs det att man använder sig av Modifieringsläget.

Gör så här för att fånga ett område:

1. Om du använder Desktop-kortkommandon så trycker du VÄNSTER CTRL + NUM 5 för att skapa ett nytt fångat område. Du befinner dig nu automatiskt i Modifieringsläget. Om du använder Laptop-kortkommandon så trycker du VÄNSTER CTRL + F7.

När du befinner dig i Modifieringsläget så blinkar en ram runt det område som du modifierar.

2. Öka eller minska förstoringsgrad inuti det fångade området via standardkommandona.
3. Med hjälp av piltangenterna kan du positionera det fångade området vart du vill på skärmen. Du kan också göra detta genom att hålla nere Z-tangenten och flytta musen.

4. Tryck VÄNSTER SHIFT + Piltangenterna för att ändra innehåll i det fångade området. Du kan också göra detta genom att hålla nere C-tangenten och flytta musen.
5. Tryck VÄNSTER CTRL + Piltangenterna för att ändra storlek på det fångade området. Du kan också göra detta genom att hålla nere X-tangenten och flytta musen.
6. Tryck ESCAPE för att spara ditt fångade område och stänga Modifieringsläget.

När du designar ditt fångade område kommer du förmodligen märka att det ofta krävs upprepad justering av storlek, placering och innehåll i det fasta området innan man är helt nöjd.

Modifiera ett fångat område med kortkommandon

Gör så här för att modifiera ett tidigare skapat fångat område:

1. Om du använder Desktop-kortkommandon så trycker du VÄNSTER CTRL + NUM 6. Om du använder Laptop-kortkommandon så trycker du VÄNSTER CTRL + F6. Du befinner dig nu i modifieringsläget och ramen runt det fångade området ska nu börja att blinka.
2. Om du har flera fångade områden så kan du växla mellan dem genom att trycka VÄNSTER CTRL + NUMERISK 6 eller VÄNSTER CTRL + F6 om du använder laptop-kommandon.
3. Använda tillgängliga kortkommandon för att justera storlek, placering eller innehåll i det fångade området.
4. Tryck ESCAPE för att stänga modifieringsläget.

Ta bort ett fångat område med kortkommandon

Gör så här för att ta bort ett tidigare fångat område:

1. Om du använder Desktop-kortkommandon så trycker du VÄNSTER CTRL + NUM 6. Om du använder Laptop-kortkommandon så trycker du VÄNSTER CTRL + F6. Du befinner dig nu i modifieringsläget och ramen runt det fångade området ska nu börja att blinka.
2. Om du har flera fångade områden så kan du växla mellan dem genom att trycka VÄNSTER CTRL + NUMERISK 6 eller VÄNSTER CTRL + F6 om du använder laptop-kommandon.
3. Tryck DELETE för att ta bort det fångade område som blinkar.

När ett fångat område raderas kommer fokus att flyttas till nästa fångade område. Om inget ytterligare fångat område finns så kommer modifieringsläget automatiskt att stängas. Om ytterligare fångade områden finns och du inte vill ändra på dessa så trycker du ESCAPE.

Fånga ett område med hjälp av musen



Du kan skapa fångade områden via dialogrutan "Fångade områden" i kontrollpanelen. Denna dialogruta öppnar du genom att klicka på knappen "Fångade områden". Tryck på knappen "Nytt" för att påbörja ett nytt fångat område.

I dialogrutan "Fångade områden" så ska du:

1. Ange en unik beskrivning på det fångade området.
2. Välja om kryssrutan "Följ fokus" ska vara markerad eller inte.

Följ fokus avgör om innehållet i det fångade området ska vara fixerat eller om innehållet ska visa aktuellt Windows-fokus. Om denna kryssruta är markerad kommer aktuellt Windows-fokus visas i det fångade området. Om denna kryssruta är markerad blir knappen "Välj skärminnehåll för fångat område" automatiskt otillgänglig eftersom inget område på skärmen ska definieras för att visas i det fångade området.

Tryck på knappen "Välj skärminnehåll för fångat område" för att ställa in vad som ska visas i det fångade området.

Håll nere musens vänsterknapp och flytta muspekaren för att välja innehåll i det fångade området. Klicka på ramen kring det fångade området, håll musknappen nedtryckt och flytta musen för att finjustera innehållet. Tryck på Retur eller musens högerknapp för att verkställa, Escape för att avbryta.

3. Markera eller avmarkera kryssrutan "Kantutjämning". Om denna kryssruta är markerad så kommer innehållet i det fångade området att vara kantutjämnat.
4. Tryck på knappen "Positionera fångat område" för att ställa in var på skärmen det fångade området ska visas samt vilken förstöringsgrad som ska användas i det fångade området.

Ändra förstöringsgrad med de vanliga kortkommandona. Positionera det fångade området med hjälp av musen eller piltangenterna. Tryck

på Retur eller musens vänsterknapp för att verkställa, Escape för att avbryta.

5. Tryck på knappen "OK" för att spara det fångade området.

Det nya fångade området är nu sparat och har lagts till i listan med fångade områden.

Visa eller dölj fångade områden

Du kan visa och dölja fångade områden med hjälp av ett kortkommando. Detta är bra om du inte alltid vill visa det fångade området utan välja att visa det på begäran.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Visa / dölj fångade områden	VÄNSTER CTRL + NUM 3	VÄNSTER CTRL + F5

2.4 Skärfärger, visuella effekter och muspekare.

2.4.1 Ändra färgerna på skärmbilden



Den inbyggda funktionen "Färgscheman" i SuperNova låter dig ändra färgerna för hela bildskärmen. Både områden som är förstörade respektive oförstörade på bildskärmen påverkas.

Gör så här för att ändra färgerna på skärmbilden:

1. Öppna kontrollpanelen i SuperNova genom att trycka VÄNSTER KONTROLL + MELLANSLAG.
2. Öppna menyn "Visuellt".
3. Öppna undermenyn "Val av färgschema".
4. Välj ett färgschema i listan.

Du kan nu växla mellan att visa Windows-standardfärger eller det färgschema du nyss valde. Du gör detta via menyn "Visuellt" och menyalternativet "Färgschema AV/PÅ".

Du kan också växla färgschema på / av via ett kortkommando.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Växla funktionen Färgschema på / av	VÄNSTER CTRL + NUM 0	ALT + SHIFT + C

2.4.2 Förtydliga fokus



Du kan tydligare visa var på bildskärmen olika slags fokustyper befinner sig genom att applicera visuella effekter. Du kan välja utseende, färg och hur den visuella effekten ska visas.

Gör så här för att välja ett schema:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
SuperNova kontrollpanelen öppnas.
2. Tryck ALT + V.
Menyn "Visuellt" öppnas.
3. Använd PIL NED till "Visuella effekter" och HÖGER PIL för att öppna dess undermeny.
4. Markera ett schema och tryck sedan på RETUR.
Det nya schemat blir aktiverad direkt.
5. Gör om samma steg ovan för att prova ett annat schema.
6. Om du inte lyckas hitta något lämpligt schema så ska du välja "Inställningar" under menyn "visuellt" och vidare under menyn "Visuella effekter". Detta öppnar dialogrutan "Visuella effekter". I denna dialogruta kan du skapa ett eget, personligt schema.

Tips: Om du inte ser någon effekt när du väljer ett schema så kontrollera att funktionen "Visuella effekter" är påslagen. Du kan slå

på funktionen "Visuella effekter" genom att välja "Effekter" under menyn "Visuellt". Du kan också trycka på knappen "Effekter" under fliken "Visuellt" i SuperNova kontrollpanelen.

2.4.3 Ändra storlek och färg på muspekaren



I SuperNova finns muspekare som är större och lättare att se än de vanliga Windows-muspekarna. Pekare finns i en mängd av olika färger och storlekar.

Gör så här för att välja SuperNova-muspekare:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta kommer att öppna SuperNovas kontrollpanel.
2. Tryck ALT + V. Menyn "Visuellt" öppnas.
3. Tryck PIL NED till "Muspekare" och sedan RETUR. Dialogrutan "Muspekare" öppnas.
4. Använd listan "Pekarscheman" om du vill använda ett färdigkonfigurerat pekarschema. Om du inte vill använda ett schema ur listan "Pekarscheman" så kan du med de andra alternativen skapa ett eget pekarschema.
5. Använd TABB för att flytta till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Dina ändringar sparas och dialogrutan stängs.

2.5 Röstinställningar.

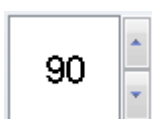
2.5.1 Tal på / av



Du kan slå på talet och stänga av talet via inställningarna under "Tal" i kontrollpanelen. Du kan också göra detta via kortkommandon:

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Växla tal på / av	VÄNSTER CTRL + 0	CTRL + ALT + 0
Tysta talet tillfälligt	VÄNSTER CTRL	CTRL

2.5.2 Justera volymen



Du kan justera ljudstyrkan på rösten via inställningarna under "Tal" i kontrollpanelen. Du kan också göra detta via kortkommandon.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Öka volym	VÄNSTER CTRL + PLUS	CTRL + ALT + PLUS
Minska volym	VÄNSTER ALT + PLUS	VÄNSTER ALT + PLUS

2.5.3 Justera talhastighet



Du kan justera talhastigheten via inställningarna under "Tal" i kontrollpanelen. Du kan också göra detta via kortkommandon.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Öka hastighet	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PLUS	CTRL + ALT + PAGE UP

Minska hastighet	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER ALT + PLUS	CTRL + ALT + PAGE DOWN
------------------	--	---------------------------

2.5.4 Ändra språk för uppläsning



När du konfronteras med text skrivet på annat språk än svenska så är det bra att känna till att du kan växla uppläsningsspråk. Denna möjlighet är begränsad till de språk som du har installerade i din talsyntes.

För att växla uppläsningsspråk:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
SuperNova kontrollpanelen öppnas.
2. Tryck ALT + T.
Menyn "Tal" öppnas.
3. Tryck PIL NED till "Röstinställningar" och sedan RETUR.
Dialogrutan "Röstinställningar" öppnas.
4. Tryck KONTROLL + TABB till fliken "Röst och språk".
5. Flytta till kryssrutan "Samma som Tal från skärmläsaren" och tryck på MELLANSLAG för att avmarkera den.
6. Flytta till litan "Språk" och använd sedan piltangenterna för att välja språk.
7. Använd TABB för att gå till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG.
Dina ändringar sparas och dialogrutan stängs.

Du kan också växla uppläsningsspråk med ett kortkommando.

Talsyntes kortkommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Språk, nästa	VÄNSTER CTRL + KOMMA	Ej tilldelat

Språk, föregående	VÄNSTER CTRL + PUNKT	Ej tilldelat
-------------------	-------------------------	--------------

På Dolphins hemsida finns information om vilka talsyntesspråk som finns tillgängliga.

2.5.5 Ändra röst



Talsynteser innehåller ofta flera röster som går att växla mellan. Varje röst har sin egen intonation och unika karaktär.

Gör så här för att ändra röst:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
SuperNova kontrollpanelen öppnas.
2. Tryck ALT + T.
Menyn "Tal" öppnas.
3. Tryck PIL NED till "Röstinställningar" och sedan RETUR.
Dialogrutan "Röstinställningar" öppnas.
4. Tryck KONTROLL + TABB till fliken "Röst och språk".
5. Flytta till listan "Röst" och välj en röst med piltangenterna.
6. Du kan välja att olika röster ska prata beroende på var i Windows du befinner dig eller vad du gör. Flytta till kryssrutan "Samma som tal från skärmläsaren" och sedan avmarkera denna med MELLANSLAG. Flytta sedan till de olika kategorierna och välj röst med piltangenterna.
Med de olika kategorierna kan du exempelvis välja röst som ska användas så fort du befinner dig i ett skrifvfält eller när en viss SuperNova-funktion är i bruk. Du väljer röst för varje kategori.
7. Använd TABB för att gå till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG.
Dina ändringar sparas och dialogrutan stängs.

Om du inte kan hitta någon röst som du tycker om så prova att byt talsyntes och se om den har några röster som du tycker bättre om. Du kan också prova att skapa egna röster under fliken "Röstparametrar" i dialogrutan "Röstinställningar".

2.5.6 Ändra talsyntes

SuperNova fungerar med många olika talsynteser. Chansen är stor att en av de medföljande talsynteserna i SuperNova innehåller en röst som du tycker om, och är behaglig att arbeta med. Kontakta din Dolphin-leverantör om du undrar vilka talsynteser som fungerar tillsammans med SuperNova. På Dolphins hemsida, www.yourdolphin.com, finns information om vilka talsynteser som medföljer i SuperNova.

Gör så här för att växla till en annan talsyntes:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
SuperNova kontrollpanelen öppnas.
2. Tryck ALT + T.
Menyn "Tal" öppnas.
3. Tryck PIL NED till "Röstinställningar" och sedan RETUR.
Dialogrutan "Röstinställningar" öppnas.
4. Tryck KONTROLL + TABB till fliken "Talsyntes".
5. Flytta till knappen "Välj talsyntes" och tryck på MELLANSLAG.
Dialogrutan "Val av talsyntes" öppnas.
6. Markera valfri talsyntes med hjälp av piltangenterna.
7. Flytta till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG.
Dialogrutan stängs och den nya talsyntesen används omedelbart.
Om du inte är nöjd med den aktuella talsyntesrösten så kan du växla röst under fliken "Röst och språk". Du kan också justera egenskaper och parametrar för den aktuella rösten. Du gör detta under fliken "Röstparametrar".
8. Använd TABB för att gå till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG.
Dialogrutan "Röstinställningar" stängs.

2.6 Uppläsning och skrivning.

2.6.1 Läs tecken

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Läs tecken vid aktuell fokusposition	NUM 4	CAPS LOCK + PIL VÄNSTER

Du kan få mer information om det aktuella tecknet genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 läser en fonetisk beskrivning av tecknet.
- x3 läser tecknets attribut, inklusive typsnittsnamn, storlek och stil.
- x4 läser tecknets unicode-värde.

2.6.2 Läs ord

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Läs ord vid aktuell fokusposition	NUM 5	CAPS LOCK + PIL HÖGER

Du kan få mer information om det aktuella ordet genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 bokstaverar ordet.
- x3 bokstaverar ordet med bokstaveringsalfabetet (Adam, Bertil, Cesar etc.).

2.6.3 Läs rad, läs rad till markör och läs rad från markör

Du kan läsa den aktuella raden, läsa upp till markörens position på den aktuella raden och läsa från markörens position på den aktuella raden.

Läskommando

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Läs rad vid aktuell position	NUM 6	Ej tilldelat
Läs upp till markörens position på den aktuella raden	VÄNSTER SHIFT + NUM 1	CAPS LOCK + HOME

Läs från markörens position på den aktuella raden	VÄNSTER SHIFT + NUM 2	CAPS LOCK + END
---	--------------------------	--------------------

Du kan få mer information om den aktuella raden genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 läser den aktuella raden inklusive annonsering av versala tecken och mellanrum.
- x3 bokstaverar raden.

2.6.4 Läs markerad text

Du kan läsa text som du har markerat i ditt dokument med ett kortkommando.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Läs markerad text	NUM 2	CAPS LOCK + SHIFT + PIL NED

Du kan få mer information om den markerade texten genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 bokstaverar den markerade texten inklusive annonsering av versala tecken och mellanrum.
- x3 bokstaverar den markerade texten med bokstaveringsalfabetet.

2.6.5 Läs fokus

Läskommando

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Läs aktuellt fokus	NUM 0	CAPS LOCK + PIL UPP

Du kan få mer information om aktuellt fokus genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 bokstaverar aktuellt fokus inklusive annonsering av versala tecken och mellanrum.
- x3 bokstaverar aktuellt fokus med bokstaveringsalfabetet.

2.6.6 Läs kontroll

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Läs kontroll / objekt	NUM KOMMA	ej tilldelat

Du kan få mer information om den aktuella kontrollen genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 bokstaverar kontrollen inklusive annonsering av versala tecken och mellanrum.
- x3 bokstaverar kontrollen med bokstaveringsalfabetet.

2.6.7 Läs fönster

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Läs aktuellt fönster / dialog	NUM 9	CAPS LOCK + B

Du kan få mer information om det aktuella fönstret genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 bokstaverar fönstret inklusive annonsering av versala tecken och mellanrum.

2.6.8 Läs statusrad

Läskommando

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Läs statusinformation (exempelvis en statusrad)	NUM 2	CAPS LOCK + PAGE DOWN

Du kan få mer information om statusraden genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 bokstaverar statusraden inklusive annonsering av versala tecken och mellanrum.
- x3 bokstaverar statusraden med bokstaveringsalfabetet.

2.6.9 Läs snabbtangenter

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Läs snabbtangenter för aktuellt objekt	VÄNSTER SHIFT + NUM KOMMA	ej tilldelat

Du kan få mer information om snabbtangenter genom att trycka kortkommandot flera gånger.

- x2 bokstaverar snabbtangenter med bokstaveringsalfabetet.

2.6.10 Läs datum och tid

Du kan få uppläst vad aktuellt datum och tid är genom ett kortkommando. Tid- och datumangivelsen baserar sig på den inbyggda klockan i din dator.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Läs datum och tid	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + NUM SNEDSTRECK	CAPS LOCK + F12

2.6.11 Kontrollera var du är

Du kan när som helst trycka kommandot "Var är jag" för att få reda på aktuell position. Objekthierarkin läses, uppifrån och ned, med början med aktuellt fönster. För varje objekt läses först etiketten och sedan dess typ. En kort paus läggs in mellan varje nivå i hierarkin. När slutligen talsystemet når aktuell kontroll läses även aktuellt fokus.

Exempel:

- Kommandot "Var är jag" läser upp fönstertiteln, dokumentnamnet och aktuell rad i en ordbehandlare.
- Kommandot "Var är jag" läser upp fönstertiteln, namnet på aktuell flik, namnet på aktuell gruppruta och namnet på aktuell kontroll i en dialogruta.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Var är jag	NUM 7	CAPS LOCK + PAGE UP

2.6.12 Löpande läsning

Löpande läsning är en uppläsningssfunktion i SuperNova.

Du kan använda Löpande läsning för att läsa innehållet i ett dokument kontinuerligt (löpande). Den löpande läsningen fortsätter fram till slutet av dokumentet eller tills du trycker på en snabbtangens för att stoppa uppläsningen. Trycker du på en snabbtangens för att stoppa SuperNovas uppläsning flyttas markören till det senast upplästa ordet.

Löpande läsning

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Starta löpande läsning	NUM PLUS	CAPS LOCK + PIL NED

Stoppa löpande läsning	NUM PLUS eller ESCAPE eller VÄNSTER CTRL	MELLANSLAG eller ESCAPE eller CTRL
------------------------	---	--

Löpande läsning med Läsmarkören

Du kan använda Löpande läsning även då Läsmarkören är påslagen. Detta gör att du kontinuerligt kan läsa information som du inte annars kan få möjlighet att läsa, bland annat webbsidor, dialogrutor, listor och menyer.

Du kan också slå på eller slå av Läsmarkören när du avslutar Löpande läsning. Om Läsmarkören slås på så hamnar Läsmarkören på det sista lästa ordet. Programvaran flyttar inte fokus till den nya positionen.

Löpande läsning

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Stoppa Löpande läsning och slå Läsmarkören på eller av	NUM MINUS	MELLANSLAG

Löpande läsning med textremsa

Löpande läsning med textremsa erbjuder ett alternativt utseende när Löpande läsning används.

I detta läge, när Löpande läsning startas, så visas ett uppförstorat fönster där texten i dokumentet rullar fram på en rad medan det läses upp av talsyntesen. Resterande del av skärmen visas oförstorad så att en överblick bibehålls med dokumentet läses löpande framåt.

För att slå på eller av denna funktion så kan du välja alternativet "Löpande läsning med textremsa" under menyn "tal" och vidare under "Alternativ för löpande läsning". Du kan också slå på och av denna funktion med ett SuperNova-kortkommando.

Talsyntes kortkommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Löpande läsning med textremsa	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + 1	Ej tilldelat

Anmärkning:

- Detta kortkommando startar inte Löpande läsning. Du måste använda standardkortkommandona för att starta och stoppa Löpande läsning.
- Löpande läsning med textremsa fungerar endast när förstoring är påslagen. Om förstoring inte är påslagen så visas inte funktionen Löpande läsning med textremsa. Detta beror på att det förstörade fönstret längst upp på skärmen är proportionellt till den förstöringsgrad du använder.

2.6.13 Läs med musen

Du kan ställa in SuperNova att starta och stoppa löpande läsning med ett musklick. Du kan också ställa in SuperNova att automatiskt läsa text som befinner sig under muspekaren.

Starta löpande läsning med musklick

Om det är första gången du använder funktionen Starta Löpande läsning med musklick så måste du först slå på denna funktion.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
SuperNova kontrollpanelen öppnas.
2. Tryck ALT + T.
Menyn "Tal" öppnas.
3. Tryck PIL NED till "Alternativ för Löpande läsning" och tryck PIL HÖGER för att öppna dess undermeny.
4. Tryck PIL NED till "Starta Löpande läsning med musklick" och tryck RETUR för att markera detta alternativ.
5. Tryck på ESCAPE för att stänga SuperNova kontrollpanel.

Du kan starta Löpande läsning genom att trycka ner MUSENS MITTKNAPP (mushjulet). Detta startar Löpande läsning från muspekarens

position. Ett ytterligare tryck på musens mittknapp och den löpande läsningen avbryts.

Läs text under muspekare

SuperNova kan automatiskt annonsera text som befinner sig under muspekaren, detta inkluderar text i menyer, ikoner och text i dokument (till exempel på Internet).

Om du vill att SuperNova automatiskt ska läsa text som befinner sig under muspekaren så måste denna funktion aktiveras:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar SuperNova kontrollpanel.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Markera menyalternativet "Uppläsning allmänt" och tryck RETUR..
4. Markera kryssrutan "Läs text under muspekare".
5. Tabba till "OK" och tryck MELLANSLAG för att spara dina ändringar och stänga dialogrutan.
6. Tryck ESCAPE för att stänga SuperNova kontrollpanel.

Text under muspekaren kommer nu att läsas upp automatiskt av SuperNova.

2.6.14 Ändra vad som läses upp när du skriver

Du kan ha:

- Varje tecken du skriver uppläst.
- Varje ord du skriver uppläst.
- Varje tecken och ord du skriver uppläst.
- Inget uppläst när du skriver.

Du kan göra denna ändring i SuperNova kontrollpanelen..

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar SuperNovas kontrollpanel.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Tryck PIL NED till "Taleko" och tryck RETUR. Detta öppnar dislogrutan "Taleko".
4. Välj mellan de olika alternativen vad du vill ska läsas upp när du skriver.

5. Använd TABB för att flytta till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta kommer att bekräfta dina ändringar och stänga dialogrutan.

Du kan också ändra inställning för taleko via ett SuperNova-kortkommando.

Talsynteskortkommando

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Taleko växla	CAPS LOCK + Ö	CAPS LOCK + 2

2.6.15 Annonsera versala tecken

Du kan få versala tecken annonserade genom att ändra i SuperNova kontrollpanelen. Notera att SuperNova inställningarna varierar beroende på vilken talsyntes du använder.

Slå på annonsering av versaler

Du kan slå på annonsering av versaler genom att markera kryssrutan "Versaler" i dialogrutan "Uppläsning av textattribut och siffror" eller genom att använda ett SuperNova-kortkommando.

Gör så här för att markera kryssrutan "Versaler":

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar SuperNovas kontrollpanel.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Använd PIL NED för att gå till "Textattribut och siffror" och tryck RETUR. Dialogrutan "Uppläsning av textattribut och siffror" öppnas. Detta är en dialogruta som innehåller flera flikar.
4. Om du vill att versaler ska annonseras då du befinner dig i ett skrivfält så ska du flytta dig utifrån fliken "Skrivfält" till kryssrutan "Versaler" och sedan markera denna.
5. Om du vill att versaler ska annonseras i dialogrutor, meddelanderutor så ska du med CTRL + TABB flytta till fliken "Skärmtext", flytta till kryssrutan "Versaler" och till sist markera denna.

6. Repetera ovanstående steg beroende på när och i vilket läge du vill att versaler ska annonseras.
7. Använd TABB för att flytta till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta kommer att bekräfta dina ändringar och stänga dialogrutan.

Gör så här för att använda kortkommando:

Talsyntes kortkommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Versaler på / av	CAPS LOCK + Ä	Ej tilldelat

Observera att detta kortkommando ändrar värdet på kryssrutan "Versaler" i dialogrutan "Uppläsning av textattribut och siffror". Under vilken flik kryssrutan ändras beror på var du befann dig när kommandot trycktes.

Exempel:

- Tryck på kortkommandot när du befinner dig i ett skrifvält så ändras endast värdet på kryssrutan "Versaler" under fliken "Skrifvält" i dialogrutan "Uppläsning av textattribut och siffror".
- Tryck på kortkommandot när du befinner dig i en meny så ändras endast värdet på kryssrutan "Versaler" under fliken "Menyer" i dialogrutan "Uppläsning av textattribut och siffror".

Slå på annonsering av versaler vid uppläsning av rader

Som standard, när annonsering av versaler är påslaget i skrifvält så annonserar SuperNova dessa när du skriver och när du flyttar markören inom den aktuella textraden. För att även slå på annonsering av versaler när du läser en rad, till exempel när du trycker PIL NED för att flytta till nästa rad så måste även kryssrutan "Annonsera versaler vid uppläsning av rader" vara markerad.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta kommer att öppna SuperNovas kontrollpanel.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Tryck PIL NED till "Uppläsning allmänt" och tryck RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Uppläsning allmänt".

4. Flytta till kryssrutan "Annonsera versaler vid uppläsning av rader" och tryck MELLANSLAG för att markera denna.
5. Använd TABB för att flytta till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta kommer att bekräfta dina ändringar och stänga dialogrutan.

Annonsera versaler med ljudsignaler

Som standard annonserar SuperNova versaler med ord. Metoden att annonsera med ord fungerar med alla talsynteser. En del talsynteser stödjer även att annonsera med ljudsignaler.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar SuperNovas kontrollpanel.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Tryck PIL NED till "Uppläsning allmänt" och tryck RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Uppläsning allmänt".
4. Flytta till kryssrutan "Annonsera versaler med ljudsignal" och tryck MELLANSLAG för att markera denna. Observera att denna kryssruta inte finns tillgänglig om din aktuella talsyntes inte stödjer denna funktion.
5. Flytta till listrutan "Val av ljudsignal" och använd piltangenterna för att välja det ljud du vill ska användas för annonsering av versaler.
6. Använd TABB för att flytta till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta kommer att bekräfta dina ändringar och stänga dialogrutan.

Följande tabell beskriver hur SuperNova annonserar versaler när du använder metoden ord och när du använder ljudsignaler.

Annonsering av versaler

Beskrivning	Ord	Ljudsignal
Uppläsning av ett versalt tecken	Versal + tecken	1x ljudsignal
Uppläsning av ett ord med inledande versal	Versal + ord	1x ljudsignal
Uppläsning av ett ord med enbart versaler	Enbart versaler + ord	2x ljudsignaler
Uppläsning av ett ord innehållande en blandning av versaler och gemener	Blandat versaler + ord	2x ljudsignaler

Öka tonhöjd för att indikera versaler när tecken bokstaveras

Versala tecken kan indikeras genom att tonhöjden på din talsyntesröst ökas. Detta alternativ är tillgängligt när tecken bokstaveras.

Exempel när du bokstaverar tecken:

- Du har taleko inställt på att läsa upp varje tangenttryckning.
- Du flyttar längs en textrad ett tecken i taget.
- Du raderar ett tecken.

Gör så här för att indikera versaler genom att öka tonhöjden:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta kommer att öppna SuperNovas kontrollpanel.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Tryck PIL NED till "Röstinställningar" och sedan RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Röstinställningar".
4. Flytta till kryssrutan "Öka tonhöjd när versaler bokstaveras" och tryck MELLANSLAG för att markera denna. Observera att denna kryssruta inte finns tillgänglig om din aktuella talsyntes inte stödjer denna funktion.
5. Använd TABB för att flytta till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta kommer att bekräfta dina ändringar och stänga dialogrutan.

2.6.16 Läs tangenter du trycker

När du trycker på en tangent som inte har någon funktion ges ingen talad information från det automatiska talsystemet. Detta beror på att inget förändras på skärmen. Istället är det systemet för tangentbordstal som talar. Detta brukar kallas tangenteko.

Systemet för tangentbordstal beskriver vilken tangent du tryckt. Detta har inget att göra med vad som har hänt i din applikation som resultat av tangenttryckningen. Tangenteko sker bara då du tryckt en tangent som inte utför något i din applikation.

Eftersom tangentekot beskriver den aktuella tangenttryckningen kommer beskrivningen du får inte vara relaterad till någon funktion i din applikation.

Till exempel, om du trycker Pil Ned händer en av två saker:

- Om det automatiska talsystemet upptäcker att markören förflyttas en rad ned kommer den nya raden att läsas.
- Om det automatiska talsystemet inte detekterar en markörförflyttning säger talsystemet för tangenteko "pil ned".

Tangentbordseko kontrolleras via inställningar i dialogrutan för Tangentbordstal:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar SuperNova kontrollpanel.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Markera menyalternativet "Tangentbordstal" och tryck RETUR.
4. Tryck MELLANSLAG för att avmarkera kryssrutan "Automatiskt".
5. Varje kryssruta i gruppen "Inställningar för tangenteko" slår av/på tangenteko för en viss tangent eller grupp av tangenter. Du kan alltså själv välja vilka tangenter på tangentbordet som ska talas eller ej.
6. Tabba till "OK" och tryck MELLANSLAG för att spara dina ändringar och stänga dialogrutan.

2.6.17 Ändra vad SuperNova annonserar för varje typ av kontroll



Du kan ställa in hur olika typer av kontroller ska annonseras av SuperNova såsom knappar, kryssrutor och menyer. Du gör detta genom att ändra talnivå. Ju lägre talnivå, desto mindre information annonseras om den aktuella kontrollen.

Gör så här för att ändra talnivå:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar SuperNovas kontrollpanel.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Talnivå" och öppna dess undermeny.
4. Markera önskad Talnivå och tryck RETUR för att bekräfta ditt val och stänga menyn.

Du kan också ändra talnivå via ett SuperNova-kortkommando.

Talsynteskortkommando

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Talnivå växla	CAPS LOCK + Plus	CAPS LOCK + V

2.6.18 Ändra hur upprepade tecken ska läsas

Istället för att talet ska läsa samma tecken flera gånger så avgör du vad SuperNova ska göra när den stöter på ett tecken som är upprepat. Du kan exempelvis ställa in så att rösten säger "streck tio gånger" istället för att "streck" ska läsas 10 gånger i följd.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + T.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Uppläsning allmänt" och tryck RETUR.
4. Tabba till knappen "Upprepade tecken" och tryck RETUR.
5. Ställ in hur du vill att SuperNova ska läsa upp upprepade tecken via inställningarna i denna dialogruta.
6. Tryck på knappen "STÄNG" för att spara ändringar och stänga dialogrutan.

För att SuperNova ska behandla upprepade tecken enligt dina inställningar så krävs det att kryssrutan "Upprepningar" är markerad i dialogrutan "Uppläsning av textattribut och siffror".

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + T.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Textattribut och siffror" och tryck RETUR. Var noga med att du markerar kryssrutan under mer än en flik beroende på i vilka sammanhang du vill att upprepningar ska annonseras.
4. Tryck på knappen "OK" för att spara ändringar och stänga dialogrutan.

2.7 Punktinställningar.

2.7.1 Punktutmatning på / av



Du kan slå på punktutmatningen och stänga av punktutmatningen via inställningarna under "Punkt" i kontrollpanelen. Du kan också göra detta via kortkommandon.

Punktutmatning på / av:

Tryck VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 0.

2.7.2 Visa versaler

Vissa versioner av litterär punktskrift använder ett förtecken (versaltecken) för att markera versaler med. Andra versioner av litterär punktskrift använder sig inte av sådana tecken för att spara plats.

Gör så här för att dölja eller visa versaler då litterär punktskrift används:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + P för att öppna menyn Punkt.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Tecken" och tryck RETUR för att öppna dess undermeny.
4. Välj menyalternativet "Inställningar" och tryck RETUR.
5. Markera kryssrutan "Visa versaler" för att visa versaltecknet. Avmarkera kryssrutan för att dölja versaltecknet.
6. Tryck på knappen "OK" för att spara ändringar och stänga dialogrutan.

Förutom ovan nämnd kryssruta så finns i dialogrutan "Tecken" även kryssrutan "Blinkande versaler". Blinkande versaler har betydelse oavsett om datapunktskrift eller litterär punktskrift används. Blinkande versaler styr huruvida versaler ska visas blinkande på punktskriftsskärmen eller ej. Blinkhastigheten bestäms i dialogrutan "Markörform". Att visa versaler blinkande är särskilt användbart i 6-punktsskrift eftersom i datapunktskrift visas ofta versaler med punkterna 7 och 8.

2.7.3 Visa markörposition

På din punktskriftsskärm kan du välja att visa markörens position. Detta är särskilt användbart i skrivfält.

Gör så här för att visa markörens position:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar kontrollpanelen i SuperNova.
2. Tryck ALT + P. Detta öppnar menyn "Punkt".
3. Navigera ner till menyalternativet "Markör" och öppna dess undermeny.
4. Markera alternativet "Synlig" och tryck Retur.

Om du vill stänga av visningen av markörens position så gör du om ovanstående steg så att menyalternativet "Synlig" blir avmarkerat.

Du kan också visa och stänga av visningen för markörens position via ett kortkommando direkt från punktskriftsskärmen. Studera kortkommandolistan för din aktuella punktskriftsmodell för mer information.

2.7.4 Utökad visning av tecken (fet, kursiv, etc.)

Du kan förtydliga vissa teckenattribut genom att lägga till punkt 8 i cellen på din punktskriftsskärm. De textattribut som kan visas annorlunda när funktionen Utökad visning är påslaget är alla tecken som skiljer sig mot normal text, såsom tecken i fetstil, ett tecken som är understruket eller ett tecken med en annan textstorlek, typsnitt eller textfärg.

Ett bra exempel på när detta med fördel kan användas är i menyer om man vill få reda på vilken bokstav som är snabbtangenten (den understrukna bokstaven). Den understrukna bokstaven indikeras med punkt 8.

För att aktivera funktionen Utökad visning:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar kontrollpanelen i SuperNova.
2. Tryck ALT + P. Detta öppnar menyn "Punkt".
3. Navigera ner till menyalternativet "Tecken" och öppna dess undermeny.
4. Markera "Utökad visning" och tryck RETUR.

Om du vill stänga av funktionen Utökad visning så gör du om ovanstående steg så att menyalternativet "Utökad visning" blir avmarkerat.

Du kan också aktivera och avaktivera funktionen Utökad visning via ett kortkommando direkt från punktskriftsskärmen. Studera kortkommandolistan för din aktuella punktskriftsmodell för mer information.

I dialogrutan "Tecken" anger du vilka attribut som ska visas i Utökad visning. Dialogrutan "Tecken" öppnas via menyalternativet "Inställningar" som återfinns i undermenyn "Tecken". Denna dialogruta innehåller gruppgrutan "Utökad visning" som innehåller krussrutor som du väljer att slå på eller av beroende på vilka attribut du vill ska visas.

2.7.5 Slå av objektföljning

Normalt följer punktskriften vad du gör i din applikation. På detta sätt kommer det som har fokus hela tiden att vara synligt. Detta brukar kallas objektföljning.

Du kan stänga av objektföljningen, punktläsraden står då kvar på en och samma position på skärmen, till exempel om du vill bevaka en nedladdningsprocess på Internet.

Gör så här för att slå av objektföljning:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + P för att öppna menyn Punkt.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Layout" och tryck RETUR för att öppna dess undermeny.
4. Markera alternativet "Objektföljning" och tryck RETUR.

För att slå på objektföljning igen så gör du om stegen ovan.

Detta går också att göra direkt via knapptryckningar på punktskriftsskärmen.

Notera:

- Om du slår av objektföljning så växlas du automatiskt till fysiskt punktläge. Du växlas automatiskt till ditt föregående punktläge så fort du slår på objektföljning igen.
- Om objektföljning är avstängt kan du fortfarande navigera runt med de vanliga navigeringstangenterna.

2.7.6 Visa den fysiska layouten av objekt på bildskärmen

Det finns två metoder för att positionera information på punktskriftsskärmen.

- Logiskt läge.
Detta är standardinställningen i SuperNova. Logiskt läge visar den logiska kopplingen mellan objektet i fokus och tillhörande textetikett. Logiskt läge liknar talutmatningen. Innebörden av Logiskt läge är att punktskriftsskärmen inte visar var olika objekt på bildskärmen är positionerade.
- Fysiskt läge.
Fysiskt läge ger möjlighet att avgöra den fysiska layouten av objekt på bildskärmen. I Fysiskt läge så kan du antingen visa tecknen på raden och mellanrummen mellan tecknen (användbart för allmän layout), eller att visa en mer exakt layout av hur de olika tecknen på raden är positionerade (användbart för exakt dokumentformatering).

Gör så här för att slå på Fysiskt läge:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar kontrollpanelen i SuperNova.
2. Tryck ALT + P. Detta öppnar menyn "Punkt".
3. Navigera ner till menyalternativet "Layout" och öppna dess undermeny.
4. Markera menyalternativet "Fysiskt läge" och tryck RETUR.

Om du vill stänga av Fysiskt läge och växla till Logiskt läge så gör du om ovanstående steg så att menyalternativet "Fysiskt läge" blir avmarkerat.

Du kan också växla läge via ett knappars direkt på din punktskriftsskärm. Studera kortkommandolistan för din aktuella punktskriftsskärmsmodell för mer information.

I dialogrutan "Layout" ställer du inte hur information ska visas på punktskriftsskärmen då Fysiskt läge är påslaget. Dialogrutan "Layout" öppnas via menyalternativet "Inställningar" tillhörande menyn "Layout".

2.7.7 Välj Litterär punktskrift eller Datapunktskrift

Det finns två typer av punktutmatning som kan användas:

- Datapunktskrift (även kallad "åttapunktskrift").
I datapunktskrift representeras varje tecken (oavsett tecken) på skärmen med en cell på punktskriftsskärmen. Datapunktskrift används med fördel när du arbetar i en applikation där alla tecken är av stor

betydelse och att spara utrymme på punktskriftsskärmen inte är lika viktigt.

- Litterär punktskrift.
I litterär punktskrift behövs ibland en kombination av flera tecken i punktskrift för att representera ett tecken på skärmen. Till exempel markeras versaler med ett förtecken. Det är också vanligt att förkortningar för hela ord eller bokstavskombinationer används.

Gör så här för att växla till litterär punktskrift:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + P.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Tecken" och tryck RETUR för att öppna dess undermeny.
4. Markera alternativet "Litterär punktskrift" och tryck RETUR.

Gör om stegen ovan för att växla till Datapunktskrift.

Detta går också att göra direkt via knapptryckningar på punktskriftsskärmen.

2.7.8 Punktinmatning



Vissa punktskriftsskärmar har en grupp knappar som är placerade på liknande sätt som tangenterna på en punktskriftsmaskin. Dessa gör det möjligt att använda din punktskärm som ett punkt tangentbord till datorn.

Inmatning kan ske med antingen datapunktskrift eller litterär punktskrift.

Gör så här för att växla punkt inmatning på / av:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + P för att öppna menyn Punkt.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Punkt inmatning" och tryck RETUR för att öppna dess undermeny.
4. Markera "Använd punkt inmatning" och tryck på RETUR.

Avmarkera detta menyval för att slå av punkt inmatning.

Inmatningen sker med datapunktskrift om inte "Litterär inmatning" är vald i samma meny.

Du kan även växla punktinmatning på / av direkt via knapptryckningar på punktskriftsskärmen.

2.7.9 Ändra punkttabell

Du kan välja vilken punkttabell som ska användas för datorpunktskrift respektive för litterär punktskrift. En rekommenderad inställning om du normalt läser svensk punktskrift enligt definitioner gjorda av Svenska Punktskriftsnämnden är "Svensk datapunktskrift".

Gör så här för att välja punkttabell:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + P för att öppna menyn Punkt.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Språk och val av punktskriftsskärm" och tryck RETUR för att öppna dess undermeny.
4. Växla till fliken "Översättningstabeller".
I listan "Konvertering Unicode till datapunktskrift" väljer du vilken punkttabell som ska användas för datorpunktskrift och i listan "Konvertering Unicode till Litterär punktskrift" väljer du vilken punkttabell som ska användas då litterär punktskrift används.
5. Tabba till "OK" och tryck MELLANSLAG för att spara dina ändringar och stänga dialogrutan.

2.7.10 Välj punktskriftsskärm

SuperNova stödjer ett stort antal punktskriftsskärmar från olika tillverkare. Kontakta din Dolphin-leverantör om du är osäker på vilka punktskriftsskärmar som fungerar med SuperNova.

Gör så här för att välja punktskriftsskärm:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + P för att öppna menyn Punkt.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Språk och val av punktskriftsskärm" och tryck RETUR för att öppna dess undermeny.
4. Växla till fliken "Punktskriftsskärm".
5. Tryck på knappen "Välj punktskriftsskärm" vilket öppnar dialogrutan "Val av punktskriftsskärm" där du väljer vilken punktskriftsskärm som du vill använda tillsammans med SuperNova.
6. Tabba till "OK" och tryck MELLANSLAG för att spara dina ändringar och stänga dialogrutan.

Om din punktskriftsskärm inte finns med i listan "Val av punktskriftsskärm":

- Kontrollera så att din punktskriftsskärm är påslagen och ordentligt ansluten till dator.
- Kontrollera att du har följt eventuella installationshänvisningar från tillverkaren av punktskriftsskärmen.
- Kontrollera så att Dolphin SAM är korrekt konfigurerad. Öppna menyn "Allmänt" i SuperNova-kontrollpanel och välj menyalternativet "Avancerat". Under fliken "Systemkonfiguration", tryck på knappen "Konfigurera SAM".

Kontakta din leverantör av punktskriftsskärmen om problemen kvarstår.

2.8 Punktläsning.

2.8.1 Lär dig vad de olika punktknapparna gör

Med hjälp av funktionen Tangenthjälp kan du kontrollera vad de olika knapparna på din punktskriftsskärm har för funktion. När du befinner dig i Tangenthjälpsläge så sker inget med applikationen du befinner dig i när du trycker på knappar på punktskriftsskärmen eller tangenter på tangentbordet.

Gör så här för att slå på / av funktionen Tangenthjälp:

Tryck CAPS LOCK + STRECK.

En del skärmläsarfunktioner kanske inte är kopplade till någon specifik knapp på din punktskriftsskärm. I sådana fall så måste du manuellt tala om för SuperNova vilken knapp som du vill ska utföra vilken skärmläsarfunktion. Du gör detta i kontrollpanelen, under menyn "Allmänt", under menyalternativet "Tangentbord och kortkommandon" och vidare under fliken "Kortkommandon".

2.8.2 Navigera runt på bildskärmen

När du arbetar med din applikation följer punktskärmen automatiskt ditt arbete och visar den kontroll där fokus befinner sig. Om Logiskt läge är aktivt visas även de etiketter som är associerade med den aktuella kontrollen.

Du kan använda navigeringsknapparna på punktskärmen för att läsa andra delar av skärmen än det som har fokus.

De viktigaste knapparna på punktskärmen är **läs framåt** och **läs bakåt**. Dessa förflyttar läsraden längs aktuell skärmrad så att "nästa" respektive "föregående" bit av information kan läsas.

Funktion	Kortkommando	På punktskärmen
Läs framåt	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PUNKT	FRAMÅT kommando
Läs bakåt	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + KOMMA	BAKÅT kommando

Hur långt punktskärmen flyttas styrs av inställningen uppdateringsmarginalen i kontrollpanelen i dialogrutan "Språk och val av punktskriftsskärm".

Andra kommandon för navigering är:

- Början av rad: flyttar till början av raden.
- Slutet av rad: flyttar till slutet av raden.
- Läsrad vänster: flyttar punktskärmen en hel läsrad till vänster.
- Läsrad höger: flyttar punktskärmen en hel läsrad till höger.
- Halv läsrad vänster: flyttar punktskärmen en halv läsrad till vänster.
- Halv läsrad höger: flyttar punktskärmen en halv läsrad till höger.
- Tecken vänster: flyttar läsraden ett tecken till vänster.
- Tecken höger: flyttar läsraden ett tecken till höger.
- Rad upp: flyttar läsraden en rad uppåt.
- Rad ned: flyttar läsraden en rad nedåt.
- Överst: flyttar överst i fönstret.
- Nederst: flyttar nederst i fönstret.
- Till fokus: flyttar läsraden till aktuell fokusposition.

Till fokus flyttar läsraden till fokus. Denna funktion flyttar tillbaka punktläsraden till den platsen från var du började navigera. Detta är mycket

behändigt då du redigerar ett dokument och snabbt vill hoppa tillbaka till markören.

Notera:

- Om du flyttar upp eller ned, växlar du automatiskt temporärt till fysiskt läge. Du återgår till logiskt läge när du trycker Flytta till Fokus.
- Förflyttning av punktskärmen sker helt oberoende från både tal och Läsmarkören.

2.8.3 Ändra hur olika kontroller visas



Du kan kontrollera vad SuperNova informerar om en knapp, en kryssruta, ett menyalternativ eller någon annan typ av kontroll genom att ändra punktnivå. Ju lägre punktnivå, desto mindre information visas på punktskärmen om respektive kontroll.

Gör så här för att ändra punktnivå:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + P för att öppna menyn "Punkt".
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Punktnivå" och tryck PIL HÖGER för att öppna undermenyn.
4. Markera önskad punktnivå och tryck RETUR för att bekräfta dina ändringar och stänga menyn.

Du kan också ändra punktnivå med hjälp av ett kortkommando.

Gör så här för att ändra punktnivå:

Tryck VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PLUS.

2.8.4 Flytta markören med cursor routing knappar

Många punktskärmar har en liten knapp (cursor routing-knapp) placerad ovanför varje punktcell. Dessa knappar används för att utföra ett musklick på den position på skärmen som motsvaras av den knapp som tryckts.

Exempel:

- Ett tryck på en cursor routing knapp när du befinner dig i ett skrivfält gör så att textmarkören flyttas till den positionen.

- Ett tryck på en cursor routing knapp när fokus är på en knapp gör så att knappen trycks.
- Ett tryck på en cursor routing knapp när fokus är på en kryssruta gör så att kryssrutan växlar mellan att vara markerad och inte markerad.

Vissa punktskärmar har två rader med routing-knappar. En tryckning på någon routing-knapp i den andra raden kan till exempel beskriva det tecken som pekas ut.

Ändra vad cursor routing knapparna gör

Du kan bestämma vad cursor routing knapparna ska göra genom att välja inställning i SuperNova kontrollpanelen.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar kontrollpanelen i SuperNova.
2. Tryck ALT + P. Detta öppnar menyn "Punkt".
3. Navigera ned till menyalternativet "Inmatning" och öppna dess undermeny.
4. Välj "Routingknappar" och tryck RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Punktinmatning".
5. Markera det alternativ som du vill att routingknapparna ska utföra.
6. Tabba till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta sparar dina ändringar och stänger dialogrutan.

Ändra vad cursor routing knapparna ska göra när läsmarkören är påslagen

Via inställningar i SuperNova-kontrollpanelen kan du bestämma vad cursor routing knapparna ska utföra när läsmarkören är påslagen.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar kontrollpanelen i SuperNova.
2. Tryck ALT + P. Detta öppnar menyn "Punkt".
3. Navigera ned till menyalternativet "Inmatning" och öppna dess undermeny.
4. Välj "Routingknappar med läsmarkör" och tryck RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Punktinmatning med läsmarkör".

5. Markera det alternativ som du vill att routingknapparna ska utföra.
6. Tabba till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta sparar dina ändringar och stänger dialogrutan.

Ändra vad cursor routing knapparna gör ovanför statusceller

Du kan ställa in att routing-knappar som befinner sig ovanför statuscellerna på din punktskärm ska utföra SuperNova-funktioner.

På grund av knapparnas position så kan de inte användas för att flytta markören med så det är bra att man kan koppla andra skärmläsarfunktioner till dessa knappar.

Via dialogrutan "Tangentbord och kortkommandon" och vidare under fliken "Kortkommandon" kan du tilldela en routing knapp en skärmläsarfunktion.

2.8.5 Kontrollera textattribut

Varje tecken har en mängd egenskaper (attribut) knutna till sig, till exempel storlek, teckensnitt och färg.

Du kan få reda på mer om ett teckens egenskaper genom att växla till attributläge.

Två attributlägen finns att välja mellan.

- Växla attributvisning.
- Beskriv tecken.

Funktionen Växla attributvisning använder särskilda punktkombinationer för att visa egenskaperna för varje tecken på punktskärmen. Funktionen Beskriv tecken visar en komplett beskrivning av tecknet under markören.

Funktion	Kortkommando	På punktskärmen
Växla attributvisning	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 6	Växla Attribut kommando
Beskriv tecken på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 7	Beskriv tecken kommando

Växla attributvisning

Denna funktion växlar (cykliskt) genom olika attribut för de tecken som visas på punktskärmen. Varje punktcell visar attributet för det tecken som står i den positionen.

Kommandot för att växla attributvisning visar olika saker beroende på hur många gånger du trycker kommandot (flertryckningstangent).

1. Den första tryckningen visar storleken för varje tecken.
2. En andra tryckning talar om vilken teckenstil (fet, kursiv etc.) tecknen har.
3. En tredje tryckning visar för- och bakgrundsfärg.
4. Den fjärde tryckningen ger förgrundsfärg.
5. En femte tryckning visar typsnittet.
6. En ytterligare tryckning gör att punkvisningen återgår till normalläget.

Om du trycker en tangent på datorns tangentbord eller ger kommandot flytta till fokus från punktskärmen återgår även visningen till normalläget.

En förklaring av punktutmatningen för varje attribut är beskrivet nedan.

Den exakta betydelsen för punktkombinationerna som visas när du växlar attributvisning är kanske inte omedelbart självklar. Funktionen är implementerad så att du enkelt ska kunna se när ett attribut ändras. Du kommer troligtvis även att tycka funktionen Utökad visning är till stor hjälp.

Storlek

Storleken för ett tecken visas som ett tvåsiffrigt tal. De övre fyra punkterna i punktcellen representerar tiotalet och de undre fyra punkterna entalet. Till exempel representeras ett tecken med storleken tio punkter med punkterna 1678.

Stil

Stilen för ett tecken visas enligt följande:

- Punkt 1 = Kursiv.
- Punkt 4 = Understruken .
- Punkt 2: Genomstruken och / eller ej standardfärg.
- Punkt 5: Fet.

- Punkt 3: Tunn.
- Punkt 6: Markerad.
- Punkt 7: Länk.
- Punkt 8: Normal (det vill säga inte kursiv, inte understruken, inte genomstruken, inte fet och inte tunn).

Färg

Vid visning av för- och bakgrundsfärg används de fyra övre punkterna i varje cell för förgrund och de fyra nedre punkterna för bakgrundsfärg.

Förgrundsfärg

Attributläget för förgrund visar tecknets förgrundsfärg med alla 8 punkterna. Färgen representeras via röd/grön/blå (RGB-metoden). Punkterna 123 visar mängden rött, 456 avser mängden grön och punkterna 78 visar mängden blått. Vitt representeras med alla 8 punkterna och svart med en tom cell.

Typsnitt

När punktskärmen används för att visa typsnittet för tecknen visar varje cell en symbol som motsvarar typsnittets namn. Dessa symboler behöver ej vara relaterade till typsnittets namn. Till exempel, representeras typsnittet Arial med punkterna 15678. Använd funktionen Beskriv tecken om du vill se typsnittets namn i sin helhet.

Beskriv tecken

Denna funktion visar en komplett beskrivning av tecknet under markören. Teckenbeskrivningsläget kan vara behändigt för att ta reda på vad en okänd attributpresentation eller symbol betyder. Det är bara att flytta markören till önskat tecken och ge kortkommandot för "Beskriv tecken".

Till exempel om du stöter på ett tecken som du inte förstår vad det är:

1. Använd cursor routing-knappen för att flytta fokus till tecknet.
2. Tryck VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 7 för att beskriva tecknets attribut.
3. Använd navigeringskommandon för att förflytta dig framåt om inte tecknets beskrivning för plats på punktskärmen.

Informationen innehåller en beskrivning av själva tecknet tillsammans med all attributinformation som finns tillgänglig. Informationen skrivs ut i sin helhet och komprimeras inte till en cell per attribut.

Det kan se ut enligt följande:

```
"%(Punkter 4678) PROCENT, Arial, normal, 14PT, svart, okänd,  
0025"
```

Ovanstående betyder:

- Tecknet beskrivs. I detta exempel är det punkterna 4678.
- Beskrivningen av tecknet (procenttecken).
- Typsnittsnamn.
- Stil.
- Textstorleken ("PT" är en förkortning av "punkter").
- Tecknets förgrundsfärg.
- Bakgrundsfärgen.
- Tecknets Unicode-värde.

2.8.6 Visa information på punktskriftsskärmens statusceller

Många punktskriftsskärmar har en speciell grupp av celler till vänster av läsraden som används för att visa statusinformation (så kallade "statusceller").

SuperNova använder dessa celler för att ge extra information om tecknet under markören, till exempel storlek och färg.

Du kan visa något av följande statusinformation:

- Punktskriftsskärmens egenskaper.
- Markörposition.
- Typ av fokus.
- Något av attributen för tecknet under markören.

Du kan välja så många av dessa du vill. Den enda begränsningen är antalet statusceller på din punktskriftsskärm.

Varje valalternativ upptar en statuscell.

Notera:

- Om din punktskriftsskärm inte har några statusceller kan det simuleras med hjälp av drivrutinen till SAM. För mer information, konsultera konfigurationsdialogrutan i SAMs kontrollpanel. SAM kan öppnas via menyn "Allmänt" och vidare under "Avancerat".

2.8.7 Visa punktutmatningen i fönster på bildskärmen

Funktionen "Punktfönster" visar vad som står på punktskriftsskärmen i ett fönster på bildskärmen. Punktfönstret består av två rader där den undre innehåller samma punktskrift som visas på punktskriftsskärmen. Den övre raden visar översatt från punktskrift till vanliga tecken vilket är till stor hjälp för för en seende person som är osäker på punkt och som ska instruera en punktanvändare.

Gör så här för att visa och dölja punktfönstret:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + P för att öppna menyn Punkt.
3. Tryck PIL NED till menyalternativet "Punktfönster på bildskärmen" och tryck RETUR.

Du kan också visa och dölja punktfönstret med ett kortkommando:

Tryck VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 1.

Inställningar som påverkar punktfönstrets storlek och position görs i dialogrutan "Avancerade punktinställningar" och vidare under fliken "Punktfönster".

2.8.8 Kommandon från punktskriftsskärmen

Information om vilka knappar på punktskriftsskärmen som utför vilka skärmläsarfunktioner kan erhållas genom att studera punkttillverkarens kortkommandolistor.

Punktkommandon från det vanliga tangentbordet

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Bakåt	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + KOMMA	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + KOMMA
Växla attributvisning	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 6	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 6

Beskriv tecken på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 7	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 7
Framåt	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PUNKT	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PUNKT
Flytta till fokus	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + STRECK	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + STRECK
Punktbevakningar på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 2	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 2
Litterär punktskrift på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 8	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 8
Punktfönster visa / dölj	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 1	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 1
Punkt på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 0	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 0
Växla mellan fysiskt och logiskt läge	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 9	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 9
Punktnivå växla	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PLUS	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PLUS

Funktioner som inte har tilldelats kortkommandon

Nedan visas ett antal skärmläsarfunktioner som inte har tilldelats kortkommandon. Dessa funktioner kan du manuellt koppla kortkommandon till, alternativt är redan knappar på din punktskriftsskärm kopplade till

funktionerna. Studera nästa avsnitt för information om specifika punktskärmar från olika tillverkare.

Flytta nederst i fönstret	Halv punktrad framåt
Punkt löpande läsning bakåt	Halv punktrad bakåt
Punkt löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	Punktinmatning på / av
Punkt löpande läsning framåt	Visa layout på / av
Punkt löpande läsning framåt (Läsmarkör)	Rad ned
Cell vänster	Rad ned (Läsmarkör)
Cell höger	Flytta till radens slut
Visa markör på / av	Flytta till radens början
Markörform	Rad upp
Visa tecken	Rad upp (Läsmarkör)
Visa teckenfärger	Funktion för routing-knapp
Visa förgrundsfärg	Funktion för routing-knapp med Läsmarkör
Visa typsnittsnamn	Funktion för andra radens routing-knapp
Visa teckenstorlek	Funktion för andra radens routing-knapp med Läsmarkör
Visa stil	Flytta överst i fönstret
Åtta punkter / sex punkter	Objektföljning på / av
Utökad visning på / av	Blinkande versaler på / av
Utöka mellanrum på / av	Punktrad framåt
Töm inmatning	Punktrad bakåt

Alva

SAM-drivrutinen för Alva-displayer fungerar med Alva Braille Terminal Serie 3 och 4 (Delphi) och Alva Satellite 544, 544 Traveller, 570 Pro och 584 Pro (Serie 5).

Alva Braille Terminal, Serie 3 & 4 (Delphi)

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	Prog
Läs Var är jag?	Home + Cursor
Läs status (Flertryckningstangent)	Home + Up
Bakåt	Vänster
Framåt	Höger
Rad upp	Up
Rad upp (Läsmarkör)	Up
Rad ned	Down
Rad ned (Läsmarkör)	Down
Flytta till fokus	Cursor
Början av rad	Home + Left
Slutet av rad	Home + Right
Början	Home
Slutet	Home + Down
Cell vänster	Cursor + Left
Cell höger	Cursor + Right
Växla fysiskt/logiskt läge	Cursor + Up
Läsmarkör fysisk på / av	Cursor + Up
Litterär punkt på / av	Cursor + Down
Växla attributvisning	Prog + Home
Beskriv tecken på / av	Prog + Cursor
Punkt på / av	Status Button 1
Punktbevakningar på / av	Prog + Down
Objektföljning på / av	Status Button 3
Visa layout på / av	Status Button 2
Simulera RETUR-tryckning	Left + Right
Läsmarkör interagera med kontroll	Left + Right

Funktion för routingknappar	Prog + Left
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	Prog + Left
Funktion för andra radens routingknappar	Prog + Up
Funktion för andra radens routingknappar med Läsmarkör	Prog + Up
Simulera Tabb-tryckning	Right + Down
Läsmarkör nästa objekt	Right + Down
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Up + Left
Läsmarkör föregående objekt	Up + Left
Simulera Escape-tryckning	Left + Down
Simulera Backsteg-tryckning	Up + Right

Alva Satellite 544, 544 Traveller, 570 Pro och 584 Pro (Braille Terminal Series 5)

Tröga tangenter

Tangenten BackEar är en "trög tangent". Den är endast trög med tangenterna Up, Left, Right och Down.

Om endast BackEar trycks växlar du mellan "Punkt Löpande läsning" och normalt läge. När du befinner dig i "Punkt löpande läsning" (det vill säga när den tröga tangenten är på) och du trycker Up, Left, Right eller Down så tolkas detta som tangentkombinationen BackEar + Up/Left/Right/Down. I detta läge flyttas markören en rad upp/ner varje gång du byter till en ny rad.

Funktion	Tangenttryckning
Läs Var är jag?	Home + Cursor
Bakåt	Vänster Thumb1 Thumb3
Framåt	Höger Thumb2 Thumb4
Rad upp	Up
Rad upp (Läsmarkör)	Up

Rad ned	Down
Rad ned (Läsmarkör)	Down
Flytta till fokus	Cursor
Början av rad	Home + Left
Slutet av rad	Home + Right
Början	Home
Slutet	Home + Down
Cell vänster	Cursor + Left
Cell höger	Cursor + Right
Växla fysiskt/logiskt läge	Up + Left
Läsmarkör fysisk på / av	Up + Left
Litterär punkt på / av	Home + Up
Växla attributvisning	Up + Right
Beskriv tecken på / av	Up + Down
Punkt på / av	Status Button 1
Punktbevakningar på / av	Cursor + Up
Objektföljning på / av	Status Button 3
Visa layout på / av	Status Button 2
Simulera Pil upp-tryckning	Up Pad
Läsmarkör föregående rad	Up Pad
Simulera Pil ned-tryckning	Down Pad
Läsmarkör nästa rad	Down Pad
Simulera Pil vänster-tryckning	Left Pad
Läsmarkör vänster	Left Pad
Simulera Pil höger-tryckning	Right Pad
Läsmarkör höger	Right Pad
Simulera Home-tryckning	Up Pad + Left Pad
Läsmarkör början av rad	Up Pad + Left Pad
Simulera End-tryckning	Down Pad + Right Pad
Läsmarkör slutet av rad	Down Pad + Right Pad
Simulera Retur-tryckning	Back Tab + Tab
Läsmarkör interagera med kontroll	Back Tab + Tab
Simulera Pil upp-tryckning	Up + BackEar
Läsmarkör föregående rad	Up + BackEar
Simulera Pil ned-tryckning	Down + BackEar
Läsmarkör nästa rad	Down + BackEar
Punkt Löpande läsning framåt	Right + BackEar

Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	Right + BackEar
Punkt Löpande läsning bakåt	Left + BackEar
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	Left + BackEar
Simulera Page Up-tryckning	Back Tab + Up Pad
Läsmarkör föregående stora objekt	Back Tab + Up Pad
Simulera Page Down-tryckning	Back Tab + Down Pad
Läsmarkör nästa stora objekt	Back Tab + Down Pad
Simulera Tabb-tryckning	Tab
Läsmarkör nästa objekt	Tab
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Back Tab
Läsmarkör föregående objekt	Back Tab
Simulera Escape-tryckning	Up Pad + Down Pad
Simulera Backsteg-tryckning	Left Pad + Right Pad
Simulera Delete-tryckning	Back Tab + Right Pad
Simulera Windowstangent-tryckning	Left Pad + Down Pad
Simulera Alt-tryckning	Up Pad + Right Pad
Läs Var är jag?	North Pad
Läs statusrad	South Pad
Visa markör på / av	East Pad
Växla fysiskt/logiskt läge	West Pad
Läsmarkör fysisk på / av	West Pad
Löpande läsning	Forward Ear
Avsluta Löpande läsning	Forward Ear

Baum

Det finns ingen SAM-drivrutin för Baum punktdisplayer. Baum punktskriftsskärmar erbjuder olika slags emuleringslägen som gör att de kan användas med SuperNova. Studera dokumentationen till din punktskriftsskärm för mer information om de olika emuleringslägena.

Blazie Engineering

SAM-drivrutinen för Blazie Braille Lite displayer stödjer Braille Lite 18, Braille Lite 40 och Braille Lite 20 Millenium. SAM-drivrutinen för Blazie Focus displayer stödjer Focus 40, 44, 70, 80 och 84.

Braille Lite 18, Braille Lite 40 och Braille Lite 20 Millenium

Inmatningstangenter

Funktion	Tangenttryckning
Dot 1 - Dot 6 inmatning	Dot 1 - Dot 6
Dot 7 - Dot 8 inmatning	Dot 7 - Dot 8 (<i>BL 40 och BL 20 Millenium</i>)
Mellanslag inmatning	Space

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Läs Var är jag?	Dot 3 + Dot 4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Dot 1 - Dot 6
Bakåt	<i>BL 18 och BL 20 Millenium:</i> Bar left <i>BL 40:</i> Left bar left <i>eller</i> Right bar left
Framåt	<i>BL 18 och BL 20 Millenium:</i> Bar right <i>Braille Lite 40:</i> Left bar right <i>eller</i> Right bar right
Rad upp	Dot 1
Rad upp (Läsmarkör)	Dot 1
Rad ned	Dot 4
Rad ned (Läsmarkör)	Dot 4
Flytta till fokus	Space
Början av rad	Dot 3
Slutet av rad	Dot 6
Början	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3

Slutet	Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Cell vänster	Dot 1 + Dot 3
Cell höger	Dot 4 + Dot 6
Växla fysiskt/logiskt läge	Dot 3 + Dot 5
Läsmarkör fysisk på / av	Dot 3 + Dot 5
Litterär punkt på / av	Dot 1 + Dot 4 + Dot 6
Växla attributvisning	Dot 2
Beskriv tecken på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6
Punktbevakningar på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4
Objektföljning på / av	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 5
Visa markör på / av	Dot 5
Åtta punkter / Sex punkter	Dot 2 + Dot 3 + Dot 6
Utökad visning på / av	Dot 2 + Dot 6
Punktinmatning på / av	Dot 2 + Dot 4 + Space
Simulera Pil upp-tryckning	Dot 1 + Space
Läsmarkör föregående rad	Dot 1 + Space
Simulera Pil ned-tryckning	Dot 4 + Space
Läsmarkör nästa rad	Dot 4 + Space
Simulera Pil vänster-tryckning	Dot 3 + Space
Läsmarkör vänster	Dot 3 + Space
Simulera Pil höger-tryckning	Dot 6 + Space
Läsmarkör höger	Dot 6 + Space
Simulera Retur-tryckning	Dot 1 + Dot 5 + Space
Läsmarkör interagera med kontroll	Dot 1 + Dot 5 + Space
Simulera Tabb-tryckning	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Läsmarkör nästa objekt	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Läsmarkör föregående objekt	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Escape-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Backsteg-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Space
Simulera Windowstangent-tryckning	Dot 2 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space

Simulera Pil upp-tryckning	Right Whiz Wheel Up (<i>BL 20 Millenium</i>)
Simulera Pil ned-tryckning	Right Whiz Wheel Down (<i>BL 20 Millenium</i>)
Simulera Page Up-tryckning	Left Whiz Wheel Up (<i>BL 20 Millenium</i>)
Simulera Page Down-tryckning	Left Whiz Wheel Down (<i>BL 20 Millenium</i>)
Simulera Retur-tryckning	Höger <i>eller</i> Left Whiz Wheel Press (<i>BL 20 Millenium</i>)

Focus 40, 44, 70, 80 och 84

Dessa 5 modeller delar samma kortkommandouppsättning, men på Focus 40 och Focus 80 beskrivs "Advance bar" som "Panning" och "General display" tangenter beskrivs som "Selector".

Inmatningsknappar

Funktion	Tangenttryckning
Mellanslag inmatning	Space
1 inmatning	Dot 1
2 inmatning	Dot 2
3 inmatning	Dot 3
4 inmatning	Dot 4
5 inmatning	Dot 5
6 inmatning	Dot 6
7 inmatning	Dot 7
8 inmatning	Dot 8

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Läs Var är jag?	Dot 3 + Dot 4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Dot 1 - Dot 6
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Dot 1 + Dot 2
Bakåt	Left Shift
Framåt	Right Shift
Rad upp	Dot 1

Rad upp (Läsmarkör)	Dot 1
Rad ned	Dot 4
Rad ned (Läsmarkör)	Dot 4
Flytta till fokus	Space
Början av rad	Dot 3
Slutet av rad	Dot 2
Början	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3
Slutet	Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Cell vänster	Dot 1 + Dot 3
Cell höger	Dot 4 + Dot 6
Växla fysiskt/logiskt läge	Dot 3 + Dot 5
Läsmarkör fysisk på / av	Dot 3 + Dot 5
Litterär punkt på / av	Dot 1 + Dot 4 + Dot 6
Växla attributvisning	Dot 7
Beskriv tecken på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6
Punktbevakningar på / av	Dot 1 + Dot 4
Objektföljning på / av	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 5
Åtta punkter / Sex punkter	Dot 2 + Dot 3 + Dot 6
Utökad visning på / av	Dot 2 + Dot 6
Punktinmatning på / av	Dot 2 + Dot 4 + Space
Simulera Pil upp-tryckning	Left Whiz Wheel Up
Simulera Pil upp-tryckning	Right Whiz Wheel Up
Läsmarkör föregående rad	Left Whiz Wheel Up
Läsmarkör föregående rad	Right Whiz Wheel Up
Simulera Pil ned-tryckning	Left Whiz Wheel Down
Simulera Pil ned-tryckning	Right Whiz Wheel Down
Läsmarkör nästa rad	Left Whiz Wheel Down
Läsmarkör nästa rad	Right Whiz Wheel Down
Simulera Pil vänster-tryckning	Dot 3 + Left Shift
Läsmarkör vänster	Dot 3 + Left Shift
Simulera Pil höger-tryckning	Dot 6 + Left Shift
Läsmarkör höger	Dot 6 + Left Shift
Simulera Retur-tryckning	Left Whiz Wheel Press
Simulera Retur-tryckning	Right Whiz Wheel Press
Läsmarkör interagera med kontroll	Left Whiz Wheel Press
Läsmarkör interagera med kontroll	Right Whiz Wheel Press
Punkt Löpande läsning framåt	Right Advance Bar

Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	Right Advance Bar
Punkt Löpande läsning bakåt	Left Advance Bar
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	Left Advance Bar
Simulera Page Up-tryckning	Left General Display
Simulera Page Down-tryckning	Right General Display
Simulera Tabb-tryckning	Dot 6
Simulera Tabb-tryckning	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Left Shift
Läsmarkör nästa objekt	Dot 6
Läsmarkör nästa objekt	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Left Shift
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Dot 5
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Left Shift
Läsmarkör föregående objekt	Dot 5
Läsmarkör föregående objekt	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Left Shift
Simulera Escape-tryckning	Dot 8
Simulera Backsteg-tryckning	Dot 2 + Space
Simulera Windowstangent-tryckning	Dot 2 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Left Shift
Läsmarkör hoppa bakåt	Left General Display
Läsmarkör hoppa framåt	Right General Display
Formulärläge på / av	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Space

Braudi

Denna drivrutin erbjuder stöd för Braudi Pro punktskrifsskärm.

Braudi Pro

Funktion	Tangenttryckning
Läs Var är jag?	B2 + B6
Bakåt	B2
Framåt	B5
Rad upp	B4

Läsmarkör fysiskt upp	B4
Rad ned	B3
Läsmarkör fysiskt ned	B3
Flytta till fokus	B3 + B6
Början av rad	B2 + B3
Slutet av rad	B5 + B6
Början	B1
Slutet	B6
Växla Fysiskt / logiskt läge	B3 + B5
Läsmarkör fysisk på / av	B3 + B5
Litterär punkt på / av	B1 + B6
Växla attributvisning	B2 + B5
Beskriv tecken på / av	B1 + B5
Växla markörvisning på / av	B1 + B4
Simulera Tabb-tryckning	B4 + B6
Läsmarkör nästa objekt	B4 + B6
Simulera Shift+Tabb-tryckning	B1 + B3
Läsmarkör föregående objekt	B1 + B3

Handy Tech

SAM-drivrutinen för Handy Tech stödjer Handy Tech Braille Window, Bookworm, Braille Wave, Braille Star och Brailino.

Handy Tech Braille Window

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	B2 + B3 + B4 + B5 + B6 + B7
Läs Var är jag?	B2 + B5
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	L + R
Bakåt	L
Framåt	R
Rad upp	B4
Rad upp (Läsmarkör)	B4
Rad ned	B5
Rad ned (Läsmarkör)	B5
Flytta till fokus	B3 + B4 + B5

Slå av Läsmarkören	B1
Slå på Läsmarkören	B2
Flytta till normalt Windows-fokus	B8
Början av rad	B1 + B2
Slutet av rad	B7 + B8
Början	B9
Början	B8 + B1
Slutet	B10
Slutet	B8 + B2
Cell vänster	B13
Cell vänster	B8 + B6
Cell höger	B14
Cell höger	B8 + B7
Växla fysiskt/logiskt läge	B3
Litterär punkt på / av	B2 + B4
Växla attributvisning	B6
Punktbevakningar på / av	B3 + B4 + B6
Visa punktfönster på / av	B2 + B4 + B5
Åtta punkter / Sex punkter	B11
Åtta punkter / Sex punkter	B8 + B3
Markörform	B7
Punkt Löpande läsning framåt	B8 + R
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	B8 + R
Punkt Löpande läsning bakåt	B8 + L
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	B8 + L
Simulera 0-tryckning	0
Simulera 1-tryckning	1
Simulera 2-tryckning	2
Simulera 3-tryckning	3
Simulera 4-tryckning	4
Simulera 5-tryckning	5
Simulera 6-tryckning	6
Simulera 7-tryckning	7
Simulera 8-tryckning	8
Simulera 9-tryckning	9

Handy Tech Bookworm

Funktion	Tangenttryckning
Bakåt	L
Framåt	R
Rad upp	L + Enter
Rad upp (Läsmarkör)	L + Enter
Rad ned	Enter + R
Rad ned (Läsmarkör)	Enter + R
Slå av Läsmarkören	Esc
Slå på Läsmarkören	L + Esc
Växla attributvisning	Esc + R
Åtta punkter / Sex punkter	L + R
Markörform	L + Esc + R
Simulera Home-tryckning	L + Esc + Enter
Läsmarkör början av rad	L + Esc + Enter
Simulera End-tryckning	Esc + Enter + R
Läsmarkör slutet av rad	Esc + Enter + R
Vänsterklicka vid Läsmarkören och slå av Läsmarkören	Retur

Handy Tech Braille Wave**Inmatningsknappar**

Funktion	Tangenttryckning
Mellanslag inmatning	Space
1 inmatning	1
2 inmatning	2
3 inmatning	3
4 inmatning	4
5 inmatning	5
6 inmatning	6
7 inmatning	7
8 inmatning	8

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	3 + 2 + 1 + 4 + 5 + 6
Läs Var är jag?	3 + 4

Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Space
Bakåt	L
Framåt	R
Rad upp	1
Rad upp (Läsmarkör)	1
Rad ned	4
Rad ned (Läsmarkör)	4
Flytta till fokus	2 + 1 + 4
Slå av Läsmarkören	7
Slå på Läsmarkören	3
Flytta till normalt Windows- fokus	8
Början av rad	7 + 3
Slutet av rad	6 + 8
Början	8 + 7
Slutet	8 + 3
Cell vänster	8 + 5
Cell höger	8 + 6
Växla fysiskt/logiskt läge	2
Litterär punkt på / av	3 + 1
Växla attributvisning	5
Punktbevakningar på / av	2 + 1 + 5
Visa punktfönster på / av	3 + 1 + 4
Åtta punkter / Sex punkter	8 + 2
Markörform	6
Punktinmatning på / av	7 + 2 + 1 + Space
Simulera Pil upp-tryckning	1 + Space
Läsmarkör föregående rad	1 + Space
Simulera Pil ned-tryckning	4 + Space
Läsmarkör nästa rad	4 + Space
Simulera Pil vänster-tryckning	7 + Space
Läsmarkör vänster	7 + Space
Simulera Pil höger-tryckning	8 + Space
Läsmarkör höger	8 + Space
Simulera Home-tryckning	3 + 1 + Space
Läsmarkör början av rad	3 + 1 + Space
Simulera End-tryckning	4 + 6 + Space
Läsmarkör slutet av rad	4 + 6 + Space

Simulera Retur-tryckning	Retur
Läsmarkör interagera med kontroll	Retur
Punkt Löpande läsning framåt	R + Space
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	R + Space
Punkt Löpande läsning bakåt	L + Space
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	L + Space
Simulera Page Up-tryckning	2 + Space
Läsmarkör föregående stora objekt	2 + Space
Simulera Page Down-tryckning	5 + Space
Läsmarkör nästa stora objekt	5 + Space
Simulera Tabb-tryckning	3 + 2 + 4 + 5 + Space
Läsmarkör nästa objekt	3 + 2 + 4 + 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Läsmarkör föregående objekt	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Simulera Ctrl+Tabb-tryckning	3 + 2 + 4 + 5 + Space
Läsmarkör nästa huvudfönster	3 + 2 + 4 + 5 + Space
Simulera Ctrl+Shift+Tabb-tryckning	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Läsmarkör föregående huvudfönster	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Simulera Escape-tryckning	1 + 5 + Space
Simulera Backsteg-tryckning	2 + 1 + Space
Simulera Delete-tryckning	4 + 5 + Space
Simulera Windowstangent-tryckning	2 + 4 + 5 + 6 + Space
Simulera Applikationstangent-tryckning	7 + 2 + 4 + 5 + 6 + Space
Simulera Alt-tryckning	Space + Enter

Handy Tech Braille Star

Inmatningsknappar

Funktion	Tangenttryckning
Mellanslag inmatning	Left Space
Mellanslag inmatning	Right Space

1 inmatning	1
2 inmatning	2
3 inmatning	3
4 inmatning	4
5 inmatning	5
6 inmatning	6
7 inmatning	7
8 inmatning	8

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	3 + 2 + 1 + 4 + 5 + 6
Läs Var är jag?	3 + 4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Left Space + Right Space
Bakåt	Left Up
Framåt	Left Down
Bakåt	Right Up
Framåt	Right Down
Rad upp	1
Rad upp (Läsmarkör)	1
Rad ned	4
Rad ned (Läsmarkör)	4
Flytta till fokus	2 + 1 + 4
Slå av Läsmarkören	7
Slå på Läsmarkören	3
Flytta till normalt Windows-fokus	8
Början av rad	7 + 3
Slutet av rad	6 + 8
Början	8 + 7
Slutet	8 + 3
Cell vänster	8 + 5
Cell höger	8 + 6
Växla fysiskt/logiskt läge	2
Litterär punkt på / av	3 + 1
Växla attributvisning	5
Punktbevakningar på / av	2 + 1 + 5
Visa punktfönster på / av	3 + 1 + 4
Åtta punkter / Sex punkter	8 + 2

Markörform	6
Punktinmatning på / av	7 + 2 + 1 + Right Space
Punktinmatning på / av	7 + 2 + 1 + Left Space
Simulera Pil upp-tryckning	1 + Right Space
Simulera Pil upp-tryckning	1 + Left Space
Läsmarkör föregående rad	1 + Right Space
Läsmarkör föregående rad	1 + Left Space
Simulera Pil ned-tryckning	4 + Right Space
Simulera Pil ned-tryckning	4 + Left Space
Läsmarkör nästa rad	4 + Right Space
Läsmarkör nästa rad	4 + Left Space
Simulera Pil vänster-tryckning	7 + Right Space
Simulera Pil vänster-tryckning	7 + Left Space
Läsmarkör vänster	7 + Right Space
Läsmarkör vänster	7 + Left Space
Simulera Pil höger-tryckning	8 + Right Space
Simulera Pil höger-tryckning	8 + Left Space
Läsmarkör höger	8 + Right Space
Läsmarkör höger	8 + Left Space
Simulera Home-tryckning	3 + 1 + Right Space
Simulera Home-tryckning	3 + 1 + Left Space
Läsmarkör början av rad	3 + 1 + Right Space
Läsmarkör början av rad	3 + 1 + Left Space
Simulera End-tryckning	4 + 6 + Right Space
Simulera End-tryckning	4 + 6 + Left Space
Läsmarkör slutet av rad	4 + 6 + Right Space
Läsmarkör slutet av rad	4 + 6 + Left Space
Punkt Löpande läsning framåt	8 + Left Down
Punkt Löpande läsning framåt	8 + Right Down
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	8 + Left Down
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	8 + Right Down
Punkt Löpande läsning bakåt	8 + Left Up
Punkt Löpande läsning bakåt	8 + Right Up
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	8 + Left Up
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	8 + Right Up

Simulera Page Up-tryckning	2 + Right Space
Simulera Page Up-tryckning	2 + Left Space
Läsmarkör föregående stora objekt	2 + Right Space
Läsmarkör föregående stora objekt	2 + Left Space
Simulera Page Down-tryckning	5 + Right Space
Simulera Page Down-tryckning	5 + Left Space
Läsmarkör nästa stora objekt	5 + Right Space
Läsmarkör nästa stora objekt	5 + Left Space
Simulera Tabb-tryckning	3 + 2 + 4 + 5 + Right Space
Simulera Tabb-tryckning	3 + 2 + 4 + 5 + Right Space
Simulera Tabb-tryckning	Right Up + Right Down
Läsmarkör nästa objekt	3 + 2 + 4 + 5 + Right Space
Läsmarkör nästa objekt	3 + 2 + 4 + 5 + Right Space
Läsmarkör nästa objekt	Right Up + Right Down
Simulera Shift+Tabb-tryckning	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Left Up + Left Down
Läsmarkör föregående objekt	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Läsmarkör föregående objekt	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Läsmarkör föregående objekt	Left Up + Left Down
Simulera Escape-tryckning	1 + 5 + Right Space
Simulera Escape-tryckning	1 + 5 + Left Space
Simulera Backsteg-tryckning	2 + 1 + Right Space
Simulera Backsteg-tryckning	2 + 1 + Left Space
Simulera Delete-tryckning	4 + 5 + Right Space
Simulera Delete-tryckning	4 + 5 + Left Space
Simulera Windowstangent-tryckning	2 + 4 + 5 + 6 + Right Space
Simulera Windowstangent-tryckning	2 + 4 + 5 + 6 + Right Space
Simulera Applikationstangent-tryckning	7 + 2 + 4 + 5 + 6 + Space
Simulera Applikationstangent-tryckning	7 + 2 + 4 + 5 + 6 + Space

Handy Tech Braillino

Inmatningsknappar

Funktion	Tangenttryckning
Mellanslag inmatning	Left Space
Mellanslag inmatning	Right Space
1 inmatning	1
2 inmatning	2
3 inmatning	3
4 inmatning	4
5 inmatning	5
6 inmatning	6
7 inmatning	7
8 inmatning	8

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	3 + 2 + 1 + 4 + 5 + 6
Läs Var är jag?	3 + 4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Left Space + Right Space
Bakåt	Left Up
Bakåt	Right Up
Framåt	Left Down
Framåt	Right Down
Rad upp	1
Rad upp (Läsmarkör)	1
Rad ned	4
Rad ned (Läsmarkör)	4
Flytta till fokus	2 + 1 + 4
Slå av Läsmarkören	7
Slå på Läsmarkören	3
Flytta till normalt Windows-fokus	8
Början av rad	7 + 3
Slutet av rad	6 + 8
Början	8 + 7
Slutet	8 + 3

Cell vänster	8 + 5
Cell höger	8 + 6
Växla fysiskt/logiskt läge	2
Litterär punkt på / av	3 + 1
Växla attributvisning	5
Punktbevakningar på / av	2 + 1 + 5
Visa punktfönster på / av	3 + 1 + 4
Åtta punkter / Sex punkter	8 + 2
Markörform	6
Punktinmatning på / av	7 + 2 + 1 + Right Space
Punktinmatning på / av	7 + 2 + 1 + Left Space
Simulera Pil upp-tryckning	1 + Right Space
Simulera Pil upp-tryckning	1 + Left Space
Läsmarkör föregående rad	1 + Right Space
Läsmarkör föregående rad	1 + Left Space
Simulera Pil ned-tryckning	4 + Right Space
Simulera Pil ned-tryckning	4 + Left Space
Läsmarkör nästa rad	4 + Right Space
Läsmarkör nästa rad	4 + Left Space
Simulera Pil vänster-tryckning	7 + Right Space
Simulera Pil vänster-tryckning	7 + Left Space
Läsmarkör vänster	7 + Right Space
Läsmarkör vänster	7 + Left Space
Simulera Pil höger-tryckning	8 + Right Space
Simulera Pil höger-tryckning	8 + Left Space
Läsmarkör höger	8 + Right Space
Läsmarkör höger	8 + Left Space
Simulera Home-tryckning	3 + 1 + Right Space
Simulera Home-tryckning	3 + 1 + Left Space
Läsmarkör början av rad	3 + 1 + Right Space
Läsmarkör början av rad	3 + 1 + Left Space
Simulera End-tryckning	4 + 6 + Right Space
Simulera End-tryckning	4 + 6 + Left Space
Läsmarkör slutet av rad	4 + 6 + Right Space
Läsmarkör slutet av rad	4 + 6 + Left Space
Punkt Löpande läsning framåt	8 + Left Down
Punkt Löpande läsning framåt	8 + Right Down
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	8 + Left Down

Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	8 + Right Down
Punkt Löpande läsning bakåt	8 + Left Up
Punkt Löpande läsning bakåt	8 + Right Up
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	8 + Left Up
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	8 + Right Up
Simulera Page Up-tryckning	2 + Right Space
Simulera Page Up-tryckning	2 + Left Space
Läsmarkör föregående stora objekt	2 + Right Space
Läsmarkör föregående stora objekt	2 + Left Space
Simulera Page Down-tryckning	5 + Right Space
Simulera Page Down-tryckning	5 + Left Space
Läsmarkör nästa stora objekt	5 + Right Space
Läsmarkör nästa stora objekt	5 + Left Space
Simulera Tabb-tryckning	Right Up + Right Down
Simulera Tabb-tryckning	3 + 2 + 4 + 5 + Right Space
Simulera Tabb-tryckning	3 + 2 + 4 + 5 + Right Space
Läsmarkör nästa objekt	Right Up + Right Down
Läsmarkör nästa objekt	3 + 2 + 4 + 5 + Right Space
Läsmarkör nästa objekt	3 + 2 + 4 + 5 + Right Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Left Up + Left Down
Simulera Shift+Tabb-tryckning	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Läsmarkör föregående objekt	Left Up + Left Down
Läsmarkör föregående objekt	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Läsmarkör föregående objekt	7 + 3 + 2 + 4 + 5 + Space
Simulera Escape-tryckning	1 + 5 + Right Space
Simulera Escape-tryckning	1 + 5 + Left Space
Simulera Backsteg-tryckning	2 + 1 + Right Space
Simulera Backsteg-tryckning	2 + 1 + Left Space
Simulera Delete-tryckning	4 + 5 + Right Space
Simulera Delete-tryckning	4 + 5 + Left Space
Simulera Windowstangent-tryckning	2 + 4 + 5 + 6 + Right Space
Simulera Windowstangent-tryckning	2 + 4 + 5 + 6 + Right Space

Simulera Applikationstangenttryckning	7 + 2 + 4 + 5 + 6 + Space
Simulera Applikationstangenttryckning	7 + 2 + 4 + 5 + 6 + Space

HIMS

SAM-drivrutinen för HIMS stödjer HIMS Braille SENSE och HIMS SyncBraille.

HIMS Braille SENSE

Inmatningsknappar

Funktion	Tangenttryckning
Mellanslag inmatning	Space
1 inmatning	1
2 inmatning	2
3 inmatning	3
4 inmatning	4
5 inmatning	5
6 inmatning	6
7 inmatning	7
8 inmatning	8

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	Dot 2 + Dot 5 + Space
Läs Var är jag?	Dot 3 + Dot 4 + Space
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Dot 1 + Dot 6 + Space
Bakåt	Advance1 + Advance2
Framåt	Advance3 + Advance4
Rad upp	Dot 2 + Dot 3 + Space
Rad upp (Läsmarkör)	Dot 2 + Dot 3 + Space
Rad ned	Dot 5 + Dot 6 + Space
Rad ned (Läsmarkör)	Dot 5 + Dot 6 + Space
Flytta till fokus	Dot 1 + Dot 4 + Space

Början av rad	Dot 1 + Dot 3 + Dot 5 + Space
Slutet av rad	Dot 2 + Dot 4 + Dot 6 + Space
Början	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Space
Slutet	Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Cell vänster	Dot 2 + Space
Cell höger	Dot 5 + Space
Punktrad framåt	Left Scroll
Punktrad bakåt	Right Scroll
Halv punktrad bakåt	Advance1 + Left Scroll
Halv punktrad framåt	Advance4 + Right Scroll
Växla fysiskt/logiskt läge	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Space
Läsmarkör fysisk på / av	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Space
Växla fysiskt/logiskt läge	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Läsmarkör fysisk på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Litterär punkt på / av	Dot 1 + Dot 4 + Dot 6 + Space
Växla attributvisning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Beskriv tecken på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Punktbevakningar på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Space
Objektföljning på / av	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Space
Visa markör på / av	Advance4 + Left Scroll
Åtta punkter / Sex punkter	Dot 2 + Dot 4 + Dot 6 + Space
Markörform	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Utökad visning på / av	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6 + Space
Punktinmatning på / av	Dot 2 + Dot 4 + Space
Visa layout på / av	Dot 1 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Pil upp-tryckning	Dot 1 + Space
Läsmarkör föregående rad	Dot 1 + Space
Simulera Pil ned-tryckning	Dot 4 + Space
Läsmarkör nästa rad	Dot 4 + Space
Simulera Pil vänster-tryckning	Dot 3 + Space

Läsmarkör vänster	Dot 3 + Space
Simulera Pil höger-tryckning	Dot 6 + Space
Läsmarkör höger	Dot 6 + Space
Simulera Home-tryckning	Dot 1 + Dot 3 + Space
Läsmarkör början av rad	Dot 1 + Dot 3 + Space
Simulera End-tryckning	Dot 4 + Dot 6 + Space
Läsmarkör slutet av rad	Dot 4 + Dot 6 + Space
Simulera Retur-tryckning	Retur
Läsmarkör interagera med kontroll	Retur
Simulera Mellanslag-tryckning	Space
Funktion för routingknappar	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Page Up-tryckning	Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Page Down-tryckning	Dot 1 + Dot 4 + Dot 6 + Space
Simulera Tabb-tryckning	Advance3
Simulera Tabb-tryckning	Dot 4 + Dot 5 + Space
Läsmarkör nästa objekt	Advance3
Läsmarkör nästa objekt	Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Advance3 + Advance4
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Space
Läsmarkör föregående objekt	Advance3 + Advance4
Läsmarkör föregående objekt	Dot 1 + Dot 2 + Space
Simulera Escape-tryckning	Dot 1 + Dot 5 + Space
Simulera Escape-tryckning	Advance4
Simulera Backspace-tryckning	Backspace
Simulera Delete-tryckning	Dot 1 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Windowstangent-tryckning	Dot 2 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Alt-tryckning	Advance2

HIMS SyncBraille

Funktion	Tangenttryckning
Punktrad framåt	Right Up Scroll
Punktrad bakåt	Right Down Scroll
Början av rad	Left Up Scroll + Right Up Scroll

Slutet av rad	Left Down Scroll + Right Down Scroll
Simulera Home-tryckning	Left Up Scroll + Right Up Scroll
Simulera End-tryckning	Left Down Scroll + Right Down Scroll
Simulera Windowstangent-tryckning	Left Up Scroll + Left Down Scroll + Right Up Scroll
Simulera Pil upp-tryckning	Left Up Scroll
Läsmarkör föregående rad	Left Up Scroll
Simulera Pil ned-tryckning	Left Down Scroll
Läsmarkör nästa rad	Left Down Scroll
Simulera Tabb-tryckning	Left Down Scroll + Right Up Scroll
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Left Up Scroll + Right Down Scroll
Läsmarkör nästa objekt	Left Down Scroll + Right Up Scroll
Läsmarkör föregående objekt	Left Up Scroll + Right Down Scroll
Simulera Retur-tryckning	Right Up Scroll + Right Down Scroll
Läsmarkör interagera med kontroll	Right Up Scroll + Right Down Scroll
Simulera Alt-tryckning	Left Up Scroll + Left Down Scroll + Right Up Scroll

KTS

SAM-drivrutinen för KTS stödjer KTS Brailloterm (den gamla serien) och Brailloterm32.

KTS Brailloterm (den gamla serien)

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6
Läs Var är jag?	9
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	0 + 2

Bakåt	L
Framåt	R
Rad upp	4
Läsmarkör fysiskt upp	4
Rad ned	6
Läsmarkör fysiskt ned	6
Flytta till fokus	2
Början av rad	0 + 1
Slutet av rad	0 + 3
Början	1
Slutet	3
Cell vänster	0 + 4
Cell höger	0 + 6
Punktrad framåt	4 + #
Punktrad bakåt	6 + #
Växla Fysiskt / logiskt läge	9 + #
Läsmarkör fysisk på / av	9 + #
Litterär punkt på / av	0 + #
Växla attributvisning	5
Beskriv tecken på / av	0 + 5
Punkt på / av	#
Punktbevakningar på / av	5 + M
Objektföljning på / av	7
Växla markörvisning på / av	8
Åtta punkter / Sex punkter	0 + 8
Markörform	0 + 7
Blinkande versaler på / av	5 + #
Utökad visning på / av	0 + 9
Visa layout på / av	9 + M
Simulera Pil upp-tryckning	4 + M
Läsmarkör föregående rad	4 + M
Simulera Pil ned-tryckning	6 + M
Läsmarkör nästa rad	6 + M
Simulera Retur-tryckning	1 + 5
Läsmarkör interagera med kontroll	1 + 5
Funktion för routingknappar	1 + #
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	1 + #

Funktion för andra radens routingknappar	2 + #
Funktion för andra radens routingknappar med Läsmarkör	2 + #
Simulera Tabb-tryckning	2 + 3 + 4 + 5
Läsmarkör nästa objekt	2 + 3 + 4 + 5
Simulera Shift+Tabb-tryckning	1 + 2 + 5 + 6
Läsmarkör föregående objekt	1 + 2 + 5 + 6
Simulera Escape-tryckning	1 + 3 + 5 + 6
Simulera Windowstangent-tryckning	2 + 4 + 5 + 6

KTS Brailloterm32

Funktion	Tangenttryckning
Läs Var är jag?	T2
Bakåt	N6
Framåt	N7
Rad upp	N4
Läsmarkör fysiskt upp	N4
Rad ned	N5
Läsmarkör fysiskt ned	N5
Flytta till fokus	N2
Början av rad	N8
Slutet av rad	N9
Början	N1
Slutet	N3
Växla Fysiskt / logiskt läge	T1
Läsmarkör fysisk på / av	T1
Litterär punkt på / av	T6
Växla attributvisning	N10
Beskriv tecken på / av	N11
Simulera Retur-tryckning	T5
Läsmarkör interagera med kontroll	T5
Simulera Tabb-tryckning	T3
Läsmarkör nästa objekt	T3

Simulera Shift+Tabb-tryckning	T4
Läsmarkör föregående objekt	T4

ONCE

SAM-drivrutinen för ONCE stödjer ONCE EcoBraille 40, 80 och EcoBraille Plus.

Anmärkning EcoBraille displayerna tillåter inte en omdetektering efter att de initialt har detekterats. Om du behöver omdetektera punktskrifsskärmen om du antingen har startat om SuperNova eller att du måste utföra "Detektera enheter" i SAM så måste punktskrifsskärmen först slås av och sedan på igen.

EcoBraille 40, EcoBraille 80 och EcoBraille Plus

Funktion	Tangenttryckning
Bakåt	Vänster
Framåt	Höger
Rad upp	Up
Rad upp (Läsmarkör)	Up
Rad ned	Down
Rad ned (Läsmarkör)	Down
Flytta till fokus	Cursor
Början	Cursor + Up
Slutet	Cursor + Down
Halv punktrad bakåt	Cursor + Left
Halv punktrad framåt	Cursor + Right
Öppna kontrollpanelen	F1
Objektföljning på / av	F2
Litterär punkt på / av	F3
Växla fysiskt/logiskt läge	F4
Läsmarkör fysisk på / av	F4
Visa markör på / av	F5
Visa layout på / av	F6
Punktbevakningar på / av	F7
Åtta punkter / Sex punkter	F8
Markörform	F9
Utökad visning på / av	F0

Växla punktnivå	Status Button 1
Funktion för routingknappar	Status Button 2
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	Status Button 2
Växla attributvisning	Status Button 3
Beskriv tecken på / av	Status Button 4

Papenmeier

SAM-drivrutinen för Papenmeier stödjer Papenmeier Braillex Compact, 2D Lite / 2D Lite Plus, Tiny, 2D Screen, EL 2D-40 (med Easy Access Bar), EL 2D-66 (med Easy Access Bar), EL 80 (med Easy Access Bar), EL 2D-80 (med Easy Access Bar), EL 40 P (med Easy Access Bar) och EL 40 s, EL 66 s och EL 80 s (med Easy Access Bars).

BrailleX Compact 486, 2D Lite, 2D Lite Plus, Tiny

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	FN + A
Läs Var är jag?	FN
Bakåt	RB
Framåt	RF
Rad upp	Up
Läsmarkör fysiskt upp	Up
Rad ned	DN
Läsmarkör fysiskt ned	DN
Flytta till fokus	C
Början av rad	C + H
Slutet av rad	H + B
Början	C + RB
Slutet	C + RF
Cell vänster	FN + H
Cell höger	H + A
Växla Fysiskt / logiskt läge	DN + B
Läsmarkör fysisk på / av	DN + B
Litterär punkt på / av	C + B
Växla attributvisning	RB + A
Beskriv tecken på / av	UP + A
Punktbevakningar på / av	FN + RB

Objektföljning på / av	FN + C
Växla markörvisning på / av	H
Åtta punkter / Sex punkter	B
Markörform	RF + B
Utökad visning på / av	A

Braillex 2D Screen

Inmatningstangenter

Funktion	Tangenttryckning
Dot 1 - Dot 8 input	1 - 8
Mellanslag inmatning	RF

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	7 + 3
Läs Var är jag?	7
Bakåt	RB
Framåt	RF
Rad upp	H
Läsmarkör fysiskt upp	H
Rad ned	E
Läsmarkör fysiskt ned	E
Flytta till fokus	1
Början av rad	H + Shift
Slutet av rad	Shift + E
Början	1 + 4
Slutet	1 - 8
Cell vänster	RB + Shift
Cell höger	Shift + RF
Växla Fysiskt / logiskt läge	2 + 4
Läsmarkör fysisk på / av	2 + 4
Litterär punkt på / av	3 + 8
Växla attributvisning	4
Beskriv tecken på / av	5
Punktbevakningar på / av	2 + 6
Objektföljning på / av	7 + 1
Växla markörvisning på / av	Shift

Åtta punkter / Sex punkter	2 + Shift
Markörform	2 + 8
Utökad visning på / av	3
Växla inmatning på / av	H + E
Simulera Pil upp-tryckning	1 + RF
Läsmarkör föregående rad	1 + RF
Simulera Pil ned-tryckning	RF + 4
Läsmarkör nästa rad	RF + 4
Simulera Pil vänster-tryckning	2 + RF
Läsmarkör vänster	2 + RF
Simulera Pil höger-tryckning	RF + 5
Läsmarkör höger	RF + 5
Simulera Retur-tryckning	7 + RF
Läsmarkör interagera med kontroll	7 + RF
Simulera Tabb-tryckning	RF + 6
Läsmarkör nästa objekt	RF + 6
Simulera Shift+Tabb-tryckning	3 + RF
Läsmarkör föregående objekt	3 + RF
Simulera Windowstangent-tryckning	RF + 8

Braillex EL Serier (förutom "EL 40 s", "EL 66 s" och "EL 80 s")

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	EAB two steps right + Right key rear
Läs Var är jag?	Right key rear
Bakåt	EAB one step left
Framåt	EAB one step right
Rad upp	EAB one step up
Läsmarkör fysiskt upp	EAB one step up
Rad ned	EAB one step down
Läsmarkör fysiskt ned	EAB one step down
Flytta till fokus	Right key front
Början av rad	EAB two steps left
Slutet av rad	EAB two steps right
Början	EAB two steps up
Slutet	EAB two steps down

Cell vänster	EAB two steps left + Right switch front
Cell höger	EAB two steps right + Right switch front
Växla Fysiskt / logiskt läge	EAB two steps down + Left key front
Läsmarkör fysisk på / av	EAB two steps down + Left key front
Litterär punkt på / av	EAB two steps left + Right key rear
Växla attributvisning	EAB two steps left + Left key rear
Beskriv tecken på / av	EAB two steps right + Left key rear
Objektföljning på / av	EAB two steps up + Right key front
Punktbevakningar på / av	EAB two steps up + Right key rear
Växla markörvisning på / av	Left key front
Åtta punkter / Sex punkter	EAB two steps left + Left key front
Markörform	EAB two steps right + Left key front
Utökad visning på / av	Left key rear
Simulera Pil upp-tryckning	EAB one step up + Right switch rear EAB one step up + Right switch front
Läsmarkör föregående rad	EAB one step up + Right switch rear EAB one step up + Right switch front
Simulera Pil ned-tryckning	EAB one step down + Right switch rear EAB one step down + Right switch front
Läsmarkör nästa rad	EAB one step down + Right switch rear EAB one step down + Right switch front

Simulera Pil vänster-tryckning	EAB one step left + Right switch rear
Läsmarkör vänster	EAB one step left + Right switch rear
Simulera Pil höger-tryckning	EAB one step right + Right switch rear
Läsmarkör höger	EAB one step right + Right switch rear
Simulera Retur-tryckning	EAB two steps down + Right switch rear
Läsmarkör interagera med kontroll	EAB two steps down + Right switch rear
Punkt Löpande läsning framåt	EAB one step right + Right switch front
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	EAB one step right + Right switch front
Punkt Löpande läsning bakåt	EAB one step left + Right switch front
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	EAB one step left + Right switch front
Simulera Tabb-tryckning	EAB two steps right + Right switch rear
Läsmarkör nästa objekt	EAB two steps right + Right switch rear
Simulera Shift+Tabb-tryckning	EAB two steps left + Right switch rear
Läsmarkör föregående objekt	EAB two steps left + Right switch rear
Simulera Escape-tryckning	EAB two steps up + Right switch rear
Punktbevakningar på / av	EAB two steps up + Right key rear
Punkt Löpande läsning framåt med Läsmarkör på och av	EAB one step right + Right switch front
Punkt Löpande läsning framåt med Läsmarkör på och av	EAB one step left + Right switch front

Braillex EL 40 s, EL 66 s and EL 80 s

Anmärkning:

Left key front och left key rear öppnar konfigurationsdialogrutor. Right key rear öppnar en dialog där "operating mode" kan väljas (navigation mode, PC mode eller combined mode). De tangenterna är inte tillgängliga för skärmläsaren.

EL 40 har ingen left switch. Right switch finns inte heller, men simuleras med drivrutinen. Den simulerade positionen av right switch bestäms i operating mode dialogrutan. Det är liknande med andra modeller i EL-serien där right switch används för att bestämma operating mode.

Navigation Mode:

Funktion	Tangenttryckning
Bakåt	EAB one step left
Framåt	EAB one step right
Rad upp	EAB one step up
Rad upp (Läsmarkör)	EAB one step up
Rad ned	EAB one step down
Rad ned (Läsmarkör)	EAB one step down
Början av rad	EAB two steps left
Slutet av rad	EAB two steps right
Början	EAB two steps up
Slutet	EAB two steps down
Flytta till fokus	Right key front

PC Mode

Funktion	Tangenttryckning
Simulera Pil upp-tryckning	EAB one step up + (PC Mode)
Läsmarkör föregående rad	EAB one step up + (PC Mode)
Simulera Pil ned-tryckning	EAB one step down + (PC Mode)
Läsmarkör nästa rad	EAB one step down + (PC Mode)
Simulera Pil vänster-tryckning	EAB one step left + (PC Mode)
Läsmarkör vänster	EAB one step left + (PC Mode)
Simulera Pil höger-tryckning	EAB one step right + (PC Mode)
Läsmarkör höger	EAB one step right + (PC Mode)

Simulera Retur-tryckning	EAB two steps down + (PC Mode)
Läsmarkör interagera med kontroll	EAB two steps down + (PC Mode)
Simulera Escape-tryckning	EAB two steps up + (PC Mode)
Simulera Tabb-tryckning	EAB two steps right + (PC Mode)
Läsmarkör nästa objekt	EAB two steps right + (PC Mode)
Simulera Shift+Tabb-tryckning	EAB two steps left + (PC Mode)
Läsmarkör föregående objekt	EAB two steps left + (PC Mode)
Simulera Alt-tryckning	Right key front + (PC Mode)

Combined Mode

Funktion	Tangenttryckning
Simulera Pil upp-tryckning	EAB one step up + (Combined Mode)
Läsmarkör föregående rad	EAB one step up + (Combined Mode)
Simulera Pil ned-tryckning	EAB one step down + (Combined Mode)
Läsmarkör nästa rad	EAB one step down + (Combined Mode)
Punkt Löpande läsning framåt	EAB one step right + (Combined Mode)
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	EAB one step right + (Combined Mode)
Punkt Löpande läsning bakåt	EAB one step left + (Combined Mode)
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	EAB one step left + (Combined Mode)
Simulera Home-tryckning	EAB two steps left + (Combined Mode)
Läsmarkör början av rad	EAB two steps left + (Combined Mode)
Simulera End-tryckning	EAB two steps right + (Combined Mode)
Läsmarkör slutet av rad	EAB two steps right + (Combined Mode)

Simulera Ctrl+End-tryckning	EAB two steps down + (Combined Mode)
Läsmarkör längst ner i fönster / område	EAB two steps down + (Combined Mode)
Simulera Ctrl+Home-tryckning	EAB two steps up + (Combined Mode)
Läsmarkör längst upp i fönster / område	EAB two steps up + (Combined Mode)
Simulera Alt-tryckning	Right key front + (Combined Mode)

Pegasus

Drivrutinen för Pegasus stödjer Pegasus Braille Controller.

Pegasus Braille Controller

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	HOME4 + CURSOR + SHIFT
Läs Var är jag?	HOME3 + CURSOR + SHIFT
Bakåt	HOME1 + SHIFT
Framåt	CURSOR + END
Rad upp	HOME1 + CURSOR
Läsmarkör fysiskt upp	HOME1 + CURSOR
Rad ned	SHIFT + END
Läsmarkör fysiskt ned	SHIFT + END
Flytta till fokus	Cursor
Början av rad	HOME4 + HOME1 + SHIFT
Slutet av rad	HOME1 + CURSOR + END
Början	HOME1
Slutet	HOME1 + SHIFT + END
Cell vänster	HOME4 + HOME2 + SHIFT
Cell höger	HOME2 + CURSOR + END
Halv punktrad bakåt	HOME4 + HOME3 + SHIFT
Halv punktrad framåt	HOME3 + CURSOR + END
Växla Fysiskt / logiskt läge	HOME4 + HOME3 + CURSOR
Läsmarkör fysisk på / av	HOME4 + HOME3 + CURSOR

Växla attributvisning	HOME1 + CURSOR + SHIFT
Beskriv tecken på / av	HOME2 + CURSOR + SHIFT
Växla markörvisning på / av	HOME4 + HOME1 + CURSOR
Åtta punkter / Sex punkter	HOME4 + HOME1 + CURSOR + SHIFT + END
Markörform	HOME4 + HOME1 + CURSOR + SHIFT + END
Blinkande versaler på / av	HOME4 + HOME2
Utökad visning på / av	HOME4 + HOME3
Funktion för routingknappar	HOME3 + HOME2 + CURSOR
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	HOME3 + HOME2 + CURSOR
Funktion för andra radens routingknappar	HOME3 + HOME1 + CURSOR + SHIFT + END
Funktion för andra radens routingknappar med Läsmarkör	HOME3 + HOME1 + CURSOR + SHIFT + END

Pulse Data

SAM-drivrutinen för Pulse Data stödjer Braille Note (18 och 32 celler).

Braille Note

Inmatningstangenter

Funktion	Tangenttryckning
Dot 1 - Dot 6 inmatning	Dot 1 - Dot 6
Mellanslag inmatning	Space

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Läs Var är jag?	Dot 3 + Dot 4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Dot 1 - Dot 6
Bakåt	Previous
Framåt	Next
Rad upp	Back
Läsmarkör fysiskt upp	Back

Rad ned	Advance
Läsmarkör fysiskt ned	Advance
Flytta till fokus	Space
Flytta till fokus	Dot 1 + Dot 4
Början av rad	Dot 3
Slutet av rad	Dot 6
Början	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3
Slutet	Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Cell vänster	Dot 1 + Dot 3
Cell höger	Dot 4 + Dot 6
Punktrad framåt	Dot 1
Punktrad bakåt	Dot 4
Halv punktrad bakåt	Dot 1 + Dot 2
Halv punktrad framåt	Dot 4 + Dot 5
Växla Fysiskt / logiskt läge	Backspace
Läsmarkör fysisk på / av	Backspace
Växla Fysiskt / logiskt läge	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6
Läsmarkör fysisk på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6
Litterär punkt på / av	Dot 1 + Dot 4 + Dot 6
Växla attributvisning	Dot 2
Beskriv tecken på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6
Punktbevakningar på / av	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4
Objektföljning på / av	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 5
Växla markörvisning på / av	Dot 5
Åtta punkter / Sex punkter	Dot 2 + Dot 3 + Dot 6
Markörform	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Blinkande versaler på / av	Dot 2 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Utökad visning på / av	Retur
Utökad visning på / av	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6
Växla inmatning på / av	Dot 2 + Dot 4 + Space
Visa layout på / av	Dot 1 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Simulera Pil upp-tryckning	Dot 1 + Space
Läsmarkör föregående rad	Dot 1 + Space
Simulera Pil ned-tryckning	Dot 4 + Space
Läsmarkör nästa rad	Dot 4 + Space
Simulera Pil vänster-tryckning	Dot 3 + Space
Läsmarkör vänster	Dot 3 + Space

Simulera Pil höger-tryckning	Dot 6 + Space
Läsmarkör höger	Dot 6 + Space
Simulera Retur-tryckning	Dot 2 + Dot 6 + Backspace
Läsmarkör interagera med kontroll	Dot 2 + Dot 6 + Backspace
Funktion för routingknappar	Dot 1 + Dot 2 + Dot 6
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	Dot 1 + Dot 2 + Dot 6
Funktion för andra radens routingknappar	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Funktion för andra radens routingknappar med Läsmarkör	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6
Simulera Tabb-tryckning	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Läsmarkör nästa objekt	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6 + Space
Läsmarkör föregående objekt	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 6 + Space
Simulera Escape-tryckning	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Backsteg-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Space
Simulera Delete-tryckning	Dot 1 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Windowstangent-tryckning	Dot 2 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space

Sensotec

SAM-drivrutinen för Sensotec stödjer Euroscope 20 och 40.

Sensotec Euroscope 20

Inmatningstangenter

Funktion	Tangenttryckning
Dot 1 - Dot 8 input	Dot 1 - Dot 8
Mellanslag inmatning	Space

Funktion	Tangenttryckning
Bakåt	N2
Framåt	N3
Rad upp	N1
Rad upp (Läsmarkör)	N1
Rad ned	N4
Rad ned (Läsmarkör)	N4
Flytta till fokus	N1 + N4
Början	N1 + N2 + N3
Slutet	N2 + N3 + N4
Växla fysiskt/logiskt läge	N2 + N3
Läsmarkör fysisk på / av	N2 + N3
Växla attributvisning	N1 + N3
Beskriv tecken på / av	N2 + N4
Punktinmatning på / av	Dot 2 + Dot 4 + Space
Simulera Pil upp-tryckning	Dot 1 + Space
Läsmarkör föregående rad	Dot 1 + Space
Simulera Pil ned-tryckning	Dot 4 + Space
Läsmarkör nästa rad	Dot 4 + Space
Simulera Pil vänster-tryckning	Dot 3 + Space
Läsmarkör vänster	Dot 3 + Space
Simulera Pil höger-tryckning	Dot 6 + Space
Läsmarkör höger	Dot 6 + Space
Simulera Retur-tryckning	Dot 1 + Dot 5 + Space
Läsmarkör interagera med kontroll	Dot 1 + Dot 5 + Space
Simulera Tabb-tryckning	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Läsmarkör nästa objekt	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Läsmarkör föregående objekt	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Escape-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Backsteg-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Space

Simulera Windowstangenttryckning	Dot 2 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space
----------------------------------	---------------------------------------

Sensotec Euroscope 40

Inmatningstangenter

Funktion	Tangenttryckning
Dot 1 - Dot 8 input	Dot 1 - Dot 8
Mellanslag inmatning	Space

Funktion	Tangenttryckning
Bakåt	N2
Framåt	N5
Rad upp	N1
Rad upp	N4
Rad upp (Läsmarkör)	N1
Rad upp (Läsmarkör)	N4
Rad ned	N3
Rad ned	N6
Rad ned (Läsmarkör)	N3
Rad ned (Läsmarkör)	N6
Flytta till fokus	N2 + N5
Början	N1 + N2
Början	N4 + N5
Slutet	N2 + N3
Slutet	N5 + N6
Växla fysiskt/logiskt läge	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Space
Läsmarkör fysisk på / av	Dot 1 + Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Space
Växla attributvisning	Dot 1 + Dot 4 + Space
Beskriv tecken på / av	Dot 1 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Punktinmatning på / av	Dot 2 + Dot 4 + Space
Simulera Pil upp-tryckning	Dot 1 + Space
Simulera Pil upp-tryckning	N1 + N4
Läsmarkör föregående rad	Dot 1 + Space

Läsmarkör föregående rad	N1 + N4
Simulera Pil ned-tryckning	Dot 4 + Space
Simulera Pil ned-tryckning	N3 + N6
Läsmarkör nästa rad	Dot 4 + Space
Läsmarkör nästa rad	N3 + N6
Simulera Pil vänster-tryckning	Dot 3 + Space
Simulera Pil vänster-tryckning	N1 + N2 + N3
Läsmarkör vänster	Dot 3 + Space
Läsmarkör vänster	N1 + N2 + N3
Simulera Pil höger-tryckning	Dot 6 + Space
Simulera Pil höger-tryckning	N4 + N5 + N6
Läsmarkör höger	Dot 6 + Space
Läsmarkör höger	N4 + N5 + N6
Simulera Retur-tryckning	Dot 1 + Dot 5 + Space
Läsmarkör interagera med kontroll	Dot 1 + Dot 5 + Space
Simulera Mellanslag-tryckning	Space
Läsmarkör aktivera / tryck	Space
Simulera Tabb-tryckning	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Läsmarkör nästa objekt	Dot 2 + Dot 3 + Dot 4 + Dot 5 + Space
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Läsmarkör föregående objekt	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Escape-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Escape-tryckning	N1 + N3
Simulera Backsteg-tryckning	Dot 1 + Dot 2 + Space
Simulera Windowstangent-tryckning	Dot 2 + Dot 4 + Dot 5 + Dot 6 + Space
Simulera Alt-tryckning	Dot 1 + Dot 3 + Dot 4 + Space
Simulera Alt-tryckning	N4 + N6

TechniBraille

SAM-drivrutinen för TechniBraille stödjer Zephyr.

TechniBraille Zephyr

Notera, alla Zephyr punkttangenter stöds inte.

Inmatningstangenter

Funktion	Tangenttryckning
Dot 1 - Dot 8 input	Dot 1 - Dot 8
Mellanslag inmatning	Space

Funktion	Tangenttryckning
Bakåt	Backspace
Framåt	Space
Rad upp	Up
Läsmarkör fysiskt upp	Up
Rad ned	Down
Läsmarkör fysiskt ned	Down
Flytta till fokus	5
Början av rad	7
Slutet av rad	1
Början	Up + Left
Slutet	Down + Right
Punktrad framåt	Vänster
Punktrad bakåt	Höger
Växla Fysiskt / logiskt läge	*
Läsmarkör fysisk på / av	*
Litterär punkt på / av	/
Växla attributvisning	0
Beskriv tecken på / av	/
Objektföljning på / av	+
Växla markörvisning på / av	+
Växla inmatning på / av	Space + Backspace
Simulera Pil upp-tryckning	8
Läsmarkör föregående rad	8
Simulera Pil ned-tryckning	2

Läsmarkör nästa rad	2
Simulera Pil vänster-tryckning	4
Läsmarkör vänster	4
Simulera Pil höger-tryckning	6
Läsmarkör höger	6
Simulera Retur-tryckning	Kontroll
Läsmarkör interagera med kontroll	Kontroll
Simulera Tabb-tryckning	9
Läsmarkör nästa objekt	9
Simulera Shift+Tabb-tryckning	3
Läsmarkör föregående objekt	3
Simulera Alt-tryckning	Alt

TeleSensory

SAM-drivrutinen för TeleSensory stödjer Navigator, PowerBraille 40 och PowerBraille 65/80.

Navigator och PowerBraille 40

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	Left + Right
Läs Var är jag?	Convex + Concave
Bakåt	Right rocker up
Framåt	Right rocker down
Rad upp	Left rocker up
Läsmarkör fysiskt upp	Left rocker up
Rad ned	Left rocker down
Läsmarkör fysiskt ned	Left rocker down
Flytta till fokus	Convex
Början av rad	Left + Right rocker up
Slutet av rad	Left + Right rocker down
Början	Left rocker up + Right rocker up
Slutet	Left rocker down + Right rocker down

Cell vänster	Right rocker up + Right
Cell höger	Right + Right rocker down
Växla Fysiskt / logiskt läge	Left rocker up + Left
Läsmarkör fysisk på / av	Left rocker up + Left
Litterär punkt på / av	Convex + Left
Växla attributvisning	Left rocker up + Right
Beskriv tecken på / av	Convex + Right
Punktbevakningar på / av	Left + Concave
Objektföljning på / av	Concave
Utökad visning på / av	Left rocker down + Right
Visa layout på / av	Left rocker down + Left
Simulera Pil upp-tryckning	Left rocker up + Convex
Läsmarkör föregående rad	Left rocker up + Convex
Simulera Pil ned-tryckning	Left rocker down + Convex
Läsmarkör nästa rad	Left rocker down + Convex
Simulera Retur-tryckning	Left rocker down + Concave
Läsmarkör interagera med kontroll	Left rocker down + Concave
Simulera Tabb-tryckning	Höger
Läsmarkör nästa objekt	Höger
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Vänster
Läsmarkör föregående objekt	Vänster
Simulera Escape-tryckning	Left rocker up + Concave
Simulera Windowstangent-tryckning	Right rocker down + Concave
Simulera Alt-tryckning	Right rocker up + Concave

PowerBraille 65/80

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	Button 1 + Button 2 + Button 3 + Button 4
Läs Var är jag?	Convex + Concave
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Button 1 + Concave
Bakåt	Right rocker up
Framåt	Right rocker down

Rad upp	Left rocker up
Läsmarkör fysiskt upp	Left rocker up
Rad ned	Left rocker down
Läsmarkör fysiskt ned	Left rocker down
Flytta till fokus	Convex
Början av rad	Button 1
Början av rad	Button 1 + Right rocker up
Slutet av rad	Button 2
Slutet av rad	Button 1 + Right rocker down
Början	Left rocker up + Right rocker up
Slutet	Left rocker down + Right rocker down
Cell vänster	Button 2 + Right rocker up
Cell höger	Button 2 + Right rocker down
Punktrad framåt	Button 3
Punktrad bakåt	Button 4
Växla Fysiskt / logiskt läge	Bar 2
Läsmarkör fysisk på / av	Bar 2
Växla Fysiskt / logiskt läge	Left rocker up + Button 2
Läsmarkör fysisk på / av	Left rocker up + Button 2
Litterär punkt på / av	Button 1 + Convex
Växla attributvisning	Switch 2 up
Beskriv tecken på / av	Switch 2 down
Punktbevakningar på / av	Left rocker down + Right rocker up
Objektföljning på / av	Concave
Växla markörvisning på / av	Switch 1 down
Utökad visning på / av	Switch 1 up
Visa layout på / av	Bar 3
Simulera Pil upp-tryckning	Left rocker up + Convex
Läsmarkör föregående rad	Left rocker up + Convex
Simulera Pil ned-tryckning	Left rocker down + Convex
Läsmarkör nästa rad	Left rocker down + Convex
Simulera Retur-tryckning	Left rocker down + Concave
Läsmarkör interagera med kontroll	Left rocker down + Concave
Simulera Tabb-tryckning	Bar 4
Läsmarkör nästa objekt	Bar 4

Simulera Shift+Tabb-tryckning	Bar 1
Läsmarkör föregående objekt	Bar 1
Simulera Escape-tryckning	Left rocker up + Concave
Simulera Windowstangent-tryckning	Right rocker down + Concave
Simulera Alt-tryckning	Right rocker up + Concave

Tieman

SAM-drivrutinen för Tieman stödjer Tieman CombiBraille (25/45/85), Braille Voyager, MultiBraille 40 och MultiBraille 80.

CombiBraille (25/45/85)

Inmatningstangenter

Funktion	Tangenttryckning
Dot 1 - Dot 6 inmatning	Button 1 - Button 6
Mellanslag inmatning	Thumb 4

Tröga tangenter

Button 4 är en "trög tangent". Den är endast trög med Thumb 1, Thumb 2, Thumb 4 och Thumb 5.

Med detta menas att om endast Button 4 trycks så växlar du mellan "Punkt Löpande läsning" och normalläge. När du befinner dig i "Punkt Löpande läsning" (det vill säga när den tröga tangenten är på) så uppträder Thumb 1, 2, 4 och 5 såsom tangentkombinationen Button 4 + Thumb key. I detta läge flyttas markören en rad upp/ner varje gång du byter till en ny rad.

Tröga tangenter fungerar inte i inmatningsläge.

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	Button 6 + Button 5 + Button 4 + Button 1 + Button 2 + Button 3
Läs Var är jag?	Button 2 + Button 4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	Button 4 + Button 3

Bakåt	Thumb 1
Framåt	Thumb 5
Rad upp	Thumb 2
Rad upp (Läsmarkör)	Thumb 2
Läsmarkör fysiskt upp	Thumb 1 + Thumb 2
Rad ned	Thumb 4
Rad ned (Läsmarkör)	Thumb 4
Läsmarkör fysiskt ned	Thumb 4 + Thumb 5
Flytta till fokus	Thumb 3
Början av rad	Button 3
Slutet av rad	Button 6
Början	Button 1 + Button 2 + Button 3
Slutet	Button 6 + Button 5 + Button 4
Cell vänster	Button 6 + Button 1 + Button 2
Cell höger	Button 5 + Button 4 + Button 3
Växla fysiskt/logiskt läge	Button 1
Läsmarkör fysisk på / av	Button 1
Litterär punkt på / av	Button 5 + Button 4 + Button 1 + Button 2
Växla attributvisning	Button 6 + Button 5 + Button 1 + Button 2 + Button 3
Beskriv tecken på / av	Button 4 + Button 1
Punkt på / av	Button 6 + Button 3
Punktbevakningar på / av	Button 5 + Button 1 + Button 2
Visa punktfönster på / av	Button 4 + Button 1 + Button 3
Objektföljning på / av	Button 1 + Button 2
Visa markör på / av	Button 5
Åtta punkter / Sex punkter	Button 6 + Button 2 + Button 3
Markörform	Button 6 + Button 5 + Button 4 + Button 1 + Button 3
Blinkande versaler på / av	Button 6 + Button 5 + Button 4 + Button 2
Utökad visning på / av	Button 5 + Button 4
Punktinmatning på / av	Thumb 1 + Thumb 5
Visa layout på / av	Button 6 + Button 5 + Button 4 + Button 2
Utöka mellanrum på / av	Button 2
Simulera Pil upp-tryckning	Thumb 2 + Button 4
Läsmarkör föregående rad	Thumb 2 + Button 4

Simulera Pil ned-tryckning	Thumb 4 + Button 4
Läsmarkör nästa rad	Thumb 4 + Button 4
Simulera Retur-tryckning	Button 5 + Button 1
Läsmarkör interagera med kontroll	Button 5 + Button 1
Punkt Löpande läsning framåt	Thumb 5 + Button 4
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	Thumb 5 + Button 4
Punkt Löpande läsning bakåt	Thumb 1 + Button 4
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	Thumb 1 + Button 4
Funktion för routingknappar	Button 1 + Button 3
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	Button 1 + Button 3
Funktion för andra radens routingknappar	Button 6 + Button 4
Funktion för andra radens routingknappar med Läsmarkör	Button 6 + Button 4
Simulera Tabb-tryckning	Button 6 + Button 5
Läsmarkör nästa objekt	Button 6 + Button 5
Simulera Shift+Tabb-tryckning	Button 2 + Button 3
Läsmarkör föregående objekt	Button 2 + Button 3
Simulera Escape-tryckning	Button 5 + Button 2
Simulera Windowstangent-tryckning	Button 4 + Button 2 + Button 3

Braille Voyager

Inmatningstangenter

Funktion	Tangenttryckning
Dot 1 - Dot 6 inmatning	B1 + B6
Mellanslag inmatning	T3

Tröga tangenter

B4 är en "trög tangent". Den är endast trög med T1, T2, T3 och T4.

Om endast B4 trycks växlar du mellan "Punkt Löpande läsning" och normalt läge. Medan du befinner dig i "Punkt Löpande läsning" (det vill säga medan den tröga tangenten är på) och trycker T1, T2, T3 och T4 så uppträder dessa som tangentkombinationen B4 + T1/T2/T3/T4. I detta läge flyttas markören en rad upp/ner varje gång du byter till en ny rad.

Tröga tangenter fungerar inte i inmatningsläge.

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	B1 + B2 + B3 + B4 + B5 + B6
Läs Var är jag?	B2 + B4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	B3 + B4
Bakåt	T1
Framåt	T4
Rad upp	T2
Rad upp (Läsmarkör)	T2
Läsmarkör fysiskt upp	T1 + T2
Rad ned	T3
Rad ned (Läsmarkör)	T3
Läsmarkör fysiskt ned	T3 + T4
Flytta till fokus	T2 + T3
Början av rad	B3
Slutet av rad	B6
Början	B1 + B2 + B3
Slutet	B4 + B5 + B6
Cell vänster	B1 + B2 + B6
Cell höger	B3 + B4 + B5
Växla fysiskt/logiskt läge	B1
Läsmarkör fysisk på / av	B1
Litterär punkt på / av	B1 + B2 + B4 + B5
Växla attributvisning	B1 + B2 + B3 + B5 + B6
Beskriv tecken på / av	B1 + B4
Punkt på / av	B3 + B6
Punktbevakningar på / av	B1 + B2 + B5
Visa punktfönster på / av	B1 + B3 + B4
Objektföljning på / av	B1 + B2
Visa markör på / av	B5
Åtta punkter / Sex punkter	B2 + B3 + B6
Markörform	B1 + B3 + B4 + B5 + B6

Blinkande versaler på / av	B2 + B4 + B5 + B6
Utökad visning på / av	B4 + B5
Punktinmatning på / av	T1 + T4
Visa layout på / av	B1 + B4 + B5 + B6
Utöka mellanrum på / av	B2
Simulera Pil upp-tryckning	T2 + B4
Läsmarkör föregående rad	T2 + B4
Simulera Pil ned-tryckning	T3 + B4
Läsmarkör nästa rad	T3 + B4
Simulera Retur-tryckning	B1 + B5
Läsmarkör interagera med kontroll	B1 + B5
Punkt Löpande läsning framåt	T4 + B4
Punkt Löpande läsning framåt (Läsmarkör)	T4 + B4
Punkt Löpande läsning bakåt	T1 + B4
Punkt Löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	T1 + B4
Funktion för routingknappar	B1 + B3
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	B1 + B3
Funktion för andra radens routingknappar	B4 + B6
Funktion för andra radens routingknappar med Läsmarkör	B4 + B6
Simulera Tabb-tryckning	B5 + B6
Läsmarkör nästa objekt	B5 + B6
Simulera Shift+Tabb-tryckning	B2 + B3
Läsmarkör föregående objekt	B2 + B3
Simulera Escape-tryckning	B2 + B5
Simulera Windowstangent-tryckning	B2 + B3 + B4
Slå av Läsmarkören	B1 + B2 + B4
Slå på Läsmarkören	B1 + B2 + B3 + B6
Lista ramar	T3 + B1
Lista rubriker	T2 + B1
Lista länkar	T1 + B1
Lista objekt i systemfältet	T4 + B1
Läs aktuell tid	B2 + B3 + B4 + B5

Läsmarkör nästa rubrik	T4 + B5
Läsmarkör föregående rubrik	T1 + B2
Läsmarkör hoppa framåt	T4 + B6
Läsmarkör hoppa bakåt	T1 + B3
Läsmarkör tabell ned	T3 + B5 + B6
Läsmarkör tabell vänster	T1 + B2 + B3
Läsmarkör nästa tabell	T4 + B3 + B6
Läsmarkör föregående tabell	T1 + B3 + B6
Läsmarkör tabell höger	T4 + B5 + B6
Läsmarkör tabell upp	T2 + B2 + B3

MultiBraille 40

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	B3 + B2 + B1 + B4 + B5 + B6
Läs Var är jag?	B3 + B4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	B1 + B6
Bakåt	D1
Framåt	D5
Rad upp	D2
Läsmarkör fysiskt upp	D2
Rad ned	D4
Läsmarkör fysiskt ned	D4
Flytta till fokus	D3
Början av rad	B3
Slutet av rad	B6
Början	B3 + B2 + B1
Slutet	B4 + B5 + B6
Cell vänster	B3 + B1
Cell höger	B4 + B6
Punktrad framåt	B1
Punktrad bakåt	B4
Halv punktrad bakåt	B2 + B1
Halv punktrad framåt	B5 + B6
Växla Fysiskt / logiskt läge	B3 + B1 + B4 + B5
Läsmarkör fysisk på / av	B3 + B1 + B4 + B5
Litterär punkt på / av	B3 + B4 + B6
Växla attributvisning	B2

Beskriv tecken på / av	B3 + B1 + B4 + B6
Punkt på / av	B3 + B6
Punktbevakningar på / av	B3 + B1 + B4
Objektföljning på / av	B3 + B2 + B1 + B5
Växla markörvisning på / av	B5
Åtta punkter / Sex punkter	B2 + B1 + B5 + B6
Markörform	B3 + B1 + B4 + B5 + B6
Blinkande versaler på / av	B2 + B4 + B5 + B6
Utökad visning på / av	B3 + B2 + B1 + B4 + B6
Visa layout på / av	B1 + B4 + B5 + B6
Simulera Pil upp-tryckning	B3 + B2
Läsmarkör föregående rad	B3 + B2
Simulera Pil ned-tryckning	B5 + B6
Läsmarkör nästa rad	B5 + B6
Simulera Retur-tryckning	B1 + B5
Läsmarkör interagera med kontroll	B1 + B5
Funktion för routingknappar	B2 + B1 + B6
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	B2 + B1 + B6
Funktion för andra radens routingknappar	B2 + B1 + B4 + B5 + B6
Funktion för andra radens routingknappar med Läsmarkör	B2 + B1 + B4 + B5 + B6
Simulera Tabb-tryckning	B3 + B2 + B4 + B5
Läsmarkör nästa objekt	B3 + B2 + B4 + B5
Simulera Shift+Tabb-tryckning	B3 + B2 + B1 + B4 + B6
Läsmarkör föregående objekt	B3 + B2 + B1 + B4 + B6
Simulera Escape-tryckning	B3 + B1 + B5 + B6
Simulera Windowstangent-tryckning	B3 + B2 + B5 + B6

MultiBraille 80

Funktion	Tangenttryckning
Öppna kontrollpanelen	B3 + B2 + B1 + B4 + B5 + B6
Läs Var är jag?	B3 + B4
Läs statusrad (Flertryckningstangent)	B1 + B6
Bakåt	D2

Framåt	D7
Rad upp	D3
Läsmarkör fysiskt upp	D3
Rad ned	D6
Läsmarkör fysiskt ned	D6
Flytta till fokus	D4
Början av rad	B3
Slutet av rad	B6
Början	B3 + B2 + B1
Slutet	B4 + B5 + B6
Cell vänster	B3 + B1
Cell höger	B4 + B6
Punktrad framåt	B1
Punktrad bakåt	B4
Halv punktrad bakåt	B2 + B1
Halv punktrad framåt	B4 + B5
Växla Fysiskt / logiskt läge	D9
Läsmarkör fysisk på / av	D9
Växla Fysiskt / logiskt läge	B3 + B1 + B4 + B5
Läsmarkör fysisk på / av	B3 + B1 + B4 + B5
Litterär punkt på / av	B1 + B4 + B6
Växla attributvisning	B2
Beskriv tecken på / av	B3 + B1 + B4 + B6
Punkt på / av	B3 + B6
Punktbevakningar på / av	B3 + B1 + B4
Objektföljning på / av	B3 + B2 + B1 + B5
Växla markörvisning på / av	B5
Åtta punkter / Sex punkter	B2 + B1 + B5 + B6
Markörform	B3 + B1 + B4 + B5 + B6
Blinkande versaler på / av	B2 + B4 + B5 + B6
Utökad visning på / av	B3 + B2 + B1 + B4 + B6
Visa layout på / av	B1 + B4 + B5 + B6
Simulera Pil upp-tryckning	B3 + B2
Läsmarkör föregående rad	B3 + B2
Simulera Pil ned-tryckning	B5 + B6
Läsmarkör nästa rad	B5 + B6
Simulera Retur-tryckning	B1 + B5

Läsmarkör interagera med kontroll	B1 + B5
Funktion för routingknappar	B2 + B1 + B6
Funktion för routingknappar med Läsmarkör	B2 + B1 + B6
Funktion för andra radens routingknappar	B2 + B1 + B4 + B5 + B6
Funktion för andra radens routingknappar med Läsmarkör	B2 + B1 + B4 + B5 + B6
Simulera Tabb-tryckning	B3 + B2 + B4 + B5
Läsmarkör nästa objekt	B3 + B2 + B4 + B5
Simulera Shift+Tabb-tryckning	B3 + B2 + B1 + B4 + B6
Läsmarkör föregående objekt	B3 + B2 + B1 + B4 + B6
Simulera Escape-tryckning	B3 + B1 + B5 + B6
Simulera Windowstangent-tryckning	B3 + B2 + B5 + B6
Simulera 0-tryckning	0
Simulera 1-tryckning	1
Simulera 2-tryckning	2
Simulera 3-tryckning	3
Simulera 4-tryckning	4
Simulera 5-tryckning	5
Simulera 6-tryckning	6
Simulera 7-tryckning	7
Simulera 8-tryckning	8
Simulera 9-tryckning	9

2.9 Läsmarkör

Läsmarkören är en speciell sorts markör som skapas av SuperNova. Med Läsmarkören kan du läsa text från skärmen rad för rad, ord för ord eller tecken för tecken på samma sätt som du är van att göra i en vanlig ordbehandlare. Läsmarkören kan också användas för att få information uppläst dit du normalt aldrig kan flytta det "vanliga Windows-fokuset", exempelvis text på en Internetsida eller text i ett PDF-dokument.

2.9.1 Slå på Läsmarkören

När du växlar till Läsmarkören kan du välja om den ska positioneras på samma ställe där det normala Windows-fokuset för närvarande befinner sig, eller om den skall positioneras på samma ställe där den senast befann sig.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Slå på Läsmarkören	NUM MINUS	CAPS LOCK + Z
Slå på Läsmarkören vid aktuellt Windows-fokus	NUM STJÄRNA	Ej tilldelat

2.9.2 Slå av Läsmarkören

Hur du gör för att slå av Läsmarkören beror på hur Läsmarkören slogs på. Läsmarkören kan slås på manuellt av dig eller automatiskt av SuperNova.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Slå av Läsmarkören efter att du manuellt har slagit på Läsmarkören.	NUM MINUS	CAPS LOCK + Z
Slå av Läsmarkören och gör så att Läsmarkören inte slås på automatiskt i framtiden	CTRL + 4	Ej tilldelat

Läsmarkören slås automatiskt av om något sker på skärmen, exempelvis om en dialogruta dyker upp.

2.9.3 Stäng av funktionen Auto läsmarkör

SuperNova slår automatiskt på läsmarkören i vissa områden i vissa applikationer, exempelvis i Internet Explorer. Denna automatiska växling sker vanligtvis då det inte är möjligt att läsa texten på skärmen rad för rad med de tangentbordskommandon som erbjuds i den aktuella applikationen.

Om du vill hindra att SuperNova ska växla automatiskt till Läsmarkör på grund av att du inte vill använda Läsmarkören så måste du avmarkera kryssrutan "Tillåt automatisk växling till läsmarkör".

Gör så här för att avmarkera denna kryssruta:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar kontrollpanelen i SuperNova.
2. Tryck ALT + T. Detta öppnar menyn "Tal".
3. Navigera till menyalternativet "Avancerat" och tryck RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Avancerade talinställningar".
4. Under fliken "Läsmarkör", avmarkera kryssrutan "Tillåt automatisk växling till läsmarkör".
5. Tabba till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta sparar dina ändringar och stänger dialogrutan.
6. Tryck ESCAPE för att stänga ner SuperNova kontrollpanelen.

Om du vill att denna ändring endast ska gälla för en viss applikation så måste du först skapa en applikationsspecifik inställning. Se " Skapa applikationsspecifik inställning" för mer information.

2.9.4 Markera text med Läsmarkören

Du kan markera text från skärmen med Läsmarkören. Exempelvis text från dialogrutor och popupmeddelanden samt text från webbsidor och dokument.

Gör så här för att markera text med Läsmarkören:

1. Se till att Läsmarkören är påslagen
2. Markera texten med Shift + Piltangenterna eller tryck CTRL + A för att markera all text i aktuellt fönster.
3. Tryck CTRL + C för att kopiera den markerade texten till klippbordet.
4. Växla till den applikation där du vill klistra in texten.
5. Tryck CTRL + V för att klistra in texten från klippbordet.

2.9.5 Sök med hjälp av Läsmarkören

Med hjälp av Läsmarkören kan du söka efter text på skärmen, i dokument och på Internetsidor. I en del program kan man utföra mer avancerade sökfunktioner med hjälp av Läsmarkören.

Gör så här för att söka efter text:

1. Slå på Läsmarkören.
2. Tryck F3. Du befinner dig nu i ett osynligt skrivfält.
3. Skriv in texten du vill söka efter. Texten du skriver är inte skiftlägeskänslig. Du befinner dig alltid i infogningsläge och tangentbordslayouten matchar din aktuella programvara.
4. Tryck RETUR för att påbörja sökningen. Läsmarkören flyttas till den första funna träffen.
5. För att söka nästa förekomst, tryck F4. För att söka föregående förekomst, tryck F2.

Notera att SuperNova kommer ihåg din senaste sökning tills dess SuperNova startas om. Det innebär att du kan utföra samma sökning utan att behöva skriva in sökordet på nytt. Du behöver endast slå på Läsmarkören och trycka F4 eller F2 för att söka efter nästa eller föregående träff.

2.10 Textremsan



Funktionen "Textremsan" bryter ner ett dokument och presenterar innehållet på en textremsa som rullar mjukt fram över skärmen. Du kan påverka storlek, färg, typsnitt, hastighet och position på den rullande texten.

2.10.1 Slå på Textremsan

Du kan slå på Textremsan via alternativen under "Visuellt" i SuperNova kontrollpanelen. Du kan också använda dig av kortkommandon. Textremsan kan startas vid aktuell fokusposition, exempelvis vid den blinkande markören i din ordbehandlare. Textremsan kan också startas oberoende av var fokus befinner sig, exempelvis vid början i dokumentet.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Starta Textremsan vid början i dokumentet	VÄNSTER CTRL + NUM KOMMA	Ej tilldelat

Starta Textremsan från fönstrets topp	VÄNSTER CTRL + NUM 9	Ej tilldelat
Starta Textremsan vid aktuell position i dokumentet	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + NUM 2	ALT + SHIFT + L
Starta Textremsan vid aktuell position	VÄNSTER CTRL + NUM 2	ALT + SHIFT + V

2.10.2 Rulla texten i Textremsan

Du använder olika kortkommandon för att styra hur innehållet rullas i Textremsan.

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Flytta till fokus	NUM 0	F5
Starta och stoppa rullningen	MELLANSLAG	MELLANSLAG
Flytta till första raden	HOME	HOME
Flytta till sista raden	END	END
Föregående rad	PAGE UP	PAGE UP
Nästa rad	PAGE DOWN	PAGE DOWN
Rulla snabbare	PIL UPP	PIL UPP
Rulla långsammare	PIL NED	PIL NED
Flytta framåt 3/4 av skärmbredden	RETUR	RETUR
Rulla framåt	PIL HÖGER	PIL HÖGER
Rulla bakåt	PIL VÄNSTER	PIL VÄNSTER
Avsluta Textremsan	ESCAPE	ESCAPE
Avsluta Textremsan och skicka fokus till aktuell position	NUM RETUR	RETUR

Tips: Textremsan är begränsad till att visa vad som syns på skärmen. En del applikationer går det att växla mellan olika vyer. En del vyer erbjuder att visa flera sidor samtidigt, exempelvis i Microsoft Words utskriftsläge så går det att ställa in så att hela 6 sidor ska visas samtidigt. Alla 6 sidorna kommer då att visas i Textremsan.

2.10.3 Ändra färg, typsnitt och objekt som visas i Textremsan

Du kan ändra färger, teckensnitt, objekt och storleken på den text som visas i Textremsan.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
2. Tryck ALT + V. Detta öppnar menyn "Visuellt".
3. Tryck pil ned till "Avancerat" och tryck RETUR.
4. Tryck CTRL + TABB till fliken "Textremsan".
5. Gör dina ändringar.
6. Tabba till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Dina ändringar sparas och dialogrutan stängs.

2.11 Dokumentläsaren.



Med dokumentläsaren kan du skapa din egen "uppläsningssmiljö" där du själv bestämmer textens utseende, storlek och färg på textmarkeringen. Du kan visa text från dokument, Internetsidor eller från någon annan källa som visar text på skärmen.

2.11.1 Starta Dokumentläsaren

Du kan starta Dokumentläsaren genom att klicka på knappen "Dokumentläsaren" under fliken "Visuellt" i SuperNova kontrollpanelen. Du kan också starta Dokumentläsaren via ett kortkommando.

Dokumentläsaren kortkommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Starta Dokumentläsaren	CAPS LOCK + NUM PLUS	ALT + SHIFT + D






Din text laddas in i Dokumentläsaren. Detta kan ta några sekunder.. I Dokumentläsaren kan du använda piltangenterna för att flytta den färgade markeringen genom texten eller trycka på TABB för att flyta till verktygsfältet där du kan ändra på inställningar.

2.11.2 Påverka uppläsningssmiljön

De olika alternativen i verktygsfältet påverkar uppläsningssmiljön. I dialogrutan "Alternativ för Dokumentläsaren" finns fler inställningar, såsom att ändra textfärg, markeringsfärg, typsnitt och uppläsningshastighet.

När Dokumentläsaren har startat så kan du komma åt alternativen i verktygsfältet genom att trycka på TABB. Flera tryck på TABB flyttar mellan de olika alternativen i verktygsfältet och slutligen så hamnar du åter i dokumentfönstret. Du kan trycka SHIFT + TABB för att flytta bakåt mellan alternativen i verktygsfältet.

Dokumentläsaren Verktygsfältet.

Knapp	Funktion
	Du trycker på denna knapp för att starta eller stoppa uppläsningen av dokumentet. Du kan också starta eller stoppa uppläsningen genom att trycka MELLANSLAG. Under tiden du läser så markeras det aktuella ordet och Dokumentläsaren rullar automatiskt sidan så att texten förblir synlig.
	Du trycker på denna knapp för att öka storleken på texten. Ändring av textstorleken är oberoende av inställningen i dialogrutan "Alternativ för Dokumentläsaren".
	Du trycker på denna knapp för att minska storleken på texten. Ändring av textstorleken är oberoende av inställningen i dialogrutan "Alternativ för Dokumentläsaren".
	Du trycker på denna knapp för att välja mellan rad, mening eller stycke. Vad du väljer har betydelse för hur mycket som markeras och när du navigerar upp och ned genom texten samt när du läser texten kontinuerligt.
	Du trycker på denna knapp för att välja layout på texten. Välj mellan "Automatiskt radbyte" och "Visa endast på en rad". Om du inte väljer något av alternativen så avgörs radbrytningar av själva dokumentet. Detta kan resultera i att text rullas utanför dokumentfönstret.



Du trycker denna knapp för att öppna dialogrutan "Alternativ för Dokumentläsaren". Inställningarna i denna dialogruta består exempelvis av möjlighet att ändra textfärg, markeringsfärg, typsnitt och uppläsningshastighet.

2.11.3 Avsluta Dokumentläsaren

Gör så här:

Tryck ESCAPE.

2.12 Launch Pad.

Launch Pad erbjuder genvägar till populära webbtjänster, inklusive radiostationer, Poddsändningar och RSS-flöden. Notera innehållet i Launch Pad kan variera beroende på vilken språkversion av SuperNova som du använder och vilket systemspråk din dator är inställt på.

2.12.1 Spela en radiostation

Gör så här för att spela en radiostation:

1. Tryck CAPS LOCK + F10.

Launch Pad startas.

2. Med hjälp av piltangenterna, markera alternativet "Radiostationer" och tryck sedan på RETUR.

En lista med fördefinierade radiostationer visas.

3. Med hjälp av piltangenterna, markera en radiostation och tryck sedan på RETUR.

Launch Pad stängs och efter några sekunder börjar radiostationen att spelas.

Notera, i vissa speciella fall så krävs att RealPlayer är installerad på datorn. Om du inte kan spela upp en viss radiostation, exempelvis för att du inte har RealPlayer installerad, så visar Launch Pad ett meddelande samt en länk dit du kan ladda ner den programvara som krävs.

2.12.2 Spela en poddsändning

Gör så här:

1. Tryck CAPS LOCK + F10.
Launch Pad startas.
2. Med hjälp av piltangenterna, markera "Poddsändningar" och tryck på RETUR.
En lista med fördefinierade poddsändningar visas.
3. Markera önskad Poddsändning och tryck sedan på RETUR.
En lista med tillgängliga Poddsändningsavsnitt visas.
4. Markera önskat Poddsändningsavsnitt och tryck sedan på RETUR.
Launch Pad stängs och efter några sekunder börjar Poddsändningen att spelas.

2.12.3 Spela ett RSS-flöde

Gör så här:

1. Tryck CAPS LOCK + F10.
Launch Pad startas.
2. Med hjälp av piltangenterna, markera "RSS-flöden" och tryck på RETUR..
En lista med fördefinierade RSS-flöden visas.
3. Markera önskat RSS-flöde och tryck sedan på RETUR.
En lista med tillgängliga nyhetsrubriker visas.
4. Markera önskad nyhetsrubrik och tryck sedan på RETUR.
Launch Pad stängs och innehållet öppnas i din webbläsare.

2.12.4 Organisera innehållet i Launch Pad

Du kan lägga till, ta bort och organisera de olika listorna i Launch Pad.

Gör så här:

1. Tryck CAPS LOCK + F10.
Launch Pad startas.
2. Med hjälp av piltangenterna, markera en tjänst, exempelvis "Radiostationer", "Poddsändningar" eller "RSS-flöden" och tryck på RETUR.
En lista med fördefinierade tjänster, exempelvis radiostationer visas.
3. Gör ett av följande:

- För att lägga till exempelvis en radiostation, flytta till knappen "Lägg till" och tryck på MELLANSLAG. En ny dialogruta öppnas med radiostationer som du kan lägga till i listan med fördefinierade radiostationer. Med piltangenterna kan du markera en radiostation och sedan flytta till knappen "Lägg till" och trycka på MELLANSLAG. Repetera stegen för varje radiostation (eller Poddsändning eller RSS-flöde) du vill lägga till. Flytta till knappen "Stäng" när du är klar och tryck på MELLANSLAG.
- För att ta bort exempelvis en radiostation från den fördefinierade listan flytta till listan "Aktuella favoriter", markera radiostationen och tryck sedan på knappen "Radera". Repetera stegen för varje radiostation (eller Poddsändning eller RSS-flöde) du vill ta bort.
- Du kan organisera ordningen i exempelvis listan med de fördefinierade radiostationerna. Flytta till listan med fördefinierade radiostationer (eller Poddsändning eller RSS-flöde), markera en radiostation och flytta till knappen "Upp" eller "Ned" och tryck på MELLANSLAG. Detta gör så att det markerade objektet i listan flyttas ett steg uppåt eller nedåt. Fortsätt att tryck på knappen Upp eller Ned tills dess att det markerade objektet i listan har flyttats till den position du önskar.

2.12.5 Andra tjänster som erbjuds i Launch Pad

Andra tjänster som erbjuds i Launch Pad är:

- Sök med Wiktionary. Wiktionary är en ordbok med förklaringar, uttalsanvisningar, härstamningar, synonymer, antonymer, exempel, översättningar med mera. Wiktionary är en webbaserad ordlista från Wikimedia Foundation. Du kan läsa mer om Wiktionary på sidan www.Wiktionary.org. När du arbetar i din ordbehandlare eller när du befinner dig i ett skrivfält så kan du snabbt kontrollera betydelsen av ett ord genom att först markera ordet och sedan trycka CAPS LOCK + F10. Ordlistan visas i din webbläsare.
- Väder. Du kan välja detta alternativ för att få en väderprognos för din ort. Väder. Väderprognosen du får innehåller väderförhållanden, temperatur, luftfuktighet och solens upp- och nedgång. Vädertjänsten presenteras via Yahoo! Du kan läsa mer om denna tjänst på sidan <http://weather.yahoo.com>.
- Google Böcker. Med detta alternativ kan du söka efter böcker. Google Böcker är en sökmotor som gör att du kan hitta böcker på Internet. Sökmotorn liknar andra sökmotorer men den söker också text i böcker. Efter att du sökt på en bok kan du trycka på knappen "Mer info" för att få mer information om boken, såsom om det finns en version av boken att ladda ner. Om det finns en version att ladda ner

så kan du trycka på knappen "Ladda ner" för att ladda ner och spara boken på din dator. Läs mer om Google böcker på sidan <http://books.google.com>.

- Vägbeskrivning Med detta alternativ kan du få en gångbeskrivning mellan två platser. I gångbeskrivningen får du information såsom diktning, avstånd och beräknad tid det tar att gå den sökta gångvägen. Gångbeskrivningen presenteras av Google Maps.

2.13 Inställningsfiler.

2.13.1 Typ av inställningar

Inställningar kan grupperas i följande kategorier:

- Hur SuperNova uppfattar miljön i programmet du för närvarande arbetar i. Atlasfiler och skriptfiler innehåller denna typ av information.
- De inställningar du kan konfigurera i SuperNova för en specifik programvara. Applikationsspecifika filer och situationsinställningar innehåller denna typ av information.
- Globala inställningar är inställningar som du inte kan konfigurera för en specifik programvara. Det är exempelvis kortkommandon, inställningar för kontrollpanelens utseende, inställningar för uppdateringar och Windows-inställningar.

Du kan skapa, ändra, importera och exportera Atlasfiler, skriptfiler, applikationsspecifika filer och situationsinställningar. Du kan göra detta via menyn "Arkiv" i SuperNova kontrollpanelen.

2.13.2 Skapa applikationsspecifika inställningar

Om du regelbundet ändrar inställningar i SuperNova när du växlar till en annan applikation så kan det vara en bra idé att skapa en applikationsspecifik inställning som automatiskt ändrar inställningar i SuperNova så fort den aktuella applikationen körs.

Gör så här för att skapa en applikationsspecifik inställning:

1. Starta den applikation som du vill skapa en applikationsspecifik inställning för.
2. Tryck VÄNSTER KONTROLL + MELLANSLAG för att öppna kontrollpanelen. Kontrollera informationen på statusraden så att programvarans namn stämmer överens med applikationen du ska skapa en applikationsspecifik inställning för. Om denna information inte

stämmer, tryck på Escape, återgå till applikationen igen och öppna sedan kontrollpanelen på nytt.

3. Öppna menyn "Arkiv" och välj "Nytt".
4. Tryck PIL HÖGER och markera "Applikationsspecifik inställning".
5. Tryck RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Applikationsspecifik inställning" där du kan välja om en ny applikationsspecifik inställning ska skapas eller om du vill använda en inställningsfil som har skapats tidigare.
6. Markera alternativet "Skapa ny applikationsspecifik inställning" och tryck sedan på knappen "OK".
7. I dialogrutan "Skapa ny applikationsspecifik inställning" ska du ange ett namn för den nya applikationsspecifika filen. I denna dialogruta hittar du även alternativknapparna "Skapa ny inställningsfil" och "Ärv inställningar från existerande inställningsfil".
8. Tryck på knappen "OK".

Nu är din applikationsspecifika inställning färdig. Texten på statusraden i kontrollpanelen i SuperNova innehåller nu namnet på din applikationsspecifika inställning samt namnet på applikationen som är kopplad till inställningsfilen. Så länge texten på statusraden i kontrollpanelen matchar namnet på din applikationsspecifika inställning så vet du att alla inställningar i kontrollpanelen endast kommer att påverka den applikation som du har kopplat till den applikationsspecifika inställningen.

Exempel på text i statusraden i kontrollpanelen: "Word Dolphin. winword.exe Microsoft Word 2007.lua". Detta betyder att en applikationsspecifik inställning med namnet "Word Dolphin" används då applikationen "winword.exe" (MS Word) körs. Texten "Microsoft Word 2007.lua" betyder att en SuperNova-skriptfil med namnet "Microsoft Word 2007.lua" är aktiv då applikationen winword.exe körs.

2.13.3 Skapa situationer

Inuti en applikationsspecifik inställning kan man skapa regler som kallas "situationer". En situation innebär att SuperNova automatiskt laddar andra inställningar när ett visst fönster eller dialogruta inuti den aktuella applikationen hamnar i fokus. Kravet är att man först har skapat en applikationsspecifik inställning till applikationen i fråga.

Gör så här för att skapa en situation:

1. Starta applikationen som du tidigare har skapat en applikationsspecifik fil inställning för.

2. Öppna en dialogruta eller ett fönster i den aktuella applikationen.
3. Tryck VÄNSTER KONTROLL + MELLANSLAG för att öppna kontrollpanelen i SuperNova.
4. Öppna menyn "Arkiv" och välj menyalternativet "Nytt".
5. Välj "Situation". Detta öppnar dialogrutan "Ny situation".
6. Välj alternativet "Skapa ny situation" och tryck på knappen "OK".

Du blir nu ombedd att skriva in ett namn för den situation som du håller på att skapa. Ge den ett meningsfullt namn, till exempel namnet på den aktuella dialogrutan.
7. Tryck på knappen "OK".
8. Om du skapar en regel för en dialogruta visas nu dialogrutan "Fönsternamn" att visas. I de allra flesta fall behöver du inte ändra något här utan bara trycka "OK". Mönstermatchning kan användas i fönsternamnet för att låta en och samma situationsinställning hantera flera olika dialogrutor där titeln till viss del varierar.

Notera: En situation består av "Fönsternamn" och "Klassnamn".

Fönsternamn har vi redan tagit upp i exemplet ovan. Klassnamn däremot är ett internt namn som oftast är unikt för den aktuella dialogrutan eller fönstret. När man skapar en situation så visas aldrig klassnamnet. Du kan dock studera, och om du vill även justera detta via dialogrutan "Situationhantering" (menyn "Arkiv", menyalternativet "Konfigurera" och vidare "Situation". I denna dialogruta trycker du på knappen "Ändra regler" om du vill studera eller konfigurera klassnamnet och / eller fönsternamnet

Din situation är nu sparad. Namnet på situationen visas (efter namnet på den aktuella applikationsspecifika inställningen) på statusraden i kontrollpanelen i SuperNova. Exempel på text i statusraden i kontrollpanelen: "Word Dolphin, öppna. winword.exe Microsoft Word 2007.lua". Detta betyder att du befinner dig i en situation med namnet "öppna". Situationen finns sparad i den applikationsspecifika inställning med namnet "Word Dolphin". Den applikationsspecifika inställningen och situationen används då applikationen "winword.exe" (MS Word) körs. Texten "Microsoft Word 2007.lua" betyder att en SuperNova-skriptfil med namnet "Microsoft Word 2007.lua" är aktiv då applikationen winword.exe körs.

2.13.4 Ändra Atlasfil

Om det inte finns någon Atlasfil till den programvaran som du arbetar med så använder SuperNova standard-Atlasfilen "Default Application".

Om du tycker att SuperNova inte fungerar tillfredställande tillsammans med din programvara och med Atlasfilen "Default Application" så kan det vara värt att ändra till en annan Atlasfil. Du kan prova så många Atlasfiler som du vill.

Tips:

- Försök att använda en Atlasfil för en annan version den programvara du använder. Det kan vara på det viset att en Atlasfil som är skriven för en äldre version av din programvara visar sig fungera bra även med en nyare version av programvaran i fråga.
- Försök att använda en Atlasfil för en programvara som är från samma utvecklare. En Atlasfil som är skriven för en annan programvara kan också visa sig fungera bra med din programvara, i synnerhet om programvaran är utvecklad av ett och samma företag. Du kan exempelvis prova att koppla Atlasfilen för Microsoft Office till en programvara utvecklad av Microsoft.
- Prova att koppla Atlasfilen "MSAA Application" om du vet att din programvara stödjer Microsoft Active Accessibility (MSAA).

Gör så här för att ändra Atlasfil:

1. Starta din programvara (och växla eventuellt med ALT + TABB till din programvara).
2. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG.
SuperNova kontrollpanelen öppnas.
3. Tryck ALT + A.
Menyn "Arkiv" öppnas med "Nytt" som markerat alternativ.
4. Tryck PIL HÖGER för att öppna undermenyn och tryck PIL NED till "ATLAS" och tryck RETUR.
Dialogrutan "Välj Atlasfil" visas.
5. Använd piltangenterna för att markera alternativknappen "Använd en existerande Atlasfil".
6. Flytta till den nedrullbara listrutan och tryck på PIL UPP / PIL NED för att välja Atlasfil.
7. Flytta till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG.
Dialogrutan stängs.
8. Tryck på ESCAPE.
SuperNova kontrollpanelen stängs och du är tillbaka i din programvara.

Reglerna i Atlasfilen som du har valt börjar verka omedelbart. Om du har fortsatta problem med att använda din programvara tillsammans med SuperNova så ska du kontakta din lokala Dolphin-leverantör eller Dolphin direkt. Möjligheten att det går och skapa en Atlasfil till din programvara är stor.

2.14 kortkommandokonflikter.

Ibland kan du märka att ett kortkommando i SuperNova krockar med ett kortkommando i den programvara du använder. Kortkommandokonflikter går att lösa på en rad olika sätt.

2.14.1 Be SuperNova att ignorera nästa tangenttryckning

Du kan åtgärda kortkommandon som krockar mellan SuperNova och din applikation genom att be SuperNova att ignorera nästkommande tangentbordstryckning. När du väl har släppt tangenterna så återgår SuperNova till standardläget där alla SuperNova-kortkommandon fungerar som de ska.

System kortkommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Släpp igenom nästa tangenttryckning till applikationen	VÄNSTER CTRL + 7	CAPS LOCK + 3

2.14.2 Stäng av SuperNova kortkommandon

Du kan åtgärda kortkommandon som krockar mellan SuperNova och din applikation genom att stänga av SuperNova kortkommandon. Detta gör så att samtliga SuperNova-kortkommandon ignoreras av SuperNova och skickas till din applikation istället. Undantaget är kortkommandot för att åter slå på SuperNova-kortkommandona.

System kortkommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
SuperNova-kortkommandon på / av	VÄNSTER CTRL + 8	SHIFT + CAPS LOCK + 3

2.14.3 Ändra ett SuperNova-kortkommando

Du kan lägga till, ta bort eller ändra SuperNova-kortkommandon. Du kan göra detta för att åtgärda kortkommandon som krockar mellan SuperNova och din applikation, eller om du vill ändra ett kortkommando så det blir lättare att komma ihåg.

Gör så här:

1. Tryck VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG. Detta öppnar kontrollpanelen i SuperNova.
2. Tryck ALT + L. Detta öppnar menyn "Allmänt".
3. Markera menyalternativet "Tangentbord och kortkommandon" och tryck RETUR. Detta öppnar dialogrutan "Tangentbord och kortkommandon".
4. Växla till fliken "Kortkommandon".
5. Markera det kortkommando du vill ändra genom att först välja kategori i listan "Kategori" och sedan markera funktionen i listan "Funktion".
6. Med hjälp av knapparna "Lägg till tangent", "Ersätt tangent" och "Ta bort tangent" ändrar du den markerade funktionens kortkommando.
7. Tabba till knappen "OK" och tryck på MELLANSLAG. Detta sparar dina ändringar och stänger dialogrutan.

Om du tycker det är svårt att hitta en viss funktion ur listorna så kan det vara en god idé att använda den inbyggda tangenthjälpen i SuperNova.

2.15 Kortkommandon

2.15.1 Funktioner

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Starta automatisk namngivning av grafik	VÄNSTER ALT + Å	CTRL + CAPS LOCK + G

Kontrollpanelens snabbmeny	CAPS LOCK + MELLANSLAG	CAPS LOCK + MELLANSLAG
Dokumentläsaren	CAPS LOCK + NUM PLUS	SHIFT + ALT + D
Stoppa automatisk namngivning av grafik	ESCAPE	ESCAPE
Pausa skärmbilden	PAUSE	Ej tilldelat
SuperNova Hjälp	CAPS + F1 eller HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + STRECK	CAPS + F1
Kortkommandon på / av	VÄNSTER CTRL + 8	SHIFT + CAPS LOCK + 3
Öppna kontrollpanelen	VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG	VÄNSTER CTRL + MELLANSLAG
Släpp igenom nästa tangent	VÄNSTER CTRL + 7	CAPS LOCK + 3
Avsluta	CAPS LOCK + F4	CAPS LOCK + F4
Radläge / Kolumnläge växla	VÄNSTER CTRL + 9	Ej tilldelat
Uppdatera skärmbilden	VÄNSTER CTRL + Ö	CAPS LOCK + ESCAPE
Visa tillgängliga talsyntesspråk	Ej tilldelat	CTRL + CAPS LOCK + L
Visa tillgängliga talsynteser	Ej tilldelat	CTRL + CAPS LOCK + S

Funktioner ej tilldelade kortkommandon

Följande är en lista över funktioner som ej har tilldelats några kortkommandon inom denna kategori. Dessa funktioner kan manuellt tilldelas ett kortkommando.

- Applikationshjälp
- Kopiera skärminnehåll till klippbordet
- Visa dialogrutan Konfigurera talnivå
- Starta Skripteditorn
- Aktivera Atlasläget

- Aktivera Atlasläget med fördröjning
- Grunder i Windows

2.15.2 Talsyntes

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Anti-stammning på / av	VÄNSTER CTRL + 6	Ej tilldelat
Versaler på / av	CAPS LOCK + Å	Ej tilldelat
Taleko växla	CAPS LOCK + Ö	CAPS LOCK + 2
Tangenthjälp på / av	CAPS LOCK + STRECK	CAPS LOCK + 1
Språk, nästa	VÄNSTER CTRL + KOMMA	Ej tilldelat
Språk, föregående	VÄNSTER CTRL + PUNKT	Ej tilldelat
Skärmbvakningar på / av	VÄNSTER CTRL + 5	Ej tilldelat
Tysta talet tillfälligt	VÄNSTER CTRL	VÄNSTER CTRL
Talsyntes, nästa	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER ALT + Å	Ej tilldelat
Talsyntes, föregående	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + Å	Ej tilldelat
Talhastighet, minska	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER ALT + PLUS	VÄNSTER CTRL + ALT + PAGE DOWN
Talhastighet, öka	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PLUS	VÄNSTER CTRL + ALT + PAGE UP

Talnivå växla	CAPS LOCK + PLUS	CAPS LOCK + V
Tal på / av	VÄNSTER CTRL + 0	VÄNSTER CTRL + ALT + 0
Volym minska	VÄNSTER ALT + PLUS	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER ALT + PLUS
Volym öka	VÄNSTER CTRL + PLUS	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PLUS

2.15.3 Läskommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Ytterligare fokusinformation	VÄNSTER SHIFT + NUM 0	CTRL + CAPS LOCK + PIL UPP
Tecken	NUM 4	CAPS LOCK + PIL VÄNSTER
Kontroll	NUM KOMMA	Ej tilldelat
Beskriv fokusposition	NUM 8	Ej tilldelat
Beskriv snabbtangant	VÄNSTER SHIFT + NUM KOMMA	CTRL + CAPS LOCK + PIL VÄNSTER
Fokus	NUM 0	CAPS LOCK + PIL UPP
Från markören	VÄNSTER SHIFT + NUM 2	CAPS LOCK + END
Rubriker	NUM 3	SHIFT + CAPS LOCK + PIL VÄNSTER
Textetikett ovanför	CAPS LOCK + NUM 8	Ej tilldelat
Textetikett till vänster	CAPS LOCK + NUM 7	Ej tilldelat
Rad	NUM 6	Ej tilldelat

Stycke	NUM 5	Ej tilldelat
Stycke, flytta till nästa	VÄNSTER ALT + CAPS LOCK + Å	Ej tilldelat
Stycke, flytta till föregående	CAPS LOCK + Å	Ej tilldelat
Repetera senaste meddelande	CAPS LOCK + NUM 9	CAPS LOCK + MINDRE ÄN
Markering	NUM 1	SHIFT + CAPS LOCK + PIL NED
Mening	CAPS LOCK + NUM 4	Ej tilldelat
Mening, flytta till nästa	CAPS LOCK + PUNKT	Ej tilldelat
Mening, flytta till föregående	CAPS LOCK + KOMMA	Ej tilldelat
Statusrad	NUM 2	CAPS LOCK + PAGE DOWN
Tabell kolumn	CAPS LOCK + NUM 6	SHIFT + CAPS LOCK + PIL HÖGER
Tabell kolumn från cell	CAPS LOCK + NUM KOMMA	SHIFT + CAPS LOCK + PAGE DOWN
Tabell kolumn till cell	CAPS LOCK + NUM 3	SHIFT + CAPS LOCK + PAGE UP
Tabell rad	CAPS LOCK + NUM 0	SHIFT + CAPS LOCK + PIL UPP
Tabell rad från cell	CAPS LOCK + NUM 2	SHIFT + CAPS LOCK + END
Tabell rad till cell	CAPS LOCK + NUM 1	SHIFT + CAPS LOCK + HOME
Till markör	VÄNSTER SHIFT + NUM 1	CAPS LOCK + HOME
Var är jag?	NUM 7	CAPS LOCK + PAGE UP
Fönster	NUM 9	CAPS LOCK + B

Ord	NUM 5	CAPS LOCK + PIL HÖGER
-----	-------	--------------------------

Funktioner ej tilldelade kortkommandon

Följande är en lista på funktioner inom denna kategori som inte har tilldelats något kortkommando. Dessa funktioner kan manuellt tilldelas ett kortkommando.

- Textetikett nedanför
- Textetikett till höger
- Ord, flytta till nästa
- Ord, flytta till föregående

2.15.4 Löpande läsning

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Starta löpande läsning med musklick	MUSENS MITTKNAPP	MUSENS MITTKNAPP
Löpande läsning med textremsa	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + 1	Ej tilldelat
Löpande läsning	NUM PLUS	CAPS LOCK + PIL NED
Avsluta läsning	NUM PLUS eller ESCAPE eller VÄNSTER CTRL eller HÖGER CTRL	ESCAPE eller VÄNSTER CTRL eller HÖGER CTRL
Stoppa löpande läsning och växla fokus	NUM MINUS eller MELLANSLAG	MELLANSLAG

2.15.5 Läsmarkör (Allmänt)

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Aktivera ned	KOMMA	Ej tilldelat

Aktivera tryckning	MELLANSLAG	MELLANSLAG
Aktivera upp	PUNKT	Ej tilldelat
Auto läsmarkör på / av	VÄNSTER CTRL + 4	Ej tilldelat
Läsmarkör begränsad till område på / av	VÄNSTER CTRL + 2	Ej tilldelat
Sök med läsmarkören	F3	SHIFT + CAPS LOCK + F
Sök nästa med läsmarkören	F4	CAPS LOCK + F3
Sök föregående med läsmarkören	F2	SHIFT + CAPS LOCK + F3
Formulärläge på / av	CAPS LOCK + RETUR	CAPS LOCK + RETUR
Interagera med kontroll	RETUR	RETUR
Lås fokus	VÄNSTER CTRL + 1	Ej tilldelat
Namnge grafik manuellt	VÄNSTER CTRL + Å	CAPS LOCK + G
Läsmarkör av	NUM MINUS	CAPS LOCK + Z
Läsmarkör på	NUM MINUS	CAPS LOCK + Z
Lås fönster	VÄNSTER CTRL + 3	Ej tilldelat

2.15.6 Läsmarkör (Navigering)

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Slutet av fönstret / området	VÄNSTER CTRL + END	CTRL + END
Läsmarkör begränsad till område	NUM SNEDSTRECK	Ej tilldelat
Sida ner med läsmarkör	CAPS LOCK + PAGE DOWN	VÄNSTER CTRL + PAGE DOWN

Sida upp med läsmarkör	CAPS LOCK + PAGE UP	VÄNSTER CTRL + PAGE UP
Slutet av rad	END	END
Rubrik, nästa	CAPS LOCK + DELETE	H
Rubrik, föregående	CAPS LOCK + INSERT	SHIFT + H
Vänster	PIL VÄNSTER	PIL VÄNSTER
Vänsterkant	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + HOME	Ej tilldelat
Ord vänster	VÄNSTER CTRL + PIL VÄNSTER	VÄNSTER CTRL + PIL VÄNSTER
Skicka läsmarkör till första verktygsfältet	VÄNSTER SHIFT + NUM MINUS	CAPS LOCK + F8
Flytta läsmarkör till nästa applikation	VÄNSTER CTRL + PARAGRAF	Ej tilldelat
Flytta läsmarkör till nästa fönster	VÄNSTER CTRL + TABB	Ej tilldelat
Flytta läsmarkör till föregående applikation	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PARAGRAF	Ej tilldelat
Flytta läsmarkör till föregående fönster	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + TABB	Ej tilldelat
Flytta läsmarkör till snabbstartsfältet	VÄNSTER SHIFT + NUM STJÄRNA	Ej tilldelat
Flytta läsmarkör till systemfältet	VÄNSTER SHIFT + NUM SNEDSTRECK	Ej tilldelat
Flytta fysiskt nedåt	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PIL NED	SHIFT + ALT + PIL NED

Flytta fysiskt vänster	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PIL VÄNSTER	SHIFT + ALT + PIL VÄNSTER
Flytta fysiskt höger	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PIL HÖGER	SHIFT + ALT + PIL HÖGER
Flytta fysiskt upp	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PIL UPP	SHIFT + ALT + PIL UPP
Skicka läsmarkör till Windows-fokus	NUM STJÄRNA	CAPS LOCK + PLUS
Nästa dialog	F7	CTRL + TABB
Nästa stora objekt	PAGE DOWN	PAGE DOWN
Nästa rad	PIL NED	PIL NED
Nästa huvudfönster	F8	CTRL + F6
Nästa objekt	TABB	TABB
Fysisk nederkant	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PAGE DOWN	Ej tilldelat
Fysisk förflyttning på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 9	Ej tilldelat
Fysisk överkant	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PAGE UP	Ej tilldelat
Föregående dialog	VÄNSTER SHIFT + F7	CTRL + SHIFT + TABB
Föregående stora objekt	PAGE UP	PAGE UP
Föregående rad	PIL UPP	PIL UPP
Föregående huvudfönster	VÄNSTER SHIFT + F8	Ej tilldelat
Föregående objekt	VÄNSTER SHIFT + TABB	SHIFT + TABB

Begränsa läsmarkör till markering	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + NUM MINUS	Ej tilldelat
Höger	PIL HÖGER	PIL HÖGER
Höger kant	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + END	Ej tilldelat
Ord höger	VÄNSTER CTRL + PIL HÖGER	VÄNSTER CTRL + PIL HÖGER
Skicka läsmarkören till muspekaren	MUSENS MITTKNAPP	MUSENS MITTKNAPP
Hoppa framåt	VÄNSTER CTRL + PIL NED	VÄNSTER CTRL + PIL NED
Hoppa bakåt	VÄNSTER CTRL + PIL UPP	VÄNSTER CTRL + PIL UPP
Början av rad	HOME	HOME
Tabell ned	CAPS LOCK + PIL NED	VÄNSTER CTRL + ALT + PIL NED
Tabell vänster	CAPS LOCK + PIL VÄNSTER	VÄNSTER CTRL + ALT + PIL VÄNSTER
Tabell nästa	CAPS LOCK + END	T
Tabell föregående	CAPS LOCK + HOME	SHIFT + T
Tabell höger	CAPS LOCK + PIL HÖGER	VÄNSTER CTRL + ALT + PIL HÖGER
Tabell upp	CAPS LOCK + PIL UPP	VÄNSTER CTRL + ALT + PIL UPP
Början av fönster / område	VÄNSTER CTRL + HOME	CTRL + HOME

2.15.7 Läsmarkör (musanvändning)

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Drag med vänster musknapp	HÖGER CTRL + HOME	CTRL + CAPS LOCK + 8
Drag med höger musknapp	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + HOME	CTRL + CAPS LOCK + 9
Släpp	HÖGER CTRL + END	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + 7
Vänsterklick vid läsmarkör	INSERT	CAPS LOCK + 8
Vänsterklick vid läsmarkör och stäng av läsmarkören	A	Ej tilldelat
Vänster dubbelklick vid läsmarkör	Q	Ej tilldelat
Mittenklick vid läsmarkör	S	Ej tilldelat
Mushjul nedåt vid läsmarkör	X	Ej tilldelat
Mushjul uppåt vid läsmarkör	W	Ej tilldelat
Flytta muspekaren till läsmarkören	HÖGER CTRL + DELETE	CAPS LOCK + APOSTROF
Högeklick vid läsmarkör	DELETE	CAPS LOCK + 9
Högerklick vid läsmarkör och stäng av läsmarkören	D	Ej tilldelat
Höger dubbelklick vid läsmarkör	E	Ej tilldelat

2.15.8 Markera med läsmarkören

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Längst ner i fönstret / området	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + END	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + END

Kopiera	CTRL + C	CTRL + C
Slutet på rad	SHIFT + END	SHIFT + END
Vänster	SHIFT + PIL VÄNSTER	SHIFT + PIL VÄNSTER
Ord vänster	CTRL + SHIFT + PIL VÄNSTER	CTRL + SHIFT + PIL VÄNSTER
Nästa stora objekt	SHIFT + PAGE DOWN	SHIFT + PAGE DOWN
Nästa rad	SHIFT + PIL NED	SHIFT + PIL NED
Föregående stora objekt	SHIFT + PAGE UP	SHIFT + PAGE UP
Föregående rad	SHIFT + PIL UPP	SHIFT + PIL UPP
Höger	SHIFT + PIL HÖGER	SHIFT + PIL HÖGER
Ord höger	CTRL + SHIFT + PIL HÖGER	CTRL + SHIFT + PIL HÖGER
Markera allt	CTRL + A	CTRL + A
Hoppa framåt	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PIL NED	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PIL NED
Hoppa bakåt	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PIL UPP	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PIL UPP
Början av rad	SHIFT + HOME	SHIFT + HOME
Längst upp i fönstret / området	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + HOME	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + HOME

2.15.9 Förstoring

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	
Färgschema på / av	VÄNSTER CTRL + NUM 0	SHIFT + ALT + C
Skapa fångat område	VÄNSTER CTRL + NUM 5	Ej tilldelat
Visuella effekter på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + MINDRE ÄN	VÄNSTER SHIFT + VÄNSTER ALT + O
Fångade områden på / av	VÄNSTER CTRL + NUM 3	Ej tilldelat
Flytta i steg: ned	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + NUM 2	VÄNSTER ALT + PAGE DOWN
Flytta i steg: vänster	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + NUM 4	VÄNSTER ALT + HOME
Flytta i steg: höger	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + NUM 6	VÄNSTER ALT + END
Flytta i steg: upp	VÄNSTER CTRL + CAPS LOCK + NUM 8	VÄNSTER ALT + PAGE UP
Minska förstoringsgrad	VÄNSTER CTRL + NUM MINUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED	VÄNSTER ALT + PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED
Öka förstoringsgrad	VÄNSTER CTRL + NUM PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL UPP	VÄNSTER CTRL + PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL UPP

Minska förstoring: bredd	HÖGER CTRL + NUM SNEDSTRECK	Ej tilldelat
Öka förstoring: bredd	VÄNSTER CTRL + NUM SNEDSTRECK	Ej tilldelat
Minska förstoring: höjd	HÖGER CTRL + NUM STJÄRNA	Ej tilldelat
Öka förstoring: höjd	VÄNSTER CTRL + NUM STJÄRNA	Ej tilldelat
Förstoring på / av	VÄNSTER CTRL + NUM RETUR	ALT + 0
Modifiera fångade områden	VÄNSTER CTRL + NUM 6	VÄNSTER SHIFT + ALT + H
Modifiera förstoringsområde	VÄNSTER CTRL + NUM 4	VÄNSTER SHIFT + ALT + A
Accelererad rullning: ned	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL NED	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL NED
Accelererad rullning: vänster	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL VÄNSTER	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL VÄNSTER
Accelererad rullning: höger	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL HÖGER	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL HÖGER
Hoppa till: botten vänster	HÖGER CTRL + NUM 1	Ej tilldelat
Hoppa till: botten	HÖGER CTRL + NUM 2	Ej tilldelat
Hoppa till: botten höger	HÖGER CTRL + NUM 3	Ej tilldelat
Hoppa till: vänsterkant	HÖGER CTRL + NUM 4	Ej tilldelat

Hoppa till: mitten	HÖGER CTRL + NUM 5	Ej tilldelat
Hoppa till: högerkant	HÖGER CTRL + NUM 6	Ej tilldelat
Hoppa till: topp vänster	HÖGER CTRL + NUM 7	Ej tilldelat
Hoppa till: toppen	HÖGER CTRL + NUM 8	Ej tilldelat
Hoppa till: topp höger	HÖGER CTRL + NUM 9	Ej tilldelat
Accelererad rullning: upp	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL UPP	HÖGER CTRL + HÖGER SHIFT + PIL UPP
Fönsterposition växla	VÄNSTER CTRL + NUM 1	Ej tilldelat
Översiktsläge på / av	VÄNSTER CTRL + MINDRE ÄN	Ej tilldelat
Rullning: ned	HÖGER CTRL + PIL NED	HÖGER CTRL + PIL NED
Rullning: vänster	HÖGER CTRL + PIL VÄNSTER	HÖGER CTRL + PIL VÄNSTER
Rullning: höger	HÖGER CTRL + PIL HÖGER	HÖGER CTRL + PIL HÖGER
Rullning: upp	HÖGER CTRL + PIL UPP	HÖGER CTRL + PIL UPP
Förstoringsmetod, växla	VÄNSTER CTRL + NUM 7	VÄNSTER SHIFT + ALT + M
Flytta till sparad position	HÖGER CTRL + NUM KOMMA	Ej tilldelat
Spara position	HÖGER CTRL + NUM 0	Ej tilldelat
Kantutjämning på / av	VÄNSTER CTRL + NUM 8	Ej tilldelat

2.15.10 Modifiera förstöringsområde

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Ändra fångat område med mus	VÄNSTER MUSKNAPP	VÄNSTER MUSKNAPP
Område ned	PIL NED	PIL NED
Område vänster	PIL VÄNSTER	PIL VÄNSTER
Område höger	PIL HÖGER	PIL HÖGER
Område upp	PIL UPP	PIL UPP
Avbryt fånga område	ESCAPE	ESCAPE
Områdesinnehåll ned	VÄNSTER SHIFT + PIL NED	VÄNSTER SHIFT + PIL NED
Områdesinnehåll vänster	VÄNSTER SHIFT + PIL VÄNSTER	VÄNSTER SHIFT + PIL VÄNSTER
Områdesinnehåll höger	VÄNSTER SHIFT + PIL HÖGER	VÄNSTER SHIFT + PIL HÖGER
Områdesinnehåll upp	VÄNSTER SHIFT + PIL UPP	VÄNSTER SHIFT + PIL UPP
Växla fönsterposition	VÄNSTER CTRL + NUM 1	Ej tilldelat
Minska förstöringsgrad	VÄNSTER CTRL + NUM MINUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED	VÄNSTER ALT + PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED
Minska förstoring: bredd	HÖGER CTRL + NUM SNEDSTRECK	Ej tilldelat
Minska förstoring: höjd	HÖGER CTRL + NUM STJÄRNA	Ej tilldelat
Radera fångat område	DELETE	DELETE
Avsluta modifieringsläge	ESCAPE	ESCAPE

Öka förstöringsgrad	VÄNSTER CTRL + NUM PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED	VÄNSTER CTRL + PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL UPP
Öka förstoring: bredd	VÄNSTER CTRL + NUM SNEDSTRECK	Ej tilldelat
Öka förstoring: höjd	VÄNSTER CTRL + NUM STJÄRNA	Ej tilldelat
Gör område smalare	VÄNSTER CTRL + PIL VÄNSTER	VÄNSTER CTRL + PIL VÄNSTER
Gör område lägre	VÄNSTER CTRL + PIL UPP	VÄNSTER CTRL + PIL UPP
Gör område högre	VÄNSTER CTRL + PIL NED	VÄNSTER CTRL + PIL NED
Gör område bredare	VÄNSTER CTRL + PIL HÖGER	VÄNSTER CTRL + PIL HÖGER
Flytta område med musen	Z	Z
Flytta områdesinnehåll med musen	C	C
Acceptera fångat område	RETUR eller HÖGER MUSKNAPP	RETUR eller HÖGER MUSKNAPP
Ändra områdesstorlek med musen	X	X
Kantutjämning på / av	VÄNSTER CTRL + NUM 8	Ej tilldelat
Objektföljning på / av	VÄNSTER SHIFT + NUM 8	Ej tilldelat

2.15.11 Textremsan

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Minska förstöringsgrad	VÄNSTER CTRL + NUM MINUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED	VÄNSTER ALT + PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL NED
Minska förstoring: bredd	HÖGER CTRL + NUM SNEDSTRECK	Ej tilldelat
Minska förstoring: höjd	HÖGER CTRL + NUM STJÄRNA	Ej tilldelat
Avsluta Textremsan	ESCAPE	ESCAPE
Avsluta Textremsan och skicka fokus till aktuell position	NUM RETUR	RETUR eller VÄNSTER MUSKNAPP
Hoppa framåt	TABB	TABB
Flytta till första raden	HOME	HOME
Flytta till startposition	NUM 0	F5
Flytta till sista raden	END	END
Öka förstöringsgrad	VÄNSTER CTRL + NUM PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL UPP	VÄNSTER CTRL + PLUS eller CAPS LOCK + MUSHJUL UPP
Öka förstoring: bredd	VÄNSTER CTRL + NUM SNEDSTRECK	Ej tilldelat
Öka förstoring: höjd	VÄNSTER CTRL + NUM STJÄRNA	Ej tilldelat
Starta Textremsan vid början i dokumentet	VÄNSTER CTRL + NUM KOMMA	Ej tilldelat

Starta Textremsan vid aktuell position i dokumentet	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + NUM 2	Ej tilldelat
Starta Textremsan vid aktuell position	VÄNSTER CTRL + NUM 2	VÄNSTER SHIFT + ALT + L
Starta Textremsan vid fönstrets topp	VÄNSTER CTRL + NUM 9	VÄNSTER SHIFT + ALT + V
Flytta bakåt	PIL VÄNSTER	PIL VÄNSTER
Flytta framåt	PIL HÖGER	PIL HÖGER
Nästa rad	PAGE DOWN	PAGE DOWN
Föregående rad	PAGE UP	PAGE UP
Rulla snabbare	PIL UPP	PIL UPP
Rulla långsammare	PIL NED	PIL NED
Starta och stoppa rullning	MELLANSLAG	MELLANSLAG
Kantutjämning	VÄNSTER CTRL + NUM 8	Ej tilldelat

2.15.12 Listverktyget

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Listverktyget (med flera flikar)	CAPS LOCK + TABB	CAPS LOCK + TABB
Länkar	CAPS LOCK + 1	CAPS LOCK + F7
Ramar eller objekt	CAPS LOCK + 2	CAPS LOCK + F9
Rubriker	CAPS LOCK + 3	CAPS LOCK + F6
Tabeller	CAPS LOCK + 5	Ej tilldelat
Kontroller	CAPS LOCK + 6	CAPS LOCK + F5
Revideringar eller kommentarer	CAPS LOCK + 7	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + R

Stavfel	CAPS LOCK + 8	Ej tilldelat
---------	------------------	--------------

Globalt Listverktyg

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Objekt i systemfältet	CAPS LOCK + 0	CAPS LOCK + F11

För information om anpassade listor, vänligen studera SuperNova-hjälpen för den aktuella applikationen. Hjälpinformation fås genom att trycka CAPS LOCK + F1.

2.15.13 Textinmatning

Denna kategori listar tangenter som blir tillgängliga i formulärläge som annars är tilldelade när läsmarkören är påslagen.

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Avbryt	ESCAPE	ESCAPE
Radera föregående tecken	BACKSTEG	BACKSTEG
Radera tecken vid markör	DELETE	DELETE
Retur	RETUR	RETUR
Vänster ett tecken	PIL VÄNSTER	PIL VÄNSTER
Flytta till slutet av rad	END	END
Flytta till början av rad	HOME	HOME
Bokstavera tecken	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + NUM 4	Ej tilldelat
Bokstavera rad	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + NUM 6	Ej tilldelat
Läs tecken	NUM 4	CAPS LOCK + PIL VÄNSTER
Läs teckenattribut 1	VÄNSTER SHIFT + NUM 4	Ej tilldelat

Läs teckenattribut 2	VÄNSTER CTRL + NUM 4	Ej tilldelat
Läs rad	NUM 6	CAPS LOCK + PIL UPP
Höger ett tecken	PIL HÖGER	PIL HÖGER
Stava rad	VÄNSTER SHIFT + NUM 6	Ej tilldelat
Beskriv rad	VÄNSTER CTRL + NUM 6	Ej tilldelat

2.15.14 Punktkommandon från det vanliga tangentbordet

Funktion	Desktop - Numerisk standard	Laptop - Universal
Bakåt	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + KOMMA	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + KOMMA
Växla attributvisning	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 6	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 6
Beskriv tecken på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 7	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 7
Framåt	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PUNKT	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + PUNKT
Flytta till fokus	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + STRECK	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + STRECK
Punktbevakningar på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 2	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 2

Litterär punktskrift på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 8	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 8
Punktfönster visa / dölj	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 1	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 1
Punkt på / av	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 0	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 0
Växla mellan fysiskt och logiskt läge	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 9	VÄNSTER CTRL + VÄNSTER SHIFT + 9
Punktnivå växla	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PLUS	VÄNSTER SHIFT + CAPS LOCK + PLUS

Funktioner som inte har tilldelats kortkommandon

Nedan visas ett antal skärmläsarfunktioner som inte har tilldelats kortkommandon. Dessa funktioner kan du manuellt koppla kortkommandon till, alternativt är redan knappar på din punktskriftsskärm kopplade till funktionerna. Studera nästa avsnitt för information om specifika punktskriftsskärmar från olika tillverkare.

Flytta nederst i fönstret	Halv punktrad framåt
Punkt löpande läsning bakåt	Halv punktrad bakåt
Punkt löpande läsning bakåt (Läsmarkör)	Punktinmatning på / av
Punkt löpande läsning framåt	Visa layout på / av
Punkt löpande läsning framåt (Läsmarkör)	Rad ned
Cell vänster	Rad ned (Läsmarkör)
Cell höger	Flytta till radens slut
Visa markör på / av	Flytta till radens början
Markörform	Rad upp

Visa tecken	Rad upp (Läsmarkör)
Visa teckenfärger	Funktion för routing-knapp
Visa förgrundsfärg	Funktion för routing-knapp med Läsmarkör
Visa typsnittsnamn	Funktion för andra radens routing-knapp
Visa teckenstorlek	Funktion för andra radens routing-knapp med Läsmarkör
Visa stil	Flytta överst i fönstret
Åtta punkter / sex punkter	Objektföljning på / av
Utökad visning på / av	Blinkande versaler på / av
Utöka mellanrum på / av	Punktrad framåt
Töm inmatning	Punktrad bakåt

2.16 Nätverk SuperNova

2.16.1 Nätverksinstallation

För att färdigställa en nätverksinstallation ska följande göras:

1. Installera SuperNova på servern.
2. Aktivera SuperNova.
3. Konfigurera klientdatorer.
4. Ställa in användarnas mapp för personliga SuperNova-inställningar.

Förberedelse

För att försäkra sig om att installationen kommer att bli lyckad så behövs följande:

- En mapp på servern dit programvaran kan installeras till. Alla SuperNova-komponenter installeras till denna mapp samt tillhörande undermappar. Alla användare måste ha läsrättigheter till denna mapp och dess undermappar.

- Alla användare ska kunna ha möjlighet att komma åt dessa mappar genom att använda samma nätverksnamn (UNC-sökväg, utdelningsnamn, etc.).
- Varje användare ska ha en egen mapp. Det kan vara en del av en flyttbar (roaming) profil eller endast en egen mapp. Användarens egen mapp kan finnas på nätverket eller på deras lokala arbetsstation beroende på om varje användare alltid använder samma dator.
- Administratörsbehörighet för samtliga klientdatorer.

Steg 1: Installation av SuperNova på servern

Gör så här:

1. Logga in på en klientdator eller på servern som systemadministratör eller som någon som har behörighet att skriva till destinationen på servern.
2. Starta installationsprogrammet från SuperNova CD-skivan.
3. Välj installationsspråk för den produkt som du vill installera och gå vidare genom att trycka på knappen Nästa.
4. Du kommer att bli tillfrågad vilken version du vill installera: "Lokal installation" eller "Nätverksinstallation". Välj "Nätverksinstallation".
5. Om installationsprogrammet detekterar att det finns en tidigare installerad version på servern så får du välja mellan att skapa en ny installation eller att skriva över den gamla versionen. Markera önskat alternativ och tryck sedan på knappen "Nästa".
6. Arbeta dig fram i dialogerna "Välkommen", "Viktig information" och "Licensavtal för slutanvändare". Tryck på knappen "Nästa" för att flytta till nästa dialog och knappen "Föregående" om du vill gå tillbaka ett steg.
7. Välj "Anpassad installation" och tryck sedan på knappen "Nästa".
8. Följ instruktionerna på skärmen för att färdigställa installationen. Observera att "Anpassad installation" måste väljas för varje komponent och när sökvägen ska anges att du då anger UNC-sökvägen, till exempel `\\servernamn\program\dolphin\SuperNova\`.

Installationen på servern är nu klar.

Steg 2: Aktivera SuperNova

För att erhålla en mjukvarulicens så måste SuperNova aktiveras efter det att den har installerats. SuperNova kan köras i 30 dagar utan att aktiveras.

För att aktivera SuperNova krävs att du anger en licenskod. Denna kod finns att läsa på det licenscertifikat som medföljde produkten. Observera, licenscertifikatet kan ha levererats separat och inte i samma försändelse som SuperNova.

Gör så här för att aktivera SuperNova:

1. Starta SuperNova. Du hittar den körbara EXE-filen till SuperNova) i mappen där produkten installerades till.
2. När SuperNova startas så visas ett meddelande att en grafikmodul ("Dolphin Interceptor driver") måste installeras. Du kan välja Avbryt / Nej på denna fråga. Installation av modulen för grafikhantering krävs endast på de datorer där SuperNova ska användas.
3. Nu visas produktaktiveringsfönstret. Ett meddelande visas som talar om att du måste aktivera SuperNova. Antalet dagar innan SuperNova upphör att fungera visas också.
4. Välj "Aktivera nu" för att påbörja aktiveringsprocessen.
5. Tryck på knappen "Fleranvändarlicens".
6. Ange licenskoden som finns angiven i ditt licenscertifikat.

Produktaktiveringen är nu färdig.

Steg 3: Konfigurera klientdatorer

Följ dessa steg för varje enskild arbetsstation där SuperNova ska användas (du kan automatisera detta steg för alla klientdatorer med hjälp av ett login-script!).

1. Logga in som systemadministratör eller som någon som har liknande behörighet. Du måste ha behörighet att skriva till installationsmappen.
2. Bläddra fram till SuperNova installationsmapp på nätverket och kör filen "Netinstall.exe". Du ska då få ett meddelande som lyder "Modulen för grafikhantering är installerad och konfigurerad med framgång". Om du får något annat meddelande har du förmodligen inte den behörighet som krävs för att utföra dessa åtgärder.
3. Logga ut och starta om datorn.

Konfigurationen av den aktuella klientdatorn är färdig.

Steg 4: Ställ in användarnas mapp för lagring av personliga SuperNova-inställningar

När SuperNova startas första gången så visas en inställningsguide. Denna guide hjälper till att ställa in populära funktioner i SuperNova. För att användarnas personliga inställningar ska kunna sparas och komma ihåg av SuperNova så måste en sökväg specificeras där användarna har rättighet att skriva till. Denna sökväg anges i slutet av inställningsguiden (om det inte sedan tidigare är angivet).

För att undvika att användaren ska behöva ange denna sökväg så rekommenderas att du som administratör lägger till en post i Windows-registret. Du ska ange följande nyckel:

HKEY_CURRENT_USER\Software\Dolphin\SuperNova

Namn på strängvärde: Settings

Data för strängvärdet Settings: [type folder location]

2.16.2 Avinstallera nätverksversion

Gör så här för att avinstallera modulen för grafikhantering (Dolphin interceptor driver) från klientdatorn:

1. Logga in på klientdatorn som systemadministratör, eller som någon med samma behörighet.
2. Tryck WINDOWS TANGENTEN + R för att öppna Kör-dialogrutan.
3. Tryck på knappen "Bläddra" och bläddra fram till filen "dolcompinst.exe" i mappen där SuperNova är installerad.
4. I Kör-dialogrutan, lägg till kommandoväxeln -remove. Till exempel, \\server\dolphin\snovasuite\dolcompinst.exe -remove
5. Tryck på knappen "OK" och ett meddelande "Modulen för grafikhantering har fysiskt avinstallerats" ska visas. Om du får något annat meddelande har du förmodligen inte den behörighet som krävs för att utföra dessa åtgärder.

Alla genvägar på klientdatorer, mapp för lagring av personliga inställningar och komponentmappar på filservern kan nu raderas.

2.16.3 Kommandoväxlar

Du kan starta SuperNova med olika slags kommandoparametrar för att ändra hur på hur programmet normalt fungerar. Detta görs vanligtvis

genom att man lägger till ett streck (-) följt av parametern i fältet "Mål" i egenskapsrutan för programmets genväg.

Notera: Om fältet "Mål" innehåller tomrum så måste hela sökvägen innefattas av citattecken.

Du kan lägga till följande kommandoväxlar till SuperNovas körbara fil:

-nowizard

Inställningsguiden visas endast första gången en ny användare kör SuperNova i sin profil. Du kan använda denna kommandoväxel för att hindra att inställningsguiden visas.

-i

SuperNova kan ställas in att söka efter uppdateringar varje dag, en gång i veckan eller en gång varje månad. Denna kommandoväxel gör så att SuperNova inte söker efter uppdateringar alls. Menyalternativen om uppdateringar i SuperNova kontrollpanelen försvinner.

-nosplash

SuperNova visar en startbild (splash) under uppstarten. Med denna växel kan du hindra att startbilden visas. Du kan också hindra att startbilden visas genom att markera kryssrutan "Visa inte uppstartsskärmen vid uppstart" i dialogrutan "Uppstartsalternativ".

2.17 Referens

2.17.1 Dialogrutan Ny situation

Menyn Arkiv > Nytt > Situation

I dialogrutan "Ny situation" kan du välja mellan att skapa en ny situation eller att använda en tidigare skapad situation.

Val:

- Alternativet Skapa ny situation.
Du kan skapa en ny situation genom att markera detta alternativ och sedan trycka på "OK" knappen. Efter att du tryckt på "OK" knappen kommer du vidare till nästa steg i att skapa en ny situation. För en mer detaljerad hjälp om hur att skapa situationer hänvisar vi till avsnittet "Skapa situationer".

- Alternativet Använd en befintlig situation.
Du kan välja att använda en befintlig, tidigare skapad situation genom att välja detta alternativ och sedan välja situation från listan. Notera att listan med situationer endast innehåller situationer som eventuellt finns sparade i den aktuella applikationsspecifika inställningsfilen.

2.17.2 Dialogrutan Applikationsspecifik inställning

Menyn Arkiv > Nytt > Applikationsspecifik inställning

I dialogrutan "Applikationsspecifik inställning" kan du välja mellan att skapa en ny applikationsspecifik inställningsfil eller att använda en tidigare skapad applikationsspecifik inställningsfil.

Val:

- Alternativet skapa ny applikationsspecifik inställning.
Du kan skapa en ny applikationsspecifik inställningsfil genom att markera detta alternativ och sedan trycka på "OK" knappen. Efter att du tryckt på "OK" knappen kommer du vidare till nästa steg i att skapa en ny applikationsspecifik inställningsfil. För en mer detaljerad hjälp hänvisar vi till avsnittet "Skapa applikationsspecifika inställningar".
- Alternativet Använd en existerande inställningsfil.
Du kan välja att använda en befintlig, tidigare skapad inställningsfil genom att välja detta alternativ och sedan välja inställningsfilen från listan. Bekräfta ditt val genom att trycka på "OK" knappen. Inställningsfilen tas i bruk omedelbart om inte kryssrutan "Egen applikationsspecifik inställning för den här kontrollpanelen" är markerad (Menyn Allmänt > Kontrollpanel). Om "Egen applikationsspecifik inställning för den här kontrollpanelen" är markerad så kommer inte din nya inställningsfil tas i bruk förrän du växlar till applikationen som är kopplad till din inställningsfil.

2.17.3 Dialogrutan Välj Atlasfil

Menyn Arkiv > Nytt > Atlas

I dialogrutan "Välj Atlasfil" kan du välja mellan att skapa en ny Atlasfil eller att använda en existerande Atlasfil.

Val:

- Alternativet Skapa en ny Atlasfil.
Du kan skapa en ny Atlasfil genom att markera detta alternativ och sedan trycka på "OK" knappen. Efter att du tryckt på "OK" knappen kommer du vidare till nästa steg i att skapa en ny Atlasfil. För en mer

detaljerad hjälp hänvisar vi till "Mapping Guide" som är en manual (på engelska) innehållande information om vad Atlasfiler är, hur Atlasfiler skapas och så vidare. Denna manual är tillgänglig via Hjälp-menyn i SuperNova kontrollpanelen.

- Alternativet Använd en existerande Atlasfil.
Du kan välja att använda en befintlig Atlasfil genom att välja detta alternativ och sedan välja Atlasfilen från listan. Läs mer om anledningar till varför man skulle vilja byta Atlasfil i avsnittet "Byt Atlasfil".

2.17.4 Menyn Nytt skript

Menyn Arkiv > Nytt > Skript

Genom att välja detta alternativ kan du skapa en ny skriptfil till din aktuella programvara. Den nya skriptfilen öppnas i verktyget "Dolphin Script Editor". Dolphin Script Editor innehåller en "Hjälp" meny med alternativ som är kopplade till skriptingmanualen ("Scripting Guide").

Notera: Om ett skript redan finns för den aktuella programvaran så är detta menyalternativ inte tillgängligt (det går inte att ha två skriptfiler till en och samma programvara). Gå till menyn "Arkiv" > "Konfigurera" > "Skript" om du vill titta på och/eller ändra i en existerande skriptfil.

2.17.5 Dialogrutan Situationshantering

Menyn Arkiv > Konfigurera > Situation

Du kan ta bort eller ändra egenskaper för din situation via alternativen i dialogrutan "Situationshantering". Notera: För att kunna konfigurera en tidigare skapad situation så måste du först se till att växla till programvaran som är kopplad till den applikationsspecifika filen som innehåller din situation.

- Listan Situation.
Du kan välja situation som du vill ta bort eller radera från denna lista.
- Knappen Ändra regler.
Genom att trycka på denna knapp kan du ändra regler för en tidigare skapad situation. Detta öppnar dialogrutan "Definiera regler för situation". I denna dialogruta kan du ändra namn på situationen, ändra avancerade inställningar för situationen såsom fönsternamn och klassnamn. Du kan också lägga till och ta bort situationsregler.

- Knappen Radera.
Med denna knapp kan du ta bort den aktuella situationen från din applikationsspecifika inställningsfil. Efter att denna knapp trycks visas ett varningsmeddelande som frågar om du verkligen vill ta bort den aktuella situationen. Bekräfta genom att välj knappen "Ja" eller avbryt genom att välja knappen "Nej".

2.17.6 Dialogrutan Hantera applikationsspecifika inställningar

Menyn Arkiv > Konfigurera > Applikationsspecifik inställning

I dialogrutan "Hantera applikationsspecifika inställningar" kan du ta bort applikationsspecifika filer eller ändra egenskaper för dina inställningsfiler.

- Listan med applikationsspecifika filer.
Du kan välja vilken applikationsspecifik fil som du vill ändra eller ta bort från listan. Du kan inte ta bort inställningsfilen "Default Application" eftersom det är en inställningsfil som levereras som standard i SuperNova. Denna fil används som standard med alla applikationer.
- Knappen Egenskaper.
Med hjälp av denna knapp kan du ändra egenskaperna för en applikationsspecifik inställningsfil. Denna knapp öppnar dialogrutan "Egenskaper för applikationsspecifik inställning". I denna dialogruta kan du ändra namn och versionsnummer på inställningsfilen. Du kan också välja att lägga till och ta bort applikationer kopplade till inställningsfilen.
- Knappen Radera denna inställningsfil.
Med denna knapp kan du ta bort markerad applikationsspecifik inställningsfil. Efter att denna knapp trycks visas ett varningsmeddelande som frågar om du verkligen vill ta bort den aktuella inställningsfilen. Bekräfta genom att välj knappen "Ja" eller avbryt genom att välja knappen "Nej".

2.17.7 Dialogrutan Hantering av Atlasfiler

Menyn Arkiv > Konfigurera > Atlas

Genom att välja detta menyalternativ kan du ändra egenskaper och regler för Atlasfiler. Läs mer om Atlasfiler i den engelska "Mapping Guide" som finns tillgänglig under menyn "Hjälp" i SuperNova kontrollpanelen.

i denna dialogruta finns också funktioner för skript-filer. Du kan skapa, ladda om, ändra och radera skript-filer och extensionsfiler. Läs mer i den

engelska "Scripting Guide" för att lära dig mer om skript-filer. Du hittar "Scripting Guide" under menyn "Hjälp" i SuperNova kontrollpanelen.

2.17.8 Menyalternativet Konfigurera Skript

Menyn Arkiv > Konfigurera > Skript

Genom att välja detta menyalternativ kan du ändra i skript-filen som är kopplad till den aktuella applikationen. Skript-filen öppnas i verktyget "Dolphin Script Editor". Dolphin Script Editor innehåller en "Hjälp" meny med alternativ som är kopplade till skriptingmanualen ("Scripting Guide").

Notera: Om inget skript finns kopplat till den aktuella programvaran så är detta menyalternativ inte tillgängligt. För att skapa en ny skript-fil, öppna menyn "Arkiv" och välj "Nytt" och "Skript".

2.17.9 Dialogrutan Färginställningar

Menyn Visuellt > Färgscheman > Konfigurera.

Du kan skapa ditt eget färgschema med alternativen i dialogrutan "Färginställningar".

Notera: För att komma åt denna dialogruta så måste du först välja "Eget färgschema" i menyn Visuellt > Färgscheman.

- Kryssrutan Invertera ljusstyrka.
När denna kryssruta är markerad kommer svart att vändas till vitt och tvärt om. Färgerna kommer inte att påverkas och inte heller färgmättnaden.
- Reglagen Kontrast och Ljusstyrka.
Reglagen "Kontrast" och "Ljusstyrka" ändrar utseendet på bildskärmen på liknande sätt som när du ändrar motsvarande inställningar på din TV.
- Alternativet Traditionell.
Med reglaget "Färgmättnad" kan du styra mängden färg på skärmen. Reglaget "Färgschema" påverkar den så kallade "paletten" i ditt bildskärmskort, vilket "mappar" om färgerna på olika sätt. Experimentera gärna för att hitta ett färgschema som passar dig.
- Alternativen En,- Två,- och Trefärgad.
Du kan applicera en färgton på skärmbilden. Det kan vara en enfärgad, tvåfärgad eller trefärgad färgton. Detta väljer du genom att markera något av alternativen. . Om du inte hittar någon lämplig färg i

listorna så kan du välja "Anpassa". En färgpalett visas där du kan välja bland tiotusentals färgtoner. När något av alternativen En,- Två,- och Trefärgad är valt så kan du styra färgmättnaden. Du gör detta genom att ändra reglaget "Effekt".

- Alternativet Färgersättning.
Med hjälp av alternativet "Färgersättning" kan du ersätta en viss färg på skärmen till en annan färg, till exempel kanske du önskar att rött blir blått om du har svårt att se och läsa text som är röd.
- Kryssrutan Visa inställningarnas effekt direkt.
Om denna kryssruta är markerad så syns dina ändringar som du gör direkt utan att du behöver trycka på knappen Verkställ.

2.17.10 Dialogrutan Visuella effekter

Menyn Visuellt > Visuella effekter > Inställningar

Du kan tydligare visa var på bildskärmen olika slags fokustyper befinner sig genom att applicera visuella effekter. I dialogrutan "Visuella effekter" kan du ställa in utseende, färg och när den visuella effekten ska visas.

Fliken Mus

- Kryssrutan Förtydliga muspekaren.
Markera denna kryssruta för att applicera en visuell effekt på aktuell fokustyp. Markera denna kryssruta för att applicera en visuell effekt på aktuell fokustyp.
- Typ, bredd, Storlek, Tillämpas.
- Med listrutan "Typ" kan du styra formen på den visuella effekten och med reglagen "Bredd" och "Storlek" styr du storleken på den visuella effekten.
- Med listrutan "Tillämpas" kan du styra när den visuella effekten ska visas på skärmen. Notera att valet "Med kortkommando" gör så att du kan styra visning av den visuella effekten på/av via ett kortkommando. Valet "Dynamisk följning" gör så att den visuella effekten visas på skärmen tills dess en tangent trycks på tangentbordet.
- Färger och genomsynlighet.
Du kan välja bland olika färgalternativ. Beroende på vad du väljer så kan du också styra färgen/färgerna och/eller genomsynligheten.

Fliken Markör.

- Kryssrutan Förtydliga textmarkören.
Markera denna kryssruta för att applicera en visuell effekt på aktuell

fokustyp. Markera denna kryssruta för att applicera en visuell effekt på aktuell fokustyp.

- Typ, Storlek, Öppning storlek, Tillämpas.
- Med listrutan "Typ" kan du styra formen på den visuella effekten och med reglagen "Storlek" och "Öppning storlek" styr du storleken på den visuella effekten.
- Med listrutan "Tillämpas" kan du styra när den visuella effekten ska visas på skärmen. Notera; om "Med kortkommando" väljs kan du slå på/av visningen av den visuella effekten med ett kortkommando. Om "Dynamisk följdning" väljs är den visuella effekten synlig tills dess att SuperNova följer en annan typ av fokus, exempelvis muspekaren om denna flyttas.
- Färger och genomsynlighet.
Du kan välja bland olika färgalternativ. Beroende på vad du väljer så kan du också styra färgen/färgerna och/eller genomsynligheten.

Fliken Rad.

- Kryssrutan Förtydliga textraden.
Markera denna kryssruta för att applicera en visuell effekt på aktuell fokustyp. Avmarkera denna kryssruta för att ta bort den visuella effekten på aktuell fokustyp.
- Typ, Bredd, Tillämpas.
- Med listrutan "Typ" kan du styra formen på den visuella effekten och med reglaget "Bredd" styr du storleken på den visuella effekten.
- Med listrutan "Tillämpas" kan du styra när den visuella effekten ska visas på skärmen. Notera; om "Med kortkommando" väljs kan du slå på/av visningen av den visuella effekten med ett kortkommando. Om "Dynamisk följdning" väljs är den visuella effekten synlig tills dess att SuperNova följer en annan typ av fokus, exempelvis muspekaren om denna flyttas.
- Färger och genomsynlighet.
Du kan välja bland olika färgalternativ. Beroende på vad du väljer så kan du också styra färgen/färgerna och/eller genomsynligheten.

Fliken Fokus.

Med "Fokus" menas det fokus man flyttar runt i dialogrutor (vanligtvis med Tab-tangenten) och i menyer, (vanligtvis med piltangenterna).

- Kryssrutan Förtydliga fokus.
Markera denna kryssruta för att applicera en visuell effekt på aktuell fokustyp. Avmarkera denna kryssruta för att ta bort den visuella effekten på aktuell fokustyp.

- Typ, Bredd, Öppning storlek, Tillämpas.
- Med listrutan "Typ" kan du styra formen på den visuella effekten och med reglagen "Bredd" och "Öppning storlek" styr du storleken på den visuella effekten.
- Med listrutan "Tillämpas" kan du styra när den visuella effekten ska visas på skärmen. Notera; om "Med kortkommando" väljs kan du slå på/av visningen av den visuella effekten med ett kortkommando. Om "Dynamisk följdning" väljs är den visuella effekten synlig tills dess att SuperNova följer en annan typ av fokus, exempelvis muspekaren om denna flyttas.
- Färger och genomsynlighet.
Du kan välja bland olika färgalternativ. Beroende på vad du väljer så kan du också styra färgen/färgerna och/eller genomsynligheten.

Fliken Löpande läsning.

Flikbladet "Löpande läsning" innehåller inställningar för hur funktionen "Löpande läsning" ska presenteras på bildskärmen. Detta flikblad innehåller två kolumner. Den första kolumnen påverkar hur det aktuella ordet som läses upp ska visas. Den högra kolumnen påverkar hur aktuell textrad ska visas. Du kan justera inställningarna för ord och rad separat.

- Förtydliga ord och rad.
Med hjälp av kryssrutorna "Förtydliga ord" och "Förtydliga textraden" kan du bestämma hur ordet och/eller raden ska presenteras på bildskärmen då funktionen "Löpande läsning" är aktiv.
- Typ.
Med hjälp av listrutan "Typ" avgör du formen på den visuella effekten. Inställningsmöjligheterna i reglagen under blir olika beroende på vad du väljer i listrutan "Typ".
- Färginställningar och genomsynlighet.
Du kan ställa in med vilken färg (eller färger om alternativknappen "Flera färger" är markerad) du vill att den visuella effekten ska visas med. Om alternativknappen "Färg" eller "Färg och kantlinje" är markerad kan du ställa in hur genomsynlig (transparent) den visuella effekten ska visas mot bakgrunden. Om reglaget ställs in längst åt höger (100%) så blir den visuella effekten näst intill osynlig. Om reglaget flyttas längst åt vänster (0%) så blir inte den visuella effekten genomsynlig alls, det vill säga att det som befinner sig i bakgrunden inte syns. Om alternativknappen "Invertera" är markerad så visas alltid den visuella effekten inverterad mot bakgrundsfärgen i den applikation du arbetar med.

Fliken Läsmarkör.

Flikbladet "Läsmarkör" innehåller inställningar för hur funktionen "Läsmarkör" ska visas på bildskärmen. Flikbladet innehåller två kolumner. Den första (till vänster) avgör hur det ska se ut på bildskärmen då man navigerar teckenvis med Läsmarkören. Den andra kolumnen (till höger) avgör hur det ska se ut då man navigerar radvis med Läsmarkören. Du kan justera inställningar för tecken och rad separat. Den visuella effekten på tecken visas endast då du förflyttar Läsmarkören teckenvis framåt/bakåt. Den visuella effekten på rader kan ibland visas på ett objekt istället för på en rad, till exempel när du via kortkommandon förflyttar dig mellan objekt och inte mellan rader.

- Förtydliga tecken och textraden.
Med hjälp av kryssrutorna "Förtydliga tecken" och "Förtydliga textraden" bestämmer du om och när den visuella effekten på tecken och rad ska visas då Läsmarkören är aktiv.
- Typ.
Med hjälp av listrutan "Typ" avgör du formen på den visuella effekten. Inställningsmöjligheterna i reglagen under blir olika beroende på vad du väljer i listrutan "Typ".
- Färginställningar och genomsynlighet.
Du kan ställa in med vilken färg (eller färger om alternativknappen "Flera färger" är markerad) du vill att den visuella effekten ska visas med. Om alternativknappen "Färg" eller "Färg och kantlinje" är markerad kan du ställa in hur genomsynlig (transparent) den visuella effekten ska visas mot bakgrunden. Om reglaget ställs in längst åt höger (100%) så blir den visuella effekten näst intill osynlig. Om reglaget flyttas längst åt vänster (0%) så blir inte den visuella effekten genomsynlig alls, det vill säga att det som befinner sig i bakgrunden inte syns. Om alternativknappen "Invertera" är markerad så visas alltid den visuella effekten inverterad mot bakgrundsfärgen i den applikation du arbetar med.
- Tillämpas.
Valet i listrutan "Tillämpas" avgör när den visuella effekten på Läsmarkören ska visas. Valalternativen är "Alltid", "Vid varje ny rad" och "Förflyttning längs en rad".

2.17.11 Dialogrutan Muspekare

Menyn Visuellt > Muspekare

I SuperNova finns muspekare som är större och lättare att se än de vanliga Windows-muspekarna. Pekare finns i en mängd olika färger och storlekar.

Val:

- Listan Pekarscheman.
Från denna lista kan du välja att använda ett (fördefinierat) muspekarschema. Om inget muspekarschema passar så kan man skapa sitt eget personliga muspekarschema, eller konfigurera något av de fördefinierade pekarscheman som finns.
- Listrutorna Pekartyp och Pekare.
Listan "Pekartyp" innehåller de olika pekartyper som finns i Windows och listan "Pekare" visar vilken pekarbild som är för närvarande är associerad till den markerade pekartypen. För att ändra en muspekare, välj typ av pekare och välj sedan önskad pekarbild. Observera att du inte kan ändra i pekarschemat "Windows standard".
- Knappen Lägg till schema.
Denna knapp öppnar dialogrutan "Pressing the "Nytt schema". I denna dialogruta anger du namnet på ditt nya muspekarschema. Det nya muspekarschemat dyker sedan upp i listrutan "Pekarscheman".
- Knappen Återställ.
Om du har ändrat i ett av de muspekarscheman som följer med i SuperNova så gör denna knapp så att inställningarna för markerat pekarschema återfår sina ursprungsvärden.
- Knappen Ta bort schema.
Om du har skapat ett eget muspekarschema så kan med denna knapp ta bort det. För säkerhets skull så får du en fråga om du verkligen vill ta bort det markerade pekarschemat så att du inte raderar det av misstag. Välj knappen "Ja" för att ta bort pekarschemat eller "Nej" för att avbryta.
- Gruppen Pekarstorlek.
Med inställningarna i denna grupp kan påverka hur stor muspekaren ska vara relativt med dess originalstorlek.
- Kryssrutan Ändra pekarstorlek.
Om denna kryssruta är markerad ändras storleken på muspekaren till det värde som är angivet i listrutan "Storlek". Samtliga pekartyper i aktuellt pekarschema påverkas.
- Listrutan Storlek.
Listrutan "Storlek" innehåller en mängd värden som direkt påverkar storleken på muspekarna i det aktuella pekarschemat. Du kan välja en fixerad pekarstorlek, till exempel 8, vilket ökar storleken på muspekaren 8 gånger gentemot originalstorleken. När en fixerad pekarstorlek är vald så förblir storleken på muspekaren samma även fast att du ökar eller minskar förstöringsgraden. Alternativt kan du välja ett värde som är relativt till förstöringsgraden, till exempel 150%. När ett relativt värde är valt så ändras storleken på muspekaren när du ökar och minskar förstöringsgraden. Vid högre förstöringsgrader är det vanligt att man

tycker att muspekaren upptar för mycket av bildskärmens innehåll. Det kan därför vara fördelaktigt att ställa in en storlek på muspekaren som är relativ till förstöringsgraden och som gör så att pekaren inte blir lika stor som den annars skulle bli.

- Kryssrutan Normal pekarstorlek vid oförstorad skärmbild. Om denna kryssruta är markerad så är muspekarens storlek större än normalt så länge förstoringen i SuperNova är påslagen. Om förstoringen i SuperNova slås av eller om du exempelvis tittar i den oförstorade delen i förstöringsmetoden "Delad skärmbild" så är muspekaren inte större.

2.17.12 Dialogrutan Alternativ för Dokumentläsaren

Menyn Visuellt > Alternativ för Dokumentläsaren

Inställningarna i dialogrutan "Alternativ för Dokumentläsaren" styr utseendet i Dokumentläsaren och hur Dokumentläsaren ska fungera. Du öppnar denna dialogruta via menyn "Visuellt" eller direkt i Dokumentläsaren via knappen "Alternativ".

Val:

- Typsnitt och textstorlek.
Du kan bestämma vilket typsnitt som ska visas i Dokumentläsarens "läsfönster". Du kan också avgöra storleken på texten som visas i läsfönstret.
- Färginställningar.
Du kan bestämma vilka färger som ska användas i Dokumentläsarens läsfönster. Det finns tre kategorier där en för-, och bakgrundsfärg kan väljas.
- I kategorin Dokumentfärg avgörs för-, och bakgrundsfärg som ska användas i själva läsfönstret. Men om kryssrutan "Bibehåll dokumentets färger" är markerad så har denna inställning ingen effekt.
- **Ordmarkering** avgör för-, och bakgrundsfärg som används i Dokumentläsaren för att markera aktuellt ord. Aktuellt ord är det ord som för närvarande läses upp av talsyntesen. Men om kryssrutan "Invertera markerat ord" är markerad så har denna inställning ingen effekt. Istället visas det aktuella ordet inverterat baserat på dina färgval.
- **Rad, mening och stycke** avgör för-, och bakgrundsfärg som används i Dokumentläsaren för att markera aktuell rad, mening eller stycke. Vad som markeras beror på vad du har valt under knappen "Markera" i Dokumentläsarens verktygsfält. I Dokumentläsaren när du trycker pil ned så markeras antingen en rad, en mening eller ett stycke.

- Kryssrutan Ladda hela dokumentet.
När denna kryssruta är markerad så laddas hela dokumentet in i Dokumentläsaren när Dokumentläsaren startas. Om dokumentet är stort så kan det ta ett tag att ladda in hela dokumentet på en gång. Denna kryssruta har endast funktion där Document Object Model (DOM) används, till exempel Microsoft Word, Adobe Acrobat Reader, Internet Explorer, NotePad, WordPad, etc.
Det är möjligt att specificera ett antal rader som du vill ska laddas in i Dokumentläsaren när den startas. Du gör detta genom att avmarkera kryssrutan "Ladda hela dokumentet" och sedan väljer du antalet rader i den rullbara listan "Antal rader". Detta gör så att texten laddas in i Dokumentläsaren snabbare. Om du har specificerat exempelvis "100 rader" så läses de 100 första raderna in i Dokumentläsaren. När du har läst till slutet så laddas 100 ytterligare rader in i Dokumentläsaren (förutsatt att det finns 100 nya rader att hämta in från dokumentet). Om du arbetar i en programvara där inte DOM används så laddar Dokumentläsaren in texten från den aktuella skärmbilden.
- Kryssrutan Invertera markerat ord.
När denna "Invertera markerat ord" är ikryssad så inverteras ordmarkeringen. Inverteringen baseras på valda dokumentfärger (eller på dokumentets originalfärger om "Bibehåll dokumentets färger" är markerad).
- Kryssrutan Tal på.
Om denna kryssruta är markerad så används samma röst i Dokumentläsaren som du normalt använder då funktionen Löpande läsning slås på. Du kan slå av talutmatningen i Dokumentläsarens läsfönster genom att avmarkera denna kryssruta.
- Kryssrutan Bibehåll dokumentets färger.
Om denna kryssruta är markerad så är för,- och bakgrundsfärg i Dokumentläsarens läsfönster samma som i källdokumentet. Inställningarna under "Färginställningar" i kategorin "Dokumentfärg" har i detta läge ingen effekt.
- Kryssrutan Bibehåll dokumentformat.
Om denna kryssruta är markerad så bibehålls det mesta av källdokumentets layout och formatering i Dokumentläsarens läsfönster.
- Tvinga radbrytning. listan.
Funktionen "Tvinga radbrytning" används för att automatiskt lägga till en radbrytning då innehållet på raden överstiger ett visst antal tecken. Detta kan vara behändigt om rader rullas utanför aktuellt fönster. För att slå av denna funktion, ställ in värdet till 0.

- Reglaget Hastighet.
Med reglaget "Hastighet" styr du uppläsningshastigheten i läsfönstret.

2.17.13 Dialogrutan Multipla bildskärmar

Menyn Visuellt > Multipla bildskärmar

I denna dialogruta finns inställningar för multipla bildskärmar, det vill säga om du har flera bildskärmar kopplade till din dator.

För att kunna använda flera bildskärmar så krävs att det finns ett bildskärmskort såsom AGP/PCI eller PCI Express anslutet till datorns moderkort. Användande av USB-bildskärmskortadapter stöds inte.

Inställningar:

- Gruppen Visningsläge för extra bildskärmar.
Inställningarna i denna grupp styr hur du vill att dina bildskärmar ska vara inställda då funktionen "Utökat skrivbord" i Windows inte är påslagen.
- Alternativet En skärm.
Du använder detta alternativ om du endast vill använda en bildskärm.
- Alternativet Sträck ut.
Välj detta alternativ om du vill att dina skärmar ska uppföra sig som om de vore en enda stor skärm. I detta läge sträcks skärmbilden ut från den första skärmen till alla andra skärmar och du kan fritt flytta runt en förstora skärmbild i alla skärmar. Samtliga bildskärmar upplevs i detta läge som en enda stor skärm.
- Alternativet Klonad bild.
Välj detta alternativ om du vill att alla dina bildskärmar ska visa samma innehåll. Förstoringsinställningar, färginställningar, visuella effekter etc. är samma på samtliga bildskärmar.
- Alternativet Klonad bild utan förstoring.
Välj detta alternativ om du vill att den förstora bilden ska visas på din primära bildskärm medan de andra bildskärmarna ska visa en oförstorad kopia av din primära bildskärm. Detta kan vara fördelaktigt när en person som inte har en synskada sitter bredvid, exempelvis vid ett utbildningstillfälle.
- Kryssrutan Visa färger på klonad bild.
Om denna kryssruta är markerad så visas färger som eventuellt är påslagna i SuperNova på samtliga bildskärmar.
- Kryssrutan Visa Effekter på klonad bild.
Om denna kryssruta är markerad så visas visuella effekter som eventuellt är påslagna i SuperNova på samtliga bildskärmar.

- Gruppen Visningsläge för utökat skrivbord.
Inställningarna i denna grupp styr hur du vill att dina bildskärmar ska vara inställda då funktionen "Utökat skrivbord" i Windows är påslagen. Notera att du måste välja alternativet "En skärm" under gruppen "Visningsläge för extra bildskärmar" innan du slår på funktionen "Utökat skrivbord" i Windows.

- Alternativet Sträck ut.

Om "Utökat skrivbord" är påslaget i Windows utökas skrivbordet över alla skärmar som du ansluter. Om alternativet "Sträck ut" är markerat uppför sig dina skärmar som om de vore en enda stor skärm.

- Alternativet Applikationer sida vid sida.

Använd detta alternativ om du vill visa olika programvaror på olika bildskärmar, exempelvis om du vill jobba med din ordbehandlare på din primära bildskärm och din webbläsare på din andra bildskärm. När du jobbar med flera programvaror i läget "Applikationer sida vid sida" så är följande kortkommando till hjälp:

Funktion	Kortkommando
Växla skärm (för att flytta muspekaren till nästa bildskärm utan att positionen på den aktuella skärmen ändras)	CAPS LOCK + MUSENS MITTKNAPP
Flytta program till höger bildskärm	WINDOWS-TANGENTEN + SHIFT + PIL HÖGER
Flytta program till vänster bildskärm	WINDOWS-TANGENTEN + SHIFT + PIL VÄNSTER

- Kryssrutan Presentationsläge.

Du använder denna funktion för att visa en förstorad skärmbild på en bildskärm och en oförstorad skärmbild på alla andra bildskärmar. Till exempel kan detta vara användbart om du vill visa presentation som är oförstorad för andra personer medan din egen bildskärm visar samma presentation fast med förstorad skärmbild.

- Kryssrutan Förhindra oavsiktlig förflyttning av muspekare mellan skärmar.

Med denna funktion påslagen blir det svårare att förflytta muspekaren från en skärm till en annan av misstag. Vid bildskärmens kant skapas en osynlig gränslinje. När muspekaren når denna gränslinje så krävs extra mycket musrörelse för att kunna flytta muspekaren förbi gränslinjen och vidare till nästa bildskärm. Hur mycket extra musrörelse som krävs kan du styra med reglaget "Tröghet".

- **Reglaget Tröghet.**
 Detta reglage styr hur mycket extra musrörelse som krävs för att flytta från en skärm till en annan när funktionen "Utökat skrivbord" i Windows är påslaget. Ju högre värde (reglaget mer åt höger) desto mer musrörelse krävs för att flytta muspekaren mellan skärmarna. Om reglagets värde är lågt (långt till vänster) så krävs endast en liten extra musrörelse för att muspekaren, när den väl har nått den osynliga gränslinjen, ska hoppa över till den andra skärmen.
- **Listrutan Kortkommando för att växla skärm.**
 När läget "Applikationer sida vid sida" är aktiverat så är det fördelaktigt om man snabbt kan flytta muspekaren från en skärm till nästa utan att positionen ändras på den aktuella skärmen. För att göra det så kan du använda kortkommandot "Växla skärm". Det kortkommando som är standard för att växla skärm är CAPS LOCK + MUSENS MITTKNAPP.
- **Knapparna Lägg till och Ta bort.**
 Med dessa knappar kan du ändra kortkommando för funktionen "Växla skärm".

2.17.14 Dialogrutan Avancerade förstöringsinställningar

Menyn Visuellt > Avancerat

I denna dialogruta kan du ändra på avancerade inställningar som påverkar förstöringssystemet.

Fliken Allmänt

- **Gruppen Visuella effekter.**
 Om du har valt att visa någon sorts fokustyp (till exempel muspekaren) extra tydligt på skärmen med hjälp av funktionen "Visuella effekter" och om du samtidigt valt att den visuella effekten endast ska visas då du trycker ett kortkommando så avgör dina val i denna listruta exakt vad som ska ske när kortkommandot trycks. Om du väljer alternativet "Tills kortkommando släpps" så visas den visuella effekten på bildskärmen endast under tiden du håller nere tangenterna som utgör kortkommandot. Om du istället väljer alternativet "Tills kortkommando trycks igen" fungerar kortkommandot mer som en traditionell på / av strömbrytare för den visuella effekten. Som standard är kortkommandot för att aktivera / avaktivera visuella effekter VÄNSTER KONTROLL + VÄNSTER SHIFT + MINDRE ÄN. För att det ska fungera måste först "Med kortkommando" väljas i listrutan "Tillämpas" för den aktuella fokustypen som ska visas med en visuell effekt.

- Gruppen Förstoring under 2x.
När funktionen "Förstoring under 2x" är aktiverad så har du möjlighet att välja mellan fler förstoringsgrader än normalt. De extra alternativen är 1.2x, 1.33x, 1.5x, 1.66x, 1.8x, 2.25x, 2.5x, 2.7x och 3.5x. Du kan komma åt dessa nya förstoringsgrader på samma sätt som vanligt; via menyalternativet "Förstoringsgrad" i kontrollpanelen eller genom kortkommandon från tangentbordet. Förstoring under 2x är inte tillgängligt i förstoringsfunktionen "Textremsan" och inte heller i inloggningsdialogen i Windows.

Om det går långsamt och segt då funktionen Förstoring under 2x används så kan du prova att markera kryssrutan "Snabbt arbetssätt". Dock kan detta innebära att skärmbilden blir något oklar. Om du inte märker någon skillnad så rekommenderar vi att kryssrutan "Snabbt arbetssätt" alltid är markerad. Om kryssrutan "Gammakorrigering" markeras möjliggör du ändring av beräkningen som sker då ett genomsnittligt medelvärde av två eller fler pixlar uppskattas för att kompensera de icke-linjära signalerna från bildskärmsenheten (VDU). Gammakorrigering används så att färgerna visas korrekt på bildskärmen. Gammakorrigering kan också förbättra skärpan mellan färgkombinationer, till exempel grön text på en lila bakgrund. De flesta bildskärmsenheter (VDU) ser bäst ut när reglaget befinner sig någonstans i mitten. Bärbara datorer däremot har en tendens att se bättre ut om reglaget är inställt något mer till höger. Flytta reglaget tills du är nöjd med hur färgerna uppträder på skärmen.

- Gruppen Översiktsläge.
De två alternativknapparna låter dig bestämma hur funktionen "Översiktsläget" ska visas. Invertera förstorat område – Området som indikerar översiktsläget är inverterat, resten av skärmbilden visas normalt. Invertera bakgrund – detta är motsatsen, bakgrunden inverteras, medan det förstorade området visas som vanligt.

Kortkommandot VÄNSTER KONTROLL + < växlar mellan Översiktsläge på och av. Detta innebär att du kan gå in i Översiktsläge och bli kvar där så länge du vill. Du kan då flytta förstoringsområdet till önskad position. Du kan faktiskt använda din applikation precis som vanligt, trots att du är i Översiktsläget. Du har i denna listuta valen "Tills kortkommando släpps" vilket innebär att Översiktsläget förblir aktivt så länge du håller tangentkombinationen nedtryckt. Så fort du släpper, återgår bilden till det normala. Om du istället väljer alternativet "Tills kortkommando trycks igen" så fungerar kortkommandot mer som en traditionell på / av strömbrytare för Översiktsläget

- Knappen Tekniska förstoringinställningar.
Dialogrutan "Tekniska förstoringinställningar" innehåller ett antal kryssrutor för att optimera prestanda för förstoringssystemet. Här finns även en del inställningar som kan lösa olika problem om skärmbilden är korrupt på något sätt. För optimal prestanda ska du installera de senaste drivrutinerna som är "Microsoft certifierade" och se till att hårdvaruacceleration för bildskärmskortet är satt till 100 procent. För att konfigurera ditt system för optimal prestanda ska du först avmarkera alla kryssrutor och sedan markera dem en efter en och notera eventuella prestandaförbättringar. Du kommer att upptäcka att hur optimal prestanda uppnås skiljer sig mellan olika bildskärmskort och skärmupplösningar. Prestanda för förstoringssystemet beror naturligtvis också på hur mycket arbete det ska utföra. Kantutjämning och funktionen Färgschema ger en extra börda åt förstoringssystemet.

Fliken Visning

- Kryssrutan Lika höjd och bredd.
Om denna kryssruta är avmarkerad så kan förstoringen ställas in separat i höjd och bredd, exempelvis om du vill ha 4 gångers förstoring på höjden och 6 gångers förstoring på bredden. Om kryssrutan åter markeras så blir förstoringen på höjd och bredd den samma. Förstoringen hamnar på ett medeltal av vad bredd och höjd var inställda till tidigare. Notera att kantutjämningsfunktionen "True Fonts" inte stödjer att förstoringen är olika i höjd och bredd.
- Gruppen Effekt på förstoringsglas och Auto-lupp.
Inställningarna i denna grupp påverkar endast förstoringmetoderna "Förstoringsglas" och "Auto-lupp". Med dessa alternativ bestämmer du hur det förstorade fönstret ska uppföra sig när det rör sig mot bildskärmens kant. Standardinställningen är "Proportionell".
Läget "Proportionell" positionerar det förstorade fönstret direkt i proportion till muspekarens position. När ramen kring det förstorade fönstret når skärmens kant så går det inte att rulla innehållet i det förstorade fönstret ytterligare i samma riktning. Läget "Standard" flyttar det förstorade fönstret när muspekaren eller textmarkören når vald mus eller markör. Innehållet i det förstorade fönstret slutar att rulla när du når skärmens sidor. Läget "Glas" simulerar vad du skulle se om du höll "ett riktigt" förstoringsglas över muspekaren. Det förstorade området kan flyttas från skärmen och ta med sig muspekaren. Detta läge fungerar bäst om du har 100% mus- och markörar.
- Grupprutan Kantutjämning
Kantutjämning är en funktion som jämnar ut text så att "taggigheten"

som annars skulle uppstå när text förstoras försvinner. De olika valen är:

- Alternativet Ingen.
Om du väljer "Ingen" så används ingen kantutjämning och förstora text upplevs taggig och pixlig.
- Alternativet "Standard".
Om du väljer "Standard" så kantutjämnas text enligt en teknik som funnits i Dolphins förstöringsprogram under många år. Använd denna kantutjämningssteknik endast om du upplever problem med den mer moderna kantutjämnings tekniken "True Fonts".
- Alternativet True Fonts.
Använd kantutjämnings tekniken True Fonts för kristallklar bild oberoende av vilken förstöringsgrad du använder. Om du använder en förstöringsgrad lägre än 3x eller om du har en LCD-skärm så kan det vara värt att experimentera med inställningarna för True Font.
 - Grupprutan Inställningar för True Fonts.
- Alternativet "Standard".
När "Standard" är markerat ritas text med en icke-antialiasing metod. Detta är standardinställningen och den snabbaste metoden, i synnerhet när förstöringsgraden är 4x eller mer.
- Alternativet Antialiased.
Med detta val markerat så ritas text med antialiasing-teknik. Om du upplever taggiga effekter med True Fonts vid förstöringsgrader lägre än 3x så ska detta alternativ vara valt.
- Alternativet Clear Type.
Om du använder en LCD-skärm så ska du välja detta alternativ, i synnerhet om du använder en förstöringsgrad lägre än 3x. Med denna inställning vald så ritas text med sub-pixel rendering-teknik.

Du kan växla mellan "Ingen", "Standard" och "True Fonts" via ett kortkommando.

Förstoring - kortkommandon

Funktion	Desktop - Standard Numerisk	Laptop - Universal uppsättning
Kantutjämning	VÄNSTER CTRL + NUM 8	Ej tilldelat

Notera att True Fonts inte är tillgängligt om du använder olika förstöringsgrader för bredd och höjd, exempelvis 4 gånger på bredden och 6 gånger på höjden. I dialogrutan "Avancerade förstöringsinställningar"

under fliken "Visning" så kan förstoringen ställas in olika på bredd och höjd genom att man avmarkerar kryssrutan "Lika höjd och bredd".

Fliken Följning.

- Gruppen Mus.
Kryssrutan "Följ muspekare" kontrollerar om SuperNova ska låta förstoringen följa muspekaren eller ej. Fönstret rullar så snart som musen flyttas utanför musramen. Normalt rullar fönstret just så pass att muspekaren hamnar på kanten av skärmen eller på marginalen. Detta kan dock ändras från kryssrutan "Förflyttning i steg" som finns i dialogrutan Tekniska förstöringsinställningar.

Kryssrutan "Flytta muspekare till fokus" styr vad som händer om du har använt tangentbordet och muspekaren inte befinner sig på den del av skärmen som visas. Om kryssrutan är markerad så sker något av följande då muspekarens position ändras:

1. Om muspekaren ej är synlig flyttas den till centrum av det förstörade området utan att förstoringen flyttar sig.
2. Om muspekaren är synlig, men befinner sig inom musramen förflyttas pekaren så lite som möjligt så att den hamnar utanför musramen.

Om denna kryssruta ej är markerad kommer det förstörade området att hoppa till muspekaren så snart du rör musen.

Om kryssrutan "Stanna i fönster" är markerad skapas virtuella musgränser runt markerat fönster. Detta sätter en restriktion på muspekaren så att det förstörade området inte så lätt ska lämna det aktuella fönstret. Restriktionen försvinner om du flyttar muspekaren utanför fönstret (vi rekommenderar att du provar detta på egen hand för att se hur det fungerar).

Musram och markörram

SuperNova arbetar med en uppsättning "marginaler" för att avgöra när förstöringsområdet skall flyttas för att följa muspekare eller den aktuella applikationens fokus. Så fort muspekare eller fokus flyttas förbi någon av marginalerna, reagerar SuperNova genom att flytta förstöringsområdet i motsvarande riktning. De fyra marginalerna för skärmens överkant, nederkant, vänster- och höger, kallas med ett gemensamt begrepp för en "ram". SuperNova arbetar med två olika ramar, en "musram" och en "markörram". Den första anger marginalerna för muspekaren, den andra används när markörer och andra typer av fokus skall följas. Dialogrutan Inställningar för musram och dialogrutan Inställningar för markörram ger dig möjlighet att definiera en musram och en markörram. Du kan ändra var och en av

de fyra marginalerna antingen med hjälp av tillhörande reglage eller genom att trycka på någon av knapparna "smal", "medel" och "bred". De tre knapparna har tre förutbestämda värden för ramen, ju högre värde desto bredare ram. Om du väljer valet "Proportionell" kommer den förstörade pekaren att vara på samma ställe som om den var icke-förstorad. Detta är dock ej helt sant för metoderna Fast lupp, Auto-Lupp, Hel skärm och funktionen Fångade områden.

- Gruppen Textmarkör.
Kryssrutan "Följ markör" kontrollerar huruvida förstoringen ska följa den blinkande markören i skrivfält. Om denna kryssruta är markerad förflyttas förstoringen så att den visar området runt markören så fort den flyttas.
- Gruppen Fokus.
Kryssrutorna i denna grupp avgör hur förstoringssystemet ska följa olika typer av objekt. Tillgängliga val är menyer, kontroller och fönster. När den kryssrutan "Centrera fokus" är markerad, kommer SuperNova att, så långt det är möjligt, placera objekt så som menyer, dialogrutor och liknande i bildens mitt. Ett annat sätt att uttrycka saken är att säga att SuperNova försöker placera förstoringområdet mitt över det objekt som dykt upp på skärmen. När kryssrutan är avmarkerad, flyttas bara förstoringområdet så pass mycket att objektet kommer med i den förstörade bilden. Ett objekt kan inte alltid centreras fullständigt, exempelvis om objektet i fråga är alltför stort för att få plats i sin helhet inom förstoringområdet. I dessa fall placeras objektet så nära bildens mitt som det är möjligt.

Fliken Textremsan.

Förstoringsläget "Textremsan" bryter ner innehållet i ett dokument och presenterar det med en textrad som rullar mjukt fram över skärmen. Denna flik innehåller diverse inställningar som påverkar utseendet då Textremsan är aktiv, till exempel textstorlek, typsnitt, färg och var på bildskärmen den rullande texten ska visas.

Fliken Fångade områden.

Fångade områden gör så att du kan "fånga" ett specifikt område på bildskärmen. Detta område kan du välja var du vill positionera på bildskärmen och du kan när som helst, oberoende av var du befinner dig i Windows trycka ett kortkommando för att visa eller gömma dina fångade områden.

Ett exempel på ett fångat område kan vara att du vill visa formelfältet i Microsoft Excel förstorat i ett separat fönster längst upp i det vänstra hörnet på bildskärmen, och detta oberoende av var i kalkylarket du befinner dig.

2.17.15 Dialogrutan Röstinställningar

Menyn Tal > Röstinställningar

I denna dialogruta kan du exempelvis ställa in vilken talsyntes och röst du vill använda. Du kan också ställa in talvolym och talhastighet.

Fliken Allmänt.

- Rullistan Volym.
Med rullistan "Volym" styr du hur högt talet ska låta. Värdet i denna rullista är oberoende av datorns egen volyminställning.
- Rullistan Hastighet.
Med rullistan "Hastighet" styr du hur snabbt du vill att talet ska vara.
- Rullistan Bokstaveringshastighet.
Med rullistan "Bokstaveringshastighet" styr du hur snabbt du vill att talsyntesrösten ska läsa tecken som bokstaveras. Du kanske vill sänka hastigheten till ett värde lägre än din vanliga uppläsningshastighet så att det blir extra tydligt vad som sägs när du exempelvis stannar uppläsningen för att bokstavera ett ord.
- Kryssrutan Öka tonhöjd när versaler bokstaveras.
Om denna kryssruta är markerad så ökas tonhöjden när ett versalt tecken bokstaveras. Exempel på när tecken bokstaveras är när funktionen "Taleko" är inställt till "tecken", när du förflyttar dig på en rad ett tecken i taget och när du raderar ett tecken. Observera att denna kryssruta inte finns tillgänglig om din aktuella talsyntes inte stödjer denna funktion.

Fliken Talsyntes.

- Knappen Välj talsyntes.
Knappen "Välj talsyntes" ger dig möjlighet att välja en av de mjuk- eller hårdvarutalsynteser som är konfigurerade i ditt system. För att konfigurera ytterligare talsynteser måste du konfigurera SAM. När knappen Välj talsyntes trycks visas en dialogruta där önskad talsyntes kan väljas ur en lista. Den talsyntes som väljs börjar gälla då knappen "OK" trycks. Om inget händer då knappen "Välj talsyntes" aktiveras och "Ingen talsyntes" är markerat i listan betyder det att ingen talsyntes är konfigurerad för tillfället. Kontrollera att din talsyntes är riktigt konfigurerad och se till att den detekterats av SAM genom att kontrollera Konfigurationen av SAM (menyn Allmänt > Avancerat > Knappen Konfigurera SAM).
- Knappen Konfigurera.
Med knappen Konfigurera kan inställningar göras för den talsyntes

som används för tillfället. Detta tar dig direkt till konfigurationsdialogen för enheten och det är ett snabbare sätt än att gå via konfigurationen av SAM. Har programvaran misslyckats med att detektera om det finns någon talsyntes installerad, eller om det inte finns någon talsyntes installerad så är denna knapp inte tillgänglig.

- Konfigurera språk.
Alla talsynteser klarar ej av att lämna information om vilka språk som de tillhandahåller. Om SuperNova upptäcker att så är fallet kan man ange språket för varje språk i talsyntesen. Detta förser SuperNova med information om vilka språk talsyntesen klarar och säkerställer att text skickas med rätt teckenuppsättning. Om den aktuella talsyntesen har lämnat information till SuperNova om språk så kommer denna inställning ej att vara tillgänglig.

Fliken Röst och språk

Fliken Röst och språk.

I denna flik väljs vilket språk och röst SuperNova ska använda för att annonsera promptar (meddelanden till dig) samt vilket språk talsyntesen ska använda för att annonsera text på skärmen (skärmtext). I denna flik kan du också ställa in olika röster för olika situationer eller arbetslägen vilket gör det enklare att hålla rätt på vilken typ av kontroll eller vilket skärmläsläge som används för tillfället.

De röstprofiler som kan väljas här är de som för tillfället är definierade för aktuell talsyntes. De lagras separat för varje talsyntes. Detta betyder att om du växlar talsyntes kommer det att finnas andra röster, men rösterna för din första talsyntes har sparats och kommer åter tillbaka när du växlar till den igen.

Alternativen i denna fliksida är:

- Tal från skärmläsaren.
I listrutan "Språk" väljer du vilket språk din talsyntes ska använda för att läsa så kallade promptar. Du kan välja bland de språk som din talsyntes tillhandahåller. En prompt i detta sammanhang är något som talas men ej finns på skärmen, till exempel, "OK Knapp". Prompten i detta fall är "Knapp". Texten "OK" läses från skärmen.
I listrutan "Röst" bestämmer du vilken röst som ska användas för att annonsera promptar från skärmläsaren, inte text från bildskärmen.
- Tal från text på bildskärmen.
Alternativen i denna grupp låter dig bestämma vilket talsyntesspråk och vilken röst som ska användas för att läsa text på skärmen.
Du kan välja vilken röst som ska användas för att läsa text på

skärmen när du befinner dig i olika situationer, exempelvis om du vill ha en särskild röst då du matar in text i ett skrivfält.

Du kan också ställa in att en särskild röst ska användas när en viss SuperNova-funktion används.

- Knappen Ladda alla standardröster.
När du trycker på knappen "Ladda alla standardröster" kommer alla röster återgå till sina originalinställningar.

Fliken Röstparametrar.

Inställningarna i denna flik används för att skapa eller ändra talsyntesens röster. Du kan skapa nya röster eller förändra de som redan finns. Varje röst har ett namn samt ett antal talsyntesparametrar. Antalet parametrar, deras betydelse och de värden de kan ha är talsyntesberoende. I gruppen "Parametrar för..." hittar du kontroller för grundläggande talparametrar, såsom tonhöjd och intonation.

Gruppen "Andra röstparametrar" innehåller parametrar som är mer talsyntesberoende. Dessa visas i en nedrullningsbar lista med namnet "Parameter". Listan med titeln "Värde" ger dig möjlighet att justera värdet för den parameter som är vald i listan "Parametrar".

De olika alternativen i denna flik är:

- Språk.
Välj vilket talsyntesspråk du vill ska påverkas av dina inställningar du gör i denna flik.
- Röst.
Listrutan "Röst" innehåller en lista med de röster som är tillgängliga för tillfället. Välj den röst som du vill redigera eller ta bort ur listan.
- Knapparna Lägg till, Ta bort och Byt namn.
Med dessa knappar kan du antingen skapa en ny röst, ta bort eller byta namn på den markerade rösten.
- Parametrar.
För att underlätta har parametrarna för Tonhöjd och Intonation placerats separat.
- Andra röstparametrar.
För övriga parametrar måste du först välja den parameter som ska förändras ur listrutan "Parametrar" innan värdet kan justeras via listrutan "Värde". Vilka parametrar som finns är beroende av talsyntes. Om en parameter är gråad betyder det att den ej är tillgänglig för den talsyntesen du använder..
- Exempeltext.
Detta är ett skrivfält som innehåller en kort mening. Texten läses varje

gång en röstparameter förändras. Du kan redigera denna text och skriva in vad du så önskar. På detta sätt kan du direkt höra hur rösten kommer att låta.

- Ladda standard röstinställningar.
Denna knapp laddar standarduppsättningen av röster från talsyntesen. Namnen på rösterna är beroende på vilket språk SuperNova körs och vilken typ av talsyntes som används.

Rösterna som skapas eller ändras här är unika till SuperNova. Du kan med andra ord inte använda de talsyntesröster som du har ändrat i andra programvaror liknande SuperNova.

2.17.16 Dialogrutan Taleko

Menyn Tal > Taleko

Talekot styr vad som skall talas då du skriver in text i ett skrivfält. Det finns fyra val som bestämmer vad som talas då du skriver:

Tecken – varje tecken läses.

Ord – varje ord läses.

Tecken och ord - varje tecken talas och hela ordet läses då mellanslagstangenten trycks.

Inget - inget läses, talsyntesen är tyst när du skriver in text.

2.17.17 Dialogrutan Tangentbordstal

Menyn Tal > Tangentbordstal

I denna dialogruta styrs hur tangentbordstalet (tangentekot) fungerar. Kryssrutan "Automatiskt" måste avmarkeras för att du ska kunna komma åt att justera inställningar för respektive tangent på tangentbordet. Varje kryssruta slår av / på tangenteko för en viss tangent eller grupp av tangenter. Du kan till exempel ställa in så att SuperNova inte ska annonsera "mellanslag" när du trycker mellanslagstangenten.

2.17.18 Dialogrutan Uppläsning av textattribut och siffror

Menyn Tal > Textattribut och siffror

I denna dialogruta kan du styra hur skiljetecken ska annonseras, hur siffror ska hanteras och huruvida olika textattribut ska annonseras. Dialogrutan innehåller flera flikar som delar upp inställningarna i olika kontext.

Kontext:

- Fliken "Skrivfält" innehåller inställningar som endast har betydelse då du befinner dig i ett skrivfält där du kan visa, mata in eller redigera text eller siffror. Exempel är dokumentfönstret i en ordbehandlare, en textruta på en Internetsida eller ett fält i adressboken där du ska mata in information.
- Fliken "Skärmtext" innehåller inställningar som endast har betydelse då du läser text på skärmen och när du inte befinner dig i en meny eller i ett skrivfält. Exempel är text i dialogrutor och i meddelandefönster.
- Fliken "Menyer" innehåller inställningar som endast har betydelse då du befinner dig i en meny.
- Fliken "Löpande läsning" innehåller inställningar som endast har betydelse då funktionen Löpande läsning används.
- Fliken "Läsmarkör" innehåller inställningar som endast har betydelse då Läsmarkören används.

Inställningar:

- Listrutan Skiljetecken.
SuperNova grupperar in skiljetecken i olika kategorier. Med listrutan "Skiljetecken" kan du påverka mängden skiljetecken som annonseras i SuperNova .
- Gruppen Uppläsning av siffror.
Siffror kan läsas upp som enstaka siffror, matematiska tal eller parvis. Om du väljer "Enstaka siffror" så bokstaveras varje siffra, exempelvis ett, två, tre, fyra. Om du väljer "Parvis" så läses delas en sifferkombination isär i tvåsiffriga värden, exempelvis tolv, trettiofyra. Om du väljer "Matematiska tal" så läses siffror ut i sin helhet, exempelvis, ettusentvåhundratrettiofyra.
- Gruppen Annonsera
- Kryssrutan Blankrader.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när fokus hamnar på en tom rad (en rad utan text). Denna funktion gäller enbart för skrivfält.
- Kryssrutan Versaler.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när ett versalt tecken påträffas. Du bestämmer hur SuperNova ska annonsera versala tecken i dialogrutan "Röstinställningar" och i dialogrutan "Uppläsning allmänt".
- Kryssrutan Upprepningar.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om utifall att ett visst tecken är upprepat flera gånger, exempelvis "-----". Detta gäller

endast skiljetecken och symboler - inte siffror och bokstäver. Du bestämmer hur SuperNova ska annonsera återupprepade tecken via dialogrutan "Uppprepningar av tecken".

- Kryssrutan Ändrad textfärg.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när färgen i ett typsnitt ändras.
- Kryssrutan Ändrad bakgrundsfärg.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när bakgrundsfärgen ändras.
- Kryssrutan Ändrad textstorlek.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när storleken i ett typsnitt ändras.
- Kryssrutan Ändrat typsnitt.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när aktuellt typsnitt ändras.
- Kryssrutan Ändrad textmarkering.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om markeringsändringar. Till exempel om du markerar ett ord i en textrad och sedan trycker NUM 6 så läser talsyntesrösten "markerad" innan det markerade ordet läses upp.
- Kryssrutan Länkar.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om utifall det finns bland texten du läser. Notera, denna funktion gäller inte länkar på Internetsidor. För att ändra hur länkar annonseras på Internetsidor så måste ändringar i den aktuella talnivån göras.
- Kryssrutan Ändrad betydelse.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när text är "taggad" och sålunda har tilldelats en viss betydelse som avviker från "normal text". Exempel på taggad text med tilldelad betydelse är förkortningar, akronymer, citat, betoningar, monospace etc. Detta gäller endast text i HTML-fönster.
- Kryssrutan Ändrad understruken.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när aktuell text blir understruken.
- Kryssrutan Ändrad fet.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när aktuell text blir fet.
- Kryssrutan Ändrad kursiv.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när aktuell text blir kursiv.

- Kryssrutan Ändrad genomstruken.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när aktuell text blir genomstruken.
- Kryssrutan Stavfel.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när aktuell text är stavfelsmarkerad. Denna funktion fungerar endast i de programvaror som ingår i Microsoft Office.
- Kryssrutan Grammatikfel.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när aktuell text är grammatikfelsmarkerad. Denna funktion fungerar endast i de programvaror som ingår i Microsoft Office.
- Kryssrutan Ändrad upphöjd/nedsänkt.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när aktuell text är upphöjd eller nedsänkt.
- Kryssrutan Ändrad rubrik.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när "vanlig" text ändras till en rubrik, när en rubrik ändras till en rubrik med annan hierarki och när en rubrik ändras till "vanlig" text. Prova denna funktion genom att skapa några textrader i Microsoft Word och markera upp dessa med Words olika formatmallar, exempelvis en rad som "Rubrik 1", en rad som "Rubrik 2" och en rad med vanlig brödtext. Pila nu mellan raderna och hör hur SuperNova annonserar ändring av rubrik.
- Kryssrutan Ändrad texteffekt.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när en texteffekt ändras. En texteffekt är en effekt som appliceras på "vanlig" text. Exempel på texteffekter är "skuggning", "textfyllning" och "textkontur".
- Kryssrutan Ändrad textanimation.
Om denna kryssruta är markerad så talar SuperNova om när en textanimation ändras. En textanimation är en rörlig effekt som appliceras på "vanlig" text. Exempel på textanimationer är "Las Vegas ljus" och "Marcherande röda myror". Denna funktion fungerar endast i de programvaror som ingår i Microsoft Office.

2.17.19 Dialogrutan Uppläsning allmänt

Menyn Tal > Uppläsning allmänt

I denna dialogruta kan du ställa in en mängd olika talrelaterade funktioner. En del av inställningarna i denna dialogruta kanske inte är tillgängliga (gråade eller osynliga). Det beror i sådana fall på att den talsyntes som du använder tillsammans med SuperNova inte stödjer den aktuella funktionen.

- Kryssrutan Annonsera punktändringar.
Om du vill att punktinställningar du utför via kortkommandon ska annonseras av talsyntesen så ska denna kryssruta vara markerad. Detta inkluderar punkt på/av, litterär punkt på/av, fysiskt läge på/av och händelser som görs via routingknapparna.
- Kryssrutan Annonsera förstoringssändringar.
Om du vill att ändringar du utför via kortkommandon som påverkar förstoringssystemet ska annonseras av talsyntesen så ska denna kryssruta vara markerad. Detta inkluderar förstoring på/av, växla förstoringmetod, utseende för delad skärm, förstoringegrad och förstoring på/av.
- Kryssrutan Annonsera 'inget fokus'.
I de fall det inte finns något fokus eller när SuperNova inte lyckas detektera var aktuellt fokus befinner sig så kan du få SuperNova att annonsera "inget fokus". Ett exempel när detta kan ske är när ett förgrundsfönster stängs och fokus inte hamnar någonstans i bakgrundsfönstret. Du kan för det mesta lösa detta genom att trycka ALT + TABB för att växla till en programvara som körs eller genom att trycka WINDOWS-TANGENTEN + D så att fokus hamnar på skrivbordet.
- Kryssrutan Läs text under muspekare.
Om du vill att SuperNova automatiskt ska läsa när du för muspekaren över text så ska du markera denna kryssruta. För att få texten uppläst så måste du flytta muspekaren så att den hamnar rakt ovanför texten som du vill ha uppläst.
- Kryssrutan Annonsera klippbordshändelser.
Om denna kryssruta är markerad så läser SuperNova upp resultatet av dina klipp ut,- kopiera,- och klistra in kommandon. SuperNova förutsätter att du använder standard Windowskommandon för detta: CTRL + C för att kopiera, CTRL + X för att klippa ut och CTRL + V för att klistra in. Om du använder andra kortkommandon så måste du tala om det för SuperNova genom att göra inställningar i dialogrutan "Tangenter för Windows klippbordet".
- Kryssrutan Annonsera antal markerade rader.
Genom att markera denna kryssruta kan du få uppläst hur många rader du markerar när du markerar text. Denna kryssruta har endast funktion där Document Object Model (DOM) används, till exempel Microsoft Word, Adobe Acrobat Reader, Internet Explorer, NotePad, WordPad, etc.
- Kryssrutan Annonsera versaler vid uppläsning av rader.
Genom att markera denna kryssruta kan du få annonsering av versaler när du läser en rad med text. Du läser en rad med text när du

flyttar fokus till en ny rad, exempelvis genom tangenttryckningar såsom PIL UPP, PIL NED, PAGE UP och PAGE DOWN.

Notera: För att slå på annonsering av versaler så måste kryssrutan "Versaler" i dialogrutan "Uppläsning av textattribut och siffror" under fliken "Skrivfält" vara markerad.

- Kryssrutan Annonsera versaler med ljudsignal.
Som standard annonserar SuperNova versaler med ord. Metoden att annonsera med ord fungerar med alla talsynteser. En del talsynteser stödjer även att indikera versala tecken med en ljudsignal. Om denna funktion är tillgänglig så kan du med denna kryssruta välja om versaler ska annonseras med en ljudsignal.
- Listrutan Val av ljudsignal.
Om kryssrutan "Annonsera versaler med ljudsignal" är markerad så kan du i denna listruta välja vilken ljudsignal som du vill ska användas för att indikera versaler med.
- Knappen Upprepade tecken
När du trycker på denna knapp öppnas dialogrutan "Upprepningar av tecken". Denna dialogruta styr hur upprepade tecken ska behandlas och läsas upp av SuperNova.
- Knappen Tangenter för klippbordet
När du trycker på denna knapp öppnas dialogrutan "Tangenter för Windows klippbordet". I dialogrutan "Tangenter för Windows Klippbordet" kan du definiera vilka tangenter Windows använder för kommandona klipp ut, kopiera och klistra in.

2.17.20 Dialogrutan Acancerade talinställningar

Menyn Tal > Avancerat

I denna dialogruta kan du ändra på avancerade inställningar som påverkar talsystemet.

Fliken Läsmarkör.

- Tillåt automatisk växling till läsmarkör.
Denna kryssruta avgör om funktionen "Auto läsmarkör" ska vara påslagen eller inte. När en Atlasfil skapas för en applikation, kan vissa delar av applikationen märkas upp som Auto Läsmarkör-områden. Innebörden av detta blir att Läsmarkören automatiskt aktiveras när du flyttar Windows-fokuset till den del av den aktuella applikationen som är märkt som ett auto Läsmarkör-område. Du kan också växla auto läsmarkör på / av med kortkommandot VÄNSTER KONTROLL + 4.

- **Läsmarkör begränsad till område.**
När du växlar till Läsmarkör så kontrollerar SuperNova först om du befinner dig med det normala Windows-fokuset i ett område som är fördefinierat i den aktuella Atlasfilen som ett så kallat "Läsmarkör-område". Om du befinner dig i ett sådant område så kommer Läsmarkören att placeras där. När du navigerar i ett Läsmarkör-område så kan du inte av misstag hamna utanför detta område eftersom SuperNova omöjliggör navigering utanför det aktuella området. Om du inte vill att SuperNova ska begränsa navigering inom Läsmarkör-området så ska du avmarkera denna kryssruta. Denna funktion kan även växlas på och av via kortkommandot VÄNSTER KONTROLL + 2.
- **Använd inte läsmarkör när Tabbar trycks mellan skrivfält.**
När denna kryssruta är markerad så används "Auto Formulärläge" när du tabbar till skrivfält med hjälp av Läsmarkören. Auto Formulärläge gör så att du slipper växla från Läsmarkör till Formulärläge varje gång du vill skriva något i ett skrivfält, ett smidigt sätt att fylla i ett formulär med flera skrivfält på en Internetsida exempelvis! Denna funktion kan växlas på och av via kortkommandot CAPS LOCK + RETUR.

Fliken Konfigurera talnivå.

I denna dialogruta kan du konfigurera de fördefinierade talnivåer som följer med i SuperNova. Du kan också skapa egna nivåer.

En talnivå avgör mängden tal som ska talas av din talsyntes, och hur denna information ska annonseras.

Du kan läsa mer på Dolphins hemsida om hur att modifiera och skapa egna talnivåer.

Fliken Skärmbvakningar.

Den som skapar Atlasfiler kan välja att implementera skärmbvakningar i Atlasen. Dessa har till uppgift att bevaka ett eller flera områden på skärmen. Så fort det händer något i dessa områden sker något, redan förutbestämt av den som skapat Atlasen. Om det finns skärmbvakningar implementerade i Atlasfilen ska det stå beskrivet i tillhörande applikationskommentarer.

Denna dialogruta används för att aktivera och avaktivera individuella skärmbvakningar.

- **Listrutan Välj skärmbvakning.**
I denna listruta kan du välja att visa tillgängliga skärmbvakningar för ett visst område eller för en viss Atlasfil. Du kan antingen välja att visa

alla skärmbevakningar för de synliga områdena på skärmbilden, eller att visa alla skärmbevakningar för de applikationer som för närvarande körs, eller att visa alla skärmbevakningar som finns i en viss Atlasfil.

- Listvyn Skärmbevakningar.
Denna listvy visar alla tillgängliga skärmbevakningar från det val som är markerat i listrutan "Välj skärmbevakning". Markera/avmarkera respektive kryssruta beroende på om du vill att den markerade skärmbevakningen ska vara aktiv (köras) eller inte. Du kan också slå på och av ALLA skärmbevakningar med kortkommandot VÄNSTER CTRL + 5.

2.17.21 Dialogrutan Språk och val av punktskriftsskärm

Menyn Punkt > Språk och val av punktskriftsskärm

I denna dialogruta kan du ställa in önskad datapunktskriftstabell samt konfigurera din hårdvara.

Fliken Översättningstabeller.

- Konvertering Unicode till datapunktskrift.
I denna lista väljer du vilken punkttabell som ska användas för datapunktskrift. En rekommenderad inställning om du normalt läser svensk punktskrift enligt definitioner gjorda av Svenska Punktskriftsnämnden är "Svensk datapunktskrift".
- Konvertering Unicode till Litterär punktskrift.
Denna listruta låter dig välja vilken översättningstabell som ska användas för litterär punktskrift.
- Litterär punktmatning.
Välj från denna lista vilken litterär punkttabell SuperNova ska använda för att konvertera punktmatning till text.

Fliken Punktskriftsskärm.

- Knappen Välj punktskriftsskärm.
Knappen "Välj punktskriftsskärm" öppnar dialogrutan "Val av punktskriftsskärm" där du väljer vilken punktskriftsskärm som du vill använda tillsammans med SuperNova. Du kan välja mellan de punktskriftsskärm som har detekterats av SAM. Om inte din punktskriftsskärm finns att välja så ska du först se till att den är konfigurerad och detekterad av SAM (Menyn Allmänt > Avancerat > Konfigurera SAM).

- Knappen Konfigurera.
Knappen Konfigurera öppnar en dialogruta för konfiguration av den aktuella punktskrärmens drivrutin.
- Uppdateringsmarginal.
Denna inställning styr hur långt punktskriftsskärmen ska flytta då du trycker knappen för att läsa framåt eller bakåt. Den används även för att tala om hur långt punktskriftsskärmen ska rulla då markören förflyttas utanför läsraden. En vanlig inställning är att välja maxvärdet (på en punktskriftsskärm som har 40 tecken bör då uppdateringsmarginalen vara 40).

2.17.22 Dialogrutan Visning allmänt

Menyn Punkt > Visning allmänt

- Gruppen Visa ändringar.
Välj vilka SuperNova ändringar som ska visas på din punktskärm, exempelvis om du vill se när du växlar mellan fysiskt och logiskt läge. När SuperNova inte kan avgöra vilket objekt på bildskärmen som är i fokus så kan meddelandet "Inget fokus" visas på punktskriftsskärmen så användaren blir informerad att så är fallet. Om du vill att detta meddelande ska visas när fokus inte kan avgöras så ska kryssrutan "Visa inget fokus" vara markerad.
- Gruppen Avgränsningstecken.
Dessa två listrutor ger dig möjlighet att placera olika avgränsningstecken runt olika objekt då fysiskt läge används. Välj objekt från den första listan och sedan hur objektet ska markeras från den andra.

2.17.23 Dialogrutan Statusceller

Menyn Punkt > Statusceller

I dialogrutan Statusceller styr du vad som ska visas på statuscellerna på din punktskriftsskärm. Markera det som du vill ska visas. Det som väljs kommer att visas på statuscellerna (från vänster till höger) i samma ordning som det står i dialogrutan. Varje val tar exakt en cell.

- Kryssrutan Status för punktfunktioner.
Denna statuscell visar aktuell status för olika inställningar för din punktskriftsskärm. Hit hör till exempel attributlägen, litterär punktskrift, fysiskt läge och objektföljning.
De fyra översta punkterna visar vilka attributlägen som är aktiva, om de är tomma visar punktskriftsskärmen tecken (normal). Bokstäverna A till E representerar de fem tillgängliga attribut som går att växla

mellan med kortkommandot VÄNSTER KONTROLL + VÄNSTER SHIFT + 6. Bokstaven F representerar läget Beskriv tecken.

De fyra nedersta punkterna visar andra inställningar:

- Punkt 3: Upphöjd om litterär punkt används, annars används datapunktskrift.
 - Punkt 6: Upphöjd om i fysiskt läge, annars i logiskt läge.
 - Punkt 7: Upphöjd om punktskriftsskärmen för närvarande visar fokus.
 - Punkt 8: Upphöjd om objektföljning är aktiverat.
- Kryssrutan Markörposition.
Denna statuscell visar ett nummer som representerar markörens position längs med en textrad.
De översta fyra punkterna representerar tiotal och de nedersta fyra punkterna visar ental. Till exempel visar punkterna 245678 att markören är i position 0 (längst till vänster). Observera att antalet tecken som får plats på en rad beror på teckensnittets storlek och storleken på det aktuella fönstret.
 - Kryssrutan Fokustyp.
Detta indikerar typ och tillstånd för den kontroll som har fokus. Detta är av särskilt stort värde i fysiskt läge.
 - Kryssrutorna Attribut.
De olika kryssrutorna bestämmer vilka attribut som ska visas för tecknet under markören i ett skrivfält. Informationen är densamma som den man får via de olika attributlägena.

2.17.24 Dialogrutan Avancerade punktinställningar

Menyn Punkt > Avancerat

I denna dialogruta kan du ändra på avancerade punktrelaterade inställningar.

Fliken Punktfönster.

I denna flik kan du ställa in utseendet på punktfönstret. Du kan ställa in var på bildskärmen punktfönstret ska visas samt fönstrets storlek.

Punktfönstret (om det är påslaget) visar vad som står på punktskriftsskärmen i ett litet separat fönster på bildskärmen. Punktfönstret består av två rader där den undre visar samma som visas på punktskriftsskärmen. Den övre raden visar översatt från punktskrift till vanliga tecken vilket bland annat är till stor hjälp för för en seende person som ska instruera en punktanvändare.

Fliken Konfigurera punktnivå

Fliken Konfigurera punktnivå.

Här kan du konfigurera de fördefinierade punktnivåer som följer med i SuperNova. Du kan också skapa egna punktnivåer.

En punktnivå styr mängden information som ska visas på din punktskriftsskärm, och hur denna information ska visas.

Du kan läsa mer på Dolphins hemsida om hur att modifiera och skapa egna talnivåer.

Fliken Punktbevakningar

Fliken Punktbevakningar.

Den som skapar Atlasfiler kan välja att implementera punktbevakningar. En punktbevakning har till uppgift att bevaka ett eller flera områden på bildskärmen och visa detta på din punktskriftsskärm i ett antal celler som inte tillåts visa någon annan information än det bevakade området. Till exempel kan en punktbevakning ställas in att alltid visa klockan i de fem sista cellerna på din punktskriftsskärm.

Om det finns punktbevakningar implementerade i Atlasfilen skall det stå beskrivet i tillhörande applikationskommentarer.

Denna dialogruta används för att aktivera och avaktivera individuella punktbevakningar.

- Listrutan Välj punktbevakning.
I denna listruta kan du välja att visa tillgängliga punktbevakningar för ett visst område eller för en viss Atlasfil. Du kan antingen välja att visa alla punktbevakningar för de synliga områdena på skärmbilden, eller att visa alla punktbevakningar för de applikationer som för närvarande körs, eller att visa alla punktbevakningar som finns i en viss Atlasfil.
- Listvyn Punktbevakningar.
Denna listruta visar alla tillgängliga punktbevakningar från det val som är markerat i listrutan "Välj punktbevakning". Markera eller avmarkera respektive kryssruta beroende på om du vill att den markerade punktbevakningen ska vara aktiv (köras) eller inte. Du kan slå på / av ALLA punktbevakningar via kortkommandot vänster CTRL + vänster Shift + 2.

2.17.25 Dialogrutan Uppstartsalternativ

Menyn Allmänt > Uppstartsalternativ

I denna dialogruta kan du ställa in funktioner som har att göra med vad SuperNova ska göra i samband med uppstart. Dialogrutan innehåll kan variera en smula beroende på vilken talsyntes som du använder, om du kör en lokalt installerad licens, en nätverkslicens eller USB-utgåvan (Dolphin pennan) av SuperNova.

Inställningar:

- Kryssrutan Kör SuperNova när Windows startas.
Om denna kryssruta är markerad så kommer SuperNova att startas automatiskt efter du har loggat in i ditt användarkonto i Windows.
- Kryssrutan Visa inte startbilden vid uppstart.
Om denna kryssruta är markerad så visas inte uppstartsbilden under tiden SuperNova håller på att startas. Startbilden visar bland annat vilken version av SuperNova som du använder.
- Kryssrutan Förstoring vid inloggning.
Genom att markera denna kryssruta så blir det möjligt att förstora skärmbilden redan vid Windows-inloggningsdialogrutan. Nästa gång du startar datorn så finns ett litet SuperNova-verktygsfält i Windows-inloggningsdialogrutan. Du kan klicka på knapparna i verktygsfältet för att öka och minska förstoringen. Du kan också använda kortkommandon, tryck F7 för att minska och F8 för att öka förstöringsgraden.

Notera: Förstoring i Windows-inloggningsdialogruta är endast möjlig genom att en SuperNova-komponent körs som en tjänst i Windows. På grund av säkerhetsbegränsningar i Windows tillåts inte att hela program körs i Windows-inloggningsdialogrutan.

- Kryssrutan Visa förstoringknappar vid inloggning.
Du kan välja att inte verktygsfältet med knapparna ska visas i Windows inloggningsdialogruta.
- Kryssrutan Meddela 'redo' efter uppstart.
Om du vill att talsyntesrösten ska annonsera "SuperNova redo" när SuperNova har startats och är redo att användas så ska du markera denna kryssruta.
- Kryssrutan Ladda alla SAM-drivrutiner vid uppstart.
Om du vill att SAM ska söka efter talsynteser och punktskriftsskärmar i samband med uppstart av SuperNova så ska du markera denna kryssruta. Notera att tiden det tar att starta SuperNova i regel blir

längre om SAM ska söka efter talsynteser och punktskriftsskärmar. Du bör endast markera denna om du regelbundet ändrar utmatningsenheter.

- Kryssrutan Tal vid inloggning.
Genom att markera denna kryssruta så kan du få talstöd redan vid Windows-inloggningsdialogrutan. I Windows inloggningsdialogrutan så kan du använda dessa kortkommandon:
 - Tryck F1 hjälp om tillgängliga kortkommandon.
 - Tryck F2 för att tysta talet tillfälligt.
 - Tryck F3 för att repetera det senaste som lästes.
 - Tryck F4 för att ändra röst.

Notera: Tal i Windows-inloggningsdialogruta är endast möjlig genom att en SuperNova-komponent körs som en tjänst i Windows. På grund av säkerhetsbegränsningar i Windows tillåts inte att hela program körs i Windows-inloggningsdialogrutan. Tal i Windows-inloggningsdialogruta fungerar endast med talsyntesen Dolphin TTS så om du har andra talsynteser kan du inte använda dessa när du befinner dig i inloggningsdialogrutan.

2.17.26 Dialogrutan Automatiska uppdateringar

Menyn Allmänt > Automatiska uppdateringar

Du kan ställa in så att SuperNova automatiskt ska söka efter tillgängliga uppdateringar till din SuperNova-licens. Du kan välja hur ofta SuperNova ska söka efter uppdateringar. Valalternativen är: varje dag, varje vecka eller månadsvis. Om du inte vill att SuperNova ska söka efter uppdateringar så kan detta avaktiveras.

Denna dialogruta visas automatiskt första gången SuperNova körs.

Du kan när som helst söka efter tillgängliga uppdateringar via menyn "Hjälp" och menyalternativet "Sök uppdateringar nu".

2.17.27 Dialogrutan Inställningar för den här kontrollpanelen

Menyn Allmänt > Kontrollpanel

I dialogrutan "Inställningar för den här kontrollpanelen" kan du justera diverse inställningar som direkt påverkar kontrollpanelens utseende och uppträdande.

- **Språk för hela systemet**
Denna listruta gör det möjligt att ändra språk i hela SuperNova. All text i kontrollpanelen, alla meddelanden som talas, visas i punktskrift eller på skärmen blir i det språket som valts i listrutan.

Om du har ändrat språk för hela systemet och sedan ändrar tillbaka igen så bör du kontrollera vilket inmatningsspråk som är markerat under menyn "Allmänt", menyalternativet "Tangentbord och kortkommandon" och vidare under "Tangentbord". Du kan annars oavsiktligt hamna i situationen där du använder svenska menyer och meddelnaden men med ett inmatningsspråk som gäller för den engelska utgåvan av SuperNova.

- **Aktivera hjälpsamma varningsmeddelanden**
Om denna kryssruta är markerad tillåter du SuperNova att ge dig hjälpsamma varningsmeddelanden vid lämpliga tillfällen. Ett exempel på ett varningsmeddelande är då man trycker kortkommandot för att manuellt namnge ett grafiskt objekt, men funktionen för att kunna göra det är avaktiverad i kontrollpanelen.
- **Aktivera hjälpmeddelanden**
Om denna kryssruta är markerad tillåter du SuperNova att ge dig hjälpsamma meddelanden vid olika tillfällen. Hjälpmeddelanden dyker upp på skärmen för att guida dig genom en specifik uppgift. Om denna kryssruta är omarkerad så dyker inga sådana meddelande upp. Det är också möjligt att avaktivera ett specifikt meddelande som dyker upp genom att markera kryssrutan "Visa inte detta meddelande igen" i dialogrutan tillhörande det aktuella hjälpmeddelandet.
- **Egen applikationsspecifik inställning för den här kontrollpanelen**
Om du har gjort en applikationsspecifik inställning till en programvara och flyttar fokus från denna programvara till kontrollpanelen i SuperNova så kommer alla inställningar du gör i kontrollpanelen att påverka din programvara i bakgrunden. Alla ändringar du gör i kontrollpanelen syns direkt, även när du befinner dig i själva kontrollpanelen.

Om du däremot väljer att markera kryssrutan "Egen applikationsspecifik inställning för den här kontrollpanelen" så kommer kontrollpanelen kopplas samman med en egen applikationsspecifik inställning. Om kryssrutan "Egen applikationsspecifik inställning för den här kontrollpanelen" är markerad och du flyttar fokus från programvaran som är kopplad till en applikationsspecifik inställning till kontrollpanelen i SuperNova så kommer alla inställningar du gör i kontrollpanelen att påverka din programvara i bakgrunden, men dina

inställningar du gör i kontrollpanelen syns först när du växlar tillbaka till programvaran.

- Visa inte kontrollpanelen i aktivitetsfältet
Denna kryssruta avgör vad som ska ske då kontrollpanelen i SuperNova minimeras. Om kryssrutan är avmarkerad och du minimerar kontrollpanelen så hamnar den bland de övriga applikationerna i aktivitetsfältet. Om kontrollpanelen befinner sig i aktivitetsfältet kan du alltid trycka ALT + TABB för att öppna den igen, som ett alternativ till det vanliga kortkommandot (VÄNSTER KONTROLL + MELLANSLAG).

Om denna kryssruta är markerad så kommer inte kontrollpanelen att hamna i aktivitetsfältet då den minimeras. Denna inställning påverkar inte systemfältet, SuperNova visas alltid som en ikon i systemfältet så länge den körs.

- Alternativknapparna Dölj knappfältet och Visa knappfältet.
Kontrollpanelens utseende varierar beroende på vilken alternativknapp du väljer. Markera den alternativknapp som matchar det utseende du föredrar att arbeta med.

Om alternativet "Dölj knappfältet" är markerat försvinner knappfältet (det grafiska gränssnittet) i kontrollpanelen i SuperNova och endast menyraden blir synlig. Alla inställningar som går att göra via knappfältet går att göra via menysystemet.

Om alternativet "Visa knappfältet" är markerat så visas ett knappfält bestående av grafiska ikoner, knappar, kryssrutor och så vidare. Du kommer åt de flesta populära funktioner i SuperNova direkt via knappfältet.

- Visa statusraden
Denna kryssruta avgör om statusraden i kontrollpanelen ska visas eller inte. Statusraden innehåller information om vilken applikation som används för närvarande och namnet på aktuell applikationsspecifik inställning (inklusive eventuell situation) samt vilket skript som är laddat.
- Alltid överst
Om denna kryssruta är markerad så kommer alltid kontrollpanelen i SuperNova ligga ovanför andra fönster på bildskärmen. Funktionen har givetvis endast betydelse då kontrollpanelen i SuperNova är synlig på skärmen.
- Alternativen Öppnad, Minimerad och Samma utseende
Dessa alternativknappar avgör om kontrollpanelen i SuperNova ska

visas eller inte då SuperNova startas.

Öppnad vid uppstart - SuperNova startar med kontrollpanelen öppnad.

Minimerad vid uppstart - SuperNova startar med kontrollpanelen minimerad.

Samma utseende som vid avslut - SuperNova startar med kontrollpanelen i samma läge som den var då du senast använde SuperNova.

2.17.28 Dialogrutan Tangentbord

Menyn Allmänt > Tangentbord och kortkommandon > Tangentbord

I denna dialogruta kan du ange tangentbordstyp, inmatningsspråk och kortkommandouppsättning.

Inställningar:

- **Listrutan Tangentbord.**
I denna listruta ställer du in vad du har för typ av tangentbord. Det är inte nödvändigt att inställningen måste matcha din dator, exempelvis så kan du välja "Desktop (101 eller fler tangenter)" även fast du använder en bärbar dator.
- **Listrutan Inmatningsspråk.**
Språket i denna lista bör matcha inmatningsspråket i Windows. Inställningen påverkar hur tangenttryckningar annonseras. Exempelvis om tangenten "å" trycks ner när "Brittisk Engelska" är valt så annonseras "Vänster hakparantes" därför att på ett tangentbord med brittisk engelsk layout finns vänster hakparantes ([]) där å finns på ett tangentbord med svensk. Även vilka kortkommandon som är kopplade till vilka SuperNova-funktioner påverkas av denna inställning.
- **Listrutan Kortkommandouppsättning.**
I listan "Kortkommandouppsättning" anger du vilken uppsättning SuperNova-kortkommandon du vill arbeta med. De uppsättningar som finns att välja mellan beror på vad du har valt i listrutorna "Tangentbord" och "Inmatningsspråk".
- **Knappen Ladda standardtangenter.**
Genom att trycka på denna knapp kan du återställa eventuella ändringar som du har gjort i en kortkommandouppsättning.
- **Kryssrutan Num Lock På frigör det numeriska tangentbordet.**
Genom att markera denna kryssruta kan du (förutsatt att Num Lock är på) mata in siffror med det numeriska tangentbordet. Om du väljer att

markera denna kryssruta så måste du se till att slå av Num Lock om du vill använda den numeriska delen av tangentbordet för SuperNova-kortkommandon.

2.17.29 Dialogrutan Kortkommandon

Menyn Allmänt > Tangentbord och kortkommandon > Kortkommandon

I denna dialogruta kan du tilldela nya kortkommandon till SuperNova-funktioner. Du kan byta ut sedan tidigare tilldelade kortkommandon till andra som passar dig bättre, samt även ta bort sedan tidigare tilldelade kortkommandon. Notera att listorna med funktioner är globala funktioner som fungerar oavsett var i Windows du befinner dig. Kortkommandon som eventuellt finns definierade i ett skript eller i en Atlasfil kan inte ändras i denna dialogruta.

Studera avsnittet "Lösa tangentbordskonflikter" för mer information om att modifiera kortkommandon.

2.17.30 Dialogrutan Regler för Internetsidor

Menyn Allmänt > Regler för Internetsidor

Denna dialogruta innehåller avancerade inställningar för Internet Explorer.

Dialogrutan innehåller bland annat inställningar om vad som ska ske när en specifik Internetsida laddas, om förkortningar och akronymer ska annonseras i sin helhet, hur sidor som kontinuerligt uppdateras ska hanteras med mera.

Med hjälp av knapparna "Ny regel" och "Ändra" kan du skapa och konfigurera regler för en specifik Internetsida eller en hel site.

2.17.31 Dialogrutan Allmänna avancerade alternativ

Menyn Allmänt > Avancerat

I denna dialogruta kan du ändra på avancerade allmänna inställningar. Här finns till exempel Konfiguration av SAM (Synthesiser Access Manager).

Fliken Systemkonfiguration

- Windowsinställningar.
För att uppnå optimal prestanda med SuperNova rekommenderas att ett antal inställningar utförs i det aktuella operativsystemet. De inställningar som behövs göras skiljer sig beroende på operativsystem (version av Windows). Inställningarna i dialogrutan "Justera

inställningarna i Windows" erbjuder en förträfflig möjlighet att snabbt justera dessa inställningar.

SuperNova ställer automatiskt in inställningar såsom Dolphin rekommenderar, så du behöver sällan ändra något i denna dialogruta.

- Knappen Konfigurera SAM.
Alternativet "Konfigurera SAM" används för att öppna konfigurationsprogrammet för SAM (SAM är en förkortning och betyder Synthesiser Access Manager) . I konfigurationsprogrammet för SAM kan du markera och avmarkera talsynteser och punktskriftsskärmar. Du kan också konfigurera en markerad enhet, exempelvis avgöra vilken SAPI 5-röst som ska användas bland detekterade SAPI 5-röster.
- Stäng av SAM vid avslut.
Om denna inställning är vald kommer även SAM att avslutas då SuperNova avslutas. Om du har flera skärmläsningssystem installerade så rekommenderar vi att SAM avslutas innan du startar din andra skärmläsare.

Fliken Detekteringsinställningar

- Knappen Händelser.
Denna knapp öppnar dialogrutan "Händelselista" där du kan modifiera globala händelser och händelser som är kopplade till aktuell Atlasfil. Du kan också skapa nya händelser. En händelse är en sorts makro där du programmerar SuperNova att utföra en rad olika saker med hjälp av endast en tangenttryckning. För mer information om Händelser ("Actions" i den engelska manualen) hänvisas den engelska Atlas-manualen.
- Knappen Grafiska objekt.
Denna knapp öppnar dialogrutan "Grafikdatabas" där du kan se alla grafiska objekt som du manuellt har tränat och namngivit. Du kan vidare ändra och ta bort tränade grafiska objekt.
- Kryssrutan Tillåt hjälp via fjärranslutning.
Om denna inställning aktiveras så kan andra datorer ansluta till din dator och utföra konfiguration av din SuperNova-licens. Om du inte har för avsikt att låta någon annan person ansluta till din dator så bör denna funktion vara avaktiverad. Av säkerhetsskäl kommer denna funktion automatiskt att avaktiveras i samband med att SuperNova avslutas.
- Kryssrutan Läs kolumnvis om kolumner detekteras.
Du kan påverka hur kolumner detekteras och sålunda

uppläsningsordningen för att undvika att SuperNova av misstag ska läsa tvärs över kolumner. Detta påverkar endast områden utan Document Object Model (DOM).

2.17.32 Listverktyget dialogruta

Menyn Allmänt > Öppna Listverktyget

Listverktyget används för att lista upp alla funna objekt av en viss typ i det aktuella applikationsfönstret. Objekten i listan kan markeras och olika åtgärder kan utföras för var och ett av objekten i listan. Du kan exempelvis klicka på en länk på en Internetsida eller flytta till en rubrik i ett dokument.

Du kan använda Listverktyget applikationerna Microsoft Office, Mozilla Firefox och Windows Internet Explorer.

Om du befinner dig i en applikation som inte stöds av Listverktyget så är Listverktyget inte tillgängligt.

Om du vill veta mer om Listverktyget och vad det erbjuder i din applikation; hänvisas SuperNova-applikationshjälpen.

2.17.33 Windows-kontroller förkortas på punktskärmen

För att spara utrymme på punktskriftsskärmen så visas namnet på de flesta Windows-kontroller i förkortad form, exempelvis "knp" istället för "knapp".

Följande tabell visar vilka förkortningar som används för olika Windows-kontroller.

Kontroll	Förkortning
Textbubbla	txtbub
Knapp	knp
Knappfält	knpflt
Cell	cell
Kryssruta, markerad	fylld ruta
Kryssruta, delvis markerad	delvis fylld ruta
Kryssruta, omarkerad	tom ruta
Kolumn	kol
Konsol	kon
kontroll	ktrl
Dialog	dlg
Graphic	gr
Gruppruta	grp

Rubrik	rub
Hypertext	htxt
Objekt	obj
Objekt, punktad	punkt
Länk	lnk
Länk, besökt	b lnk
Listruta	lr
Listvy	lvy
Meny	meny
Menyrad	mr
Objekt	obj
Fliksida	flksid
Alternativknapp, markerad	Fylld cirkel
Alternativknapp, ej markerad	Delvis fylld cirkel
Rullningslist	rull
Rotationsruta	rr
Statusrad	stat
Flikfält	flkflt
Flikområde	flkomr
Tabell	tbl
Fönstertitel	titl
Verktygsfält	vflt
Reglage	regl
Trädvy	träd
Kryssruta i trädvy	kr i träd
Alternativknapp i trädvy	alt i träd
Fönster	fön

De inbyggda punktnivåerna styr mängden information som ska visas på din punktskriftsskärm, och hur denna information ska visas. Om du använder någon av nivåerna "minimal" eller "låg" så ingår inte visning av typ av Windows-kontroll som är i fokus. Om du vill att Windows-kontrollen ska visas så rekommenderar vi att du ökar till punktnivån "Medium".

Notera:

- En del Windows-kontroller, exempelvis skrivfält, visas normalt inte på punktskriftsskärmen. En blinkande markör visas istället. Du kan ändra hur markören ska visas i dialogrutan "Markörform".
- En del Windows-kontroller visas endast när du navigerar till kontrollen med hjälp av Läsmarkören.

- Du kan också använda statuscellerna på din punktskriftsskärm för att få reda på aktuell fokustyp. Detta är särskilt användbart om du vill använda någon av punktnivåerna "minimal" eller "låg" som normalt inte visar typ av Windows-kontroll som är i fokus.

Register

A

Alva, 71

Ä

Ändra Atlasfil, 136
 Ändra ett SuperNova-kortkommando, 139
 Ändra färg, typsnitt och objekt som visas i Textremsan, 129
 Ändra färgerna på skärmbilden, 33
 Ändra förstöringsgrad, 25
 Ändra förstöringsmetod, 25
 Ändra hur olika kontroller visas, 62
 Ändra hur upprepade tecken ska läsas, 53
 Ändra kontrollpanelens utseende, 23
 Ändra punkttabell, 59
 Ändra röst, 38
 Ändra språk för uppläsning, 37
 Ändra storlek och färg på muspekaren, 35
 Ändra storlek och position på det förstörade fönstret, 26
 Ändra talsyntes, 39

A

Andra tjänster som erbjuds i Launch Pad, 133

Ä

Ändra vad cursor routing knapparna gör, 63
 Ändra vad cursor routing knapparna gör ovanför statusceller, 64
 Ändra vad cursor routing knapparna ska göra när läsmarkören är påslagen, 63
 Ändra vad som läses upp när du skriver, 47
 Ändra vad SuperNova annonserar för varje typ av kontroll, 52

A

Annonsera versala tecken, 48
 Annonsera versaler med ljudsignaler, 50
 Använd kortkommandoreferensen, 9
 Avinstallera lokal installation av SuperNova, 21
 Avinstallera nätverksversion, 164
 Avsluta Dokumentläsaren, 131
 Avsluta SuperNova, 23

B

Baum, 74
 Be SuperNova att ignorera nästa tangenttryckning, 138
 Beskriv tecken, 66
 Blazie Engineering, 75
 Braudi, 79

D

Dialogrutan Acancerade talinställningar, 193
 Dialogrutan Allmänna avancerade alternativ, 204
 Dialogrutan Alternativ för Dokumentläsaren, 175
 Dialogrutan Applikationsspecifik inställning, 166
 Dialogrutan Automatiska uppdateringar, 200
 Dialogrutan Avancerade förstöringsinställningar, 179
 Dialogrutan Avancerade punktinställningar, 197
 Dialogrutan Färginställningar, 169
 Dialogrutan Hantera applikationsspecifika inställningar, 168
 Dialogrutan Hantering av Atlasfiler, 168
 Dialogrutan Inställningar för den här kontrollpanelen, 200
 Dialogrutan Kortkommandon, 204
 Dialogrutan Multipla bildskärmar, 177
 Dialogrutan Muspekare, 173
 Dialogrutan Ny situation, 165
 Dialogrutan Regler för Internetsidor, 204
 Dialogrutan Röstinställningar, 185
 Dialogrutan Situationshantering, 167
 Dialogrutan Språk och val av punktskriftsskärm, 195
 Dialogrutan Statusceller, 196
 Dialogrutan Taleko, 188
 Dialogrutan Tangentbord, 203
 Dialogrutan Tangentbordstal, 188
 Dialogrutan Uppläsning allmänt, 191
 Dialogrutan Uppläsning av textattribut och siffror, 188
 Dialogrutan Uppstartsalternativ, 199
 Dialogrutan Välj Atlasfil, 166
 Dialogrutan Visning allmänt, 196
 Dialogrutan Visuella effekter, 170
 Dokumentläsaren., 129

F

Få hjälp att använda en programvara, 9

Få hjälp från kontrollpanelen i SuperNova, 12
Fånga ett område med hjälp av
 kortkommandon, 30
Fånga ett område med hjälp av musen, 32
Fånga ett område och visa innehållet i ett
 separat fönster, 30
Fliken Konfigurera punktnivå, 198
Fliken Punktbevakningar, 198
Fliken Röst och språk, 186
Flytta inom hjälpavsnitt, 10
Flytta markören med cursor routing knappar,
 62
Flytta mellan hjälpavsnitt, 11
Flytta till olika delar av skärmen, 27
Förberedelse, 161
Förstoring, 24, 150
Förtydliga fokus, 34
Funktioner, 139

H

Handy Tech, 80
HIMS, 91
Hitta ditt versionsnummer och serienummer,
 15
Hjälp i boxen, 9
Hjälp-knappen, 12
Hur du hittar hjälp, 9

I

Installera och behåll en tidigare version, 19
Installera och konfigurera, 17
Installera och skriv över en tidigare version,
 20
Installera som ny användare, 17
Installera SuperNova, 17
Inställningsfiler., 134

J

Justera talhastighet, 36
Justera volymen, 36

K

Kommandon från punktskriftsskärmen, 68
Kommandoväxlar, 164
Kontakta din Dolphin-leverantör, 14
Kontakta Dolphins helpdesk i England, 14
Kontakta Dolphins produktsupport i USA, 14
Kontrollera textattribut, 64
Kontrollera var du är, 44
kortkommandokonflikter., 138
Kortkommandon, 139
KTS, 94

L

Lägg till egna anteckningar, 12
Lär dig använda kortkommandon, 22
Lär dig vad de olika punktknapparna gör, 60
Läs datum och tid, 43
Läs fokus, 41
Läs fönster, 42
Läs kontroll, 42
Läs markerad text, 41
Läs med musen, 46
Läs ord, 40
Läs rad, läs rad till markör och läs rad från
 markör, 40
Läs snabbtangens, 43
Läs statusrad, 42
Läs tangenter du trycker, 51
Läs tecken, 39
Läs text under muspekare, 47
Läskommandon, 142
Läsmarkör, 124
Läsmarkör (Allmänt), 144
Läsmarkör (musanvändning), 148
Läsmarkör (Navigering), 145
Launch Pad., 131
Listverktyget, 157
Listverktyget dialogruta, 206
Löpande läsning, 44, 144
Löpande läsning med Läsmarkören, 45
Löpande läsning med textremsa, 45

M

Manualen i DAISY, 9
Markera med läsmarkören, 149
Markera text med Läsmarkören, 126
Menyalternativet Konfigurera Skript, 169
Menyn Nytt skript, 167
Mera hjälp, 13
Modifiera ett fångat område med
 kortkommandon, 31
Modifiera förstöringsområde, 153

N

Nätverk SuperNova, 161
Nätverksinstallation, 161
Navigera runt på bildskärmen, 60

O

Öka tonhöjd för att indikera versaler när
 tecken bokstaveras, 51
ONCE, 97
Öppna kontrollpanelens snabbmeny, 23

Öppna SuperNova kontrollpanelen, 23
Organisera innehållet i Launch Pad, 132

P

Papenmeier, 98
Påverka uppläsningssmiljön, 130
Pegasus, 105
Pulse Data, 106
Punktinmatning, 58
Punktinställningar., 54
Punktkommandon från det vanliga tangentbordet, 68, 159
Punktläsning., 60
Punktutmatning på / av, 54

R

Referens, 165
Röstinställningar., 35
Rulla texten i Textremsan, 128

S

Sensotec, 108
Skapa applikationsspecifika inställningar, 134
Skapa situationer, 135
Skärmfärger, visuella effekter och muspekare., 33
Slå av Läsmarkören, 125
Slå av objektföljning, 56
Slå på annonsering av versaler, 48
Slå på annonsering av versaler vid uppläsning av rader, 49
Slå på Läsmarkören, 125
Slå på Textremsan, 127
Sök hjälp på Dolphins hemsida, 13
Sök med hjälp av Läsmarkören, 126
Spela en poddsändning, 131
Spela en radiostation, 131
Spela ett RSS-flöde, 132
Stäng av funktionen Auto läsmarkör, 125
Stäng av SuperNova kortkommandon, 138
Stäng SuperNova kontrollpanelen, 24
Starta Dokumentläsaren, 129
Starta löpande läsning med musklick, 46
Starta SuperNova, 22
Starta SuperNova för första gången, 22
Steg 1
Installation av SuperNova på servern, 162
Steg 2
Aktivera SuperNova, 162
Steg 3
Konfigurera klientdatorer, 163
Steg 4

Ställ in användarnas mapp för lagring av personliga SuperNova-inställningar, 163

SuperNova Hjälp och hur att göra, 17
SuperNova kontrollpanelen., 23

T

Ta bort ett fångat område med kortkommandon, 31
Tal på / av, 35
Talsyntes, 141
TechniBraille, 111
TeleSensory, 113
Textinmatning, 158
Textremsan, 127, 155
Tieman, 116
Typ av inställningar, 134

U

Uppläsning och skrivning., 39
Utbildningar, 15
Utforska hjälpmenyn, 13
Utökad visning av tecken (fet, kursiv, etc.), 55

V

Vad är SuperNova kontrollpanelen för något?, 23
Välj Litterär punktskrift eller Datapunktskrift, 57
Välj punktskriftsskärm, 59
Växla attributvisning, 65
Växla förstoring på / av, 24
Växla mellan Hjälpen och din applikation, 11
Visa den fysiska layouten av objekt på bildskärmen, 57
Visa eller dölj fångade områden, 33
Visa en översikt av det förstörade området, 29
Visa information på punktskriftsskärmens statusceller, 67
Visa markörposition, 55
Visa punktutmatningen i fönster på bildskärmen, 68
Visa versaler, 54

W

Windows-kontroller förkortas på punktskärmen, 206