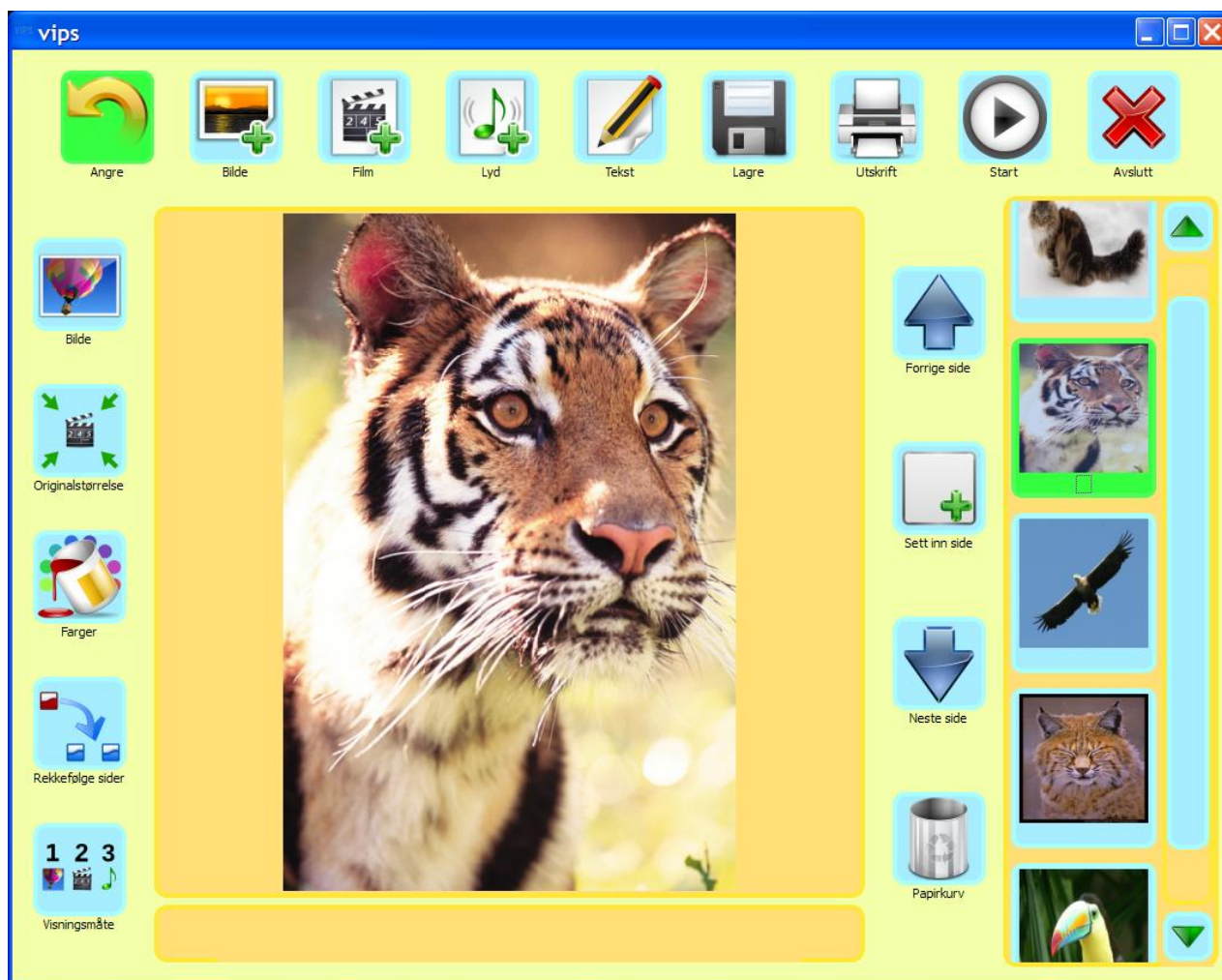




Et brukervennlig verktøyprogram for å presentere egne aktiviteter med bilder/video, lyder og tekst - for aktivisering, stimulering og begrepstrening. Alt. styring med 1-2 brytere. For Windows.



Innhold

VIPS!	3
Installasjon - Se egen installasjonsguide for detaljer	3
Systemkrav	3
Startbildet	4
Valgene i startbildet.....	5
Lag en ny aktivitet	5
Fortsett å redigere en åpen aktivitet	6
Åpne / hent en aktivitet.....	6
Eksempel på å lage en oppgave eller aktivitet i VIPS	7
Sett inn bilde	7
Sett inn Film / Video	8
Skriv tekst	9
Sett inn Lyd.....	10
Ny side.....	11
Endring av rekkefølge på sidene	11
Rekkefølge for presentasjon (av bilde, video, lyd og tekst).....	12
Eksempel på å lage en aktivitet med brytere i VIPS	12
Tobryter styring	12
Skriv tekst med bryterstyring	14
Enbryter styring.....	15
Redigeringsmodus	16
Utskrift av sider i en aktivitet	17
Presentasjon (visning) av en aktivitet	17
Rekkefølge sider	18
Innstillinger	19
Ikoner	20
Fargevalg – i Editor vinduet.....	22
Visningsmåter	23
Visningsrekkefølge	24
Visningsinnstillinger	24
Styring av programmet.....	25
Bryteroppsett	25
Tastaturinnstillinger	27
Musinnstillinger	27
Lyd	28
Brukerinnstillinger	28
Aktivitetene som følger med VIPS og visningsmåte	29
Videoredigering og konvertering for VIPS	29

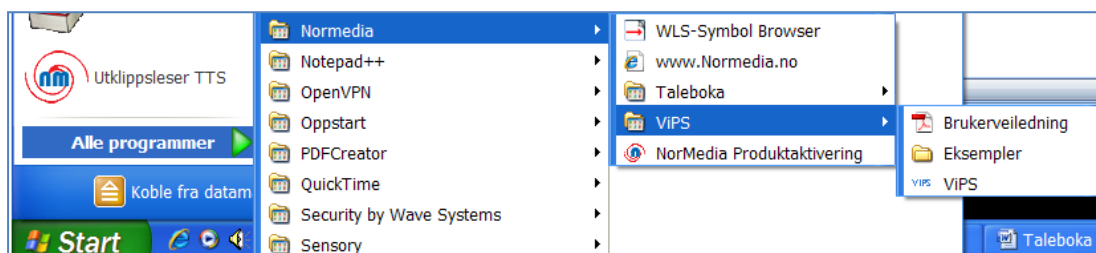
VIPS!

Vips er et verktøyprogram der du raskt kan lage mange slags aktiviteter med egne sekvenser med bilder, lyd / tale og video. Programmet er en videreutvikling av det populære svenske dataprogrammet Musse, og er utviklet med støtte fra Specialpedagogiska Skolmyndigheten i Sverige – og basert på nye ideer fra spesialpedagog Tone Sørllø.

ViPS er bevisst lagd visuelt selvforklarende slik at behovet for omfattende tekstlig veiledning er redusert. I programmet kan både bruker og veileder raskt og enkelt lage egne presentasjoner, og hele programmet inklusiv Innstillinger (Verktøydelen) kan styres med en eller to brytere.

Installasjon - Se egen installasjonsguide for detaljer

1. Sett inn CD-en. Hvis den ikke starter automatisk så gå til *Start* og velg *Kjør* og *Bla* til DVD/CD-enheten, og *åpne* DVD/CD vinduet.
2. Dobbeltklikk på **Setup**. Velg språk og følg instruksjonene på skjermen.
3. Start datamaskinen på nytt når programmet er aktivert og ferdig installert.
4. Trykk *Start* -> *Alle Programmer* -> *Normedia* -> *ViPS* -> *ViPS* program ikonet eller bruk snarvei i Skrivebordet for å kjøre ViPS programmet. *Dobbeltklikk* på en eksempelfil i *Eksempler* mappen for å se nærmere på den.



Systemkrav

ViPS går på Windows XP/Vista/7. Programmet godtar disse filtypene:

Bildeformater: bmp, .gif, .png, .jpg/jpeg, tif/tiff, wmf, emf, svg/svgz (tiny 1.2), xpm.

Videoformater: Samme videoformater som i Windows Media Player, avi, mpg/mpeg, wmv.

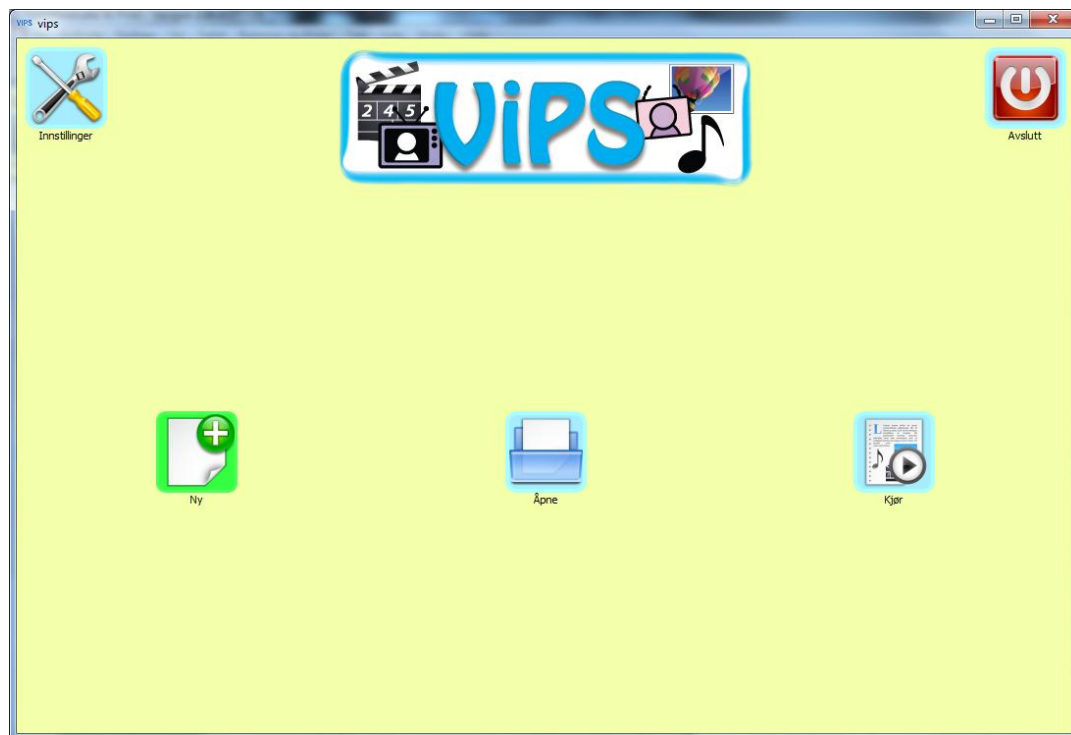
Lydformater: Windows lydfiler: wav, mp3, aiff, snd.

Minstekrav: ViPS krever 1.2 GHz prosessor, 1 Gb RAM minne og 300 Mb ledig diskplass.

Styring: Mus, tastatur, rulleball, pekeskjerm eller 1 - 2 brytere.

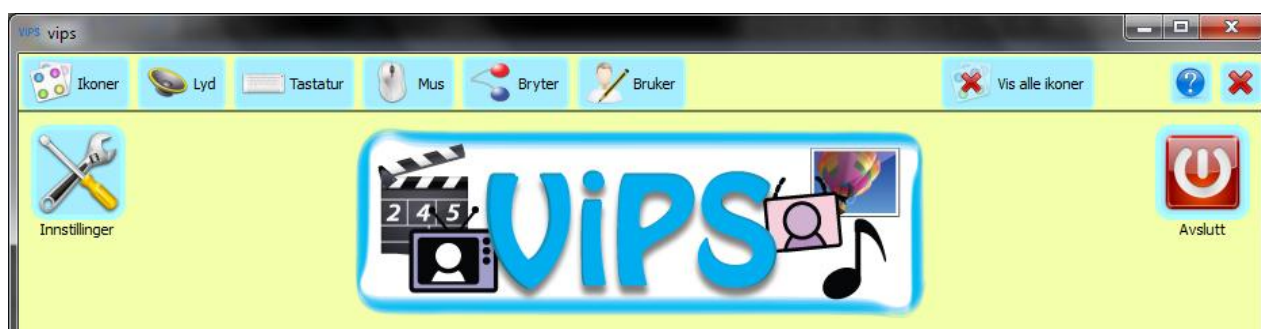
Startbildet

Når programmer åpner vises dette startbildet:



For **innstillinger** trykk på  oppe i venstre hjørne. (Se side 17)

Alternativt kan du alltid trykke **F10** eller **Alt+M** for å aktivere menyvalgene: **Ikoner**, **Lyd**, **tastatur**, **Mus**, **Bryter**, **Bruker**, **Vis alle ikoner**, **Om ViPS** og **Avslutt** øverst i vinduet:



Disse to hurtigtastene kan du bruke når som helst for å åpne menyen for innstillinger.
Andre hurtigtaster finner du under *Tastatur innstillinger og visninger (kjøring)* på side 27.

Valgene i startbildet



1. Innstillinger for de verktøyene du vil ha med, farger, visning, styremåte og lyd osv..
Her gjør en de valgene som er felles for alle sidene i en aktivitet. (Mer på side 17.)



2. Lag en ny aktivitet. (side 5)



3. Fortsett å redigere en aktiv (åpen) aktivitet.) (side 6)



4. Åpne / hent en aktivitet. (side 6)



5. Kjør en aktivitet.(samme som åpne, men starter presentasjon automatisk)

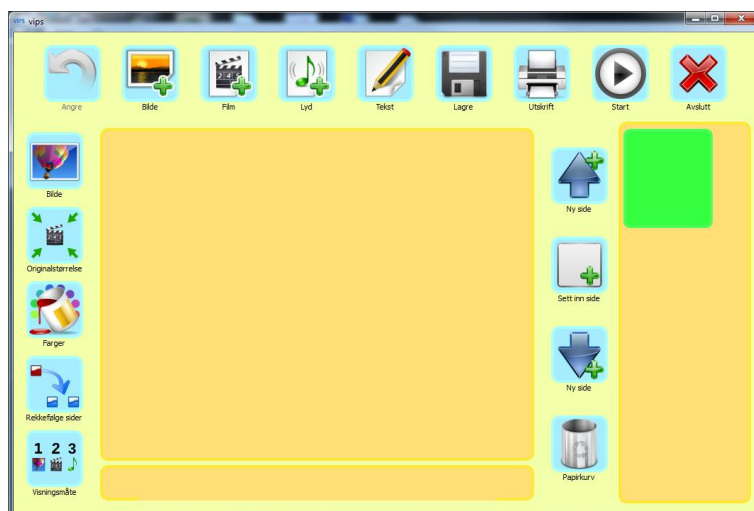


6. Avslutt.

Lag en ny aktivitet



Velg dette ikonet når du vil *lage en ny aktivitet*.



Fortsett å redigere en åpen aktivitet



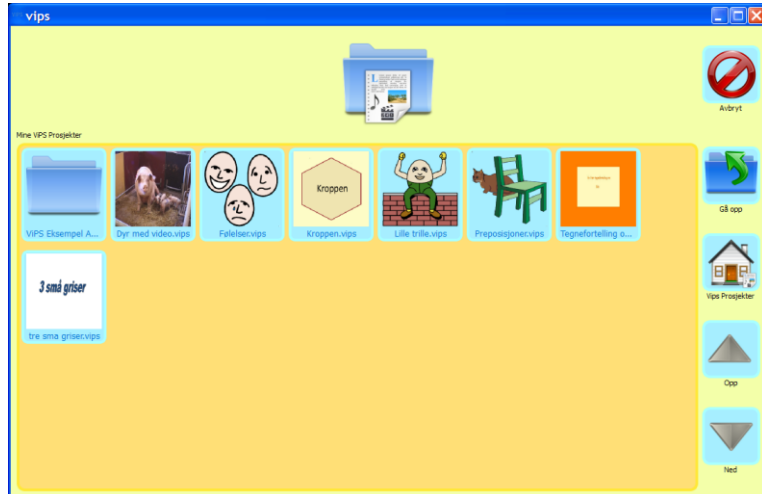
Velger du dette ikonet kan du fortsette å *redigere en aktiv (åpen) aktivitet*. Dette vises kun om du har åpnet et dokument eller har startet på et nytt dokument.



Åpne / hent en aktivitet



Velg dette ikonet når du skal *hente inn (åpne) en aktivitet*

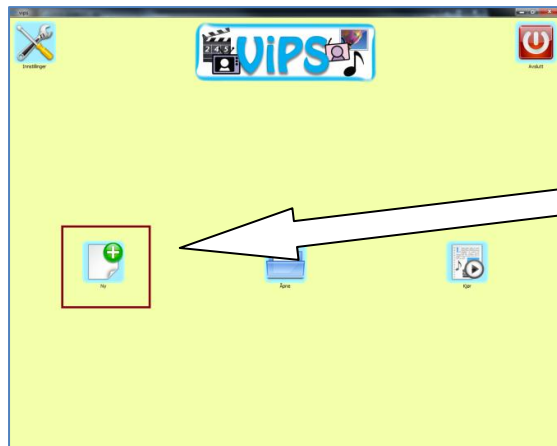


Bruk knappene til høyre (*Gå opp, ViPS Prosjekter, Opp, Ned*) for å gå til aktuell mappe og fil.

Hvis du klikker på en av aktivitetene med *høyre musetast* så vises detaljert info om aktiviteten:



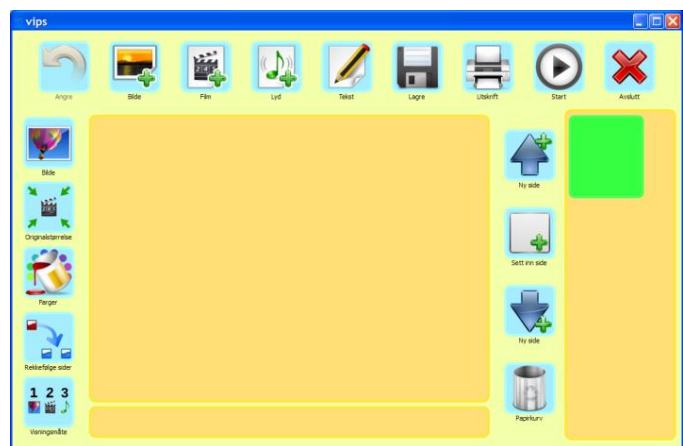
Eksempel på å lage en oppgave eller aktivitet i ViPS



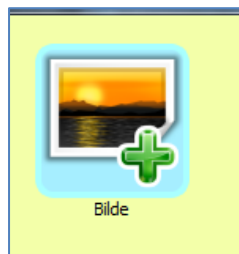
Velg **Ny** fra startmenyen

Denne *editoren* (redigeringsvinduet) åpnes – som gir deg mulighet for å sette inn bilde, video, lyd og tekst.

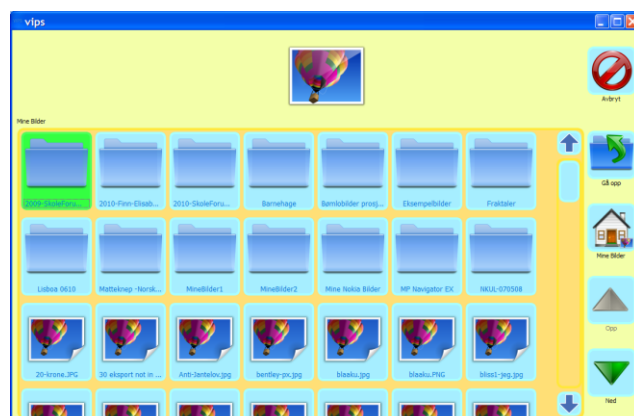
I tillegg kan du her endre farger, bestemme visningsrekkefølge, etc..



Sett inn bilde



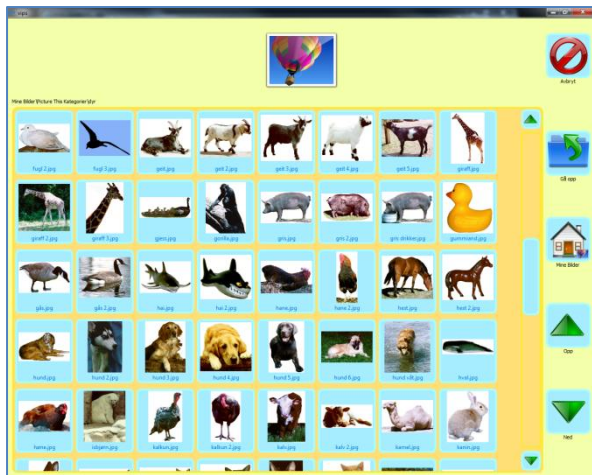
Vi starter med å sette inn et bilde. Trykk på ikonet for **Bilde**.



Mappen for **Mine bilder** åpnes, og herfra kan du "bla" deg fram til det bildet du ønsker. (Om det er mange bilder tar det litt tid å vise alle.)

Bringer deg et nivå opp.

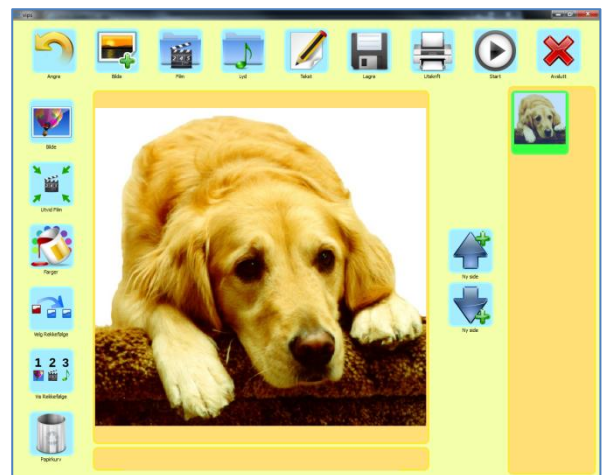
Du kan bla opp og ned i bildemappene ved hjelp av de nederste pilene.



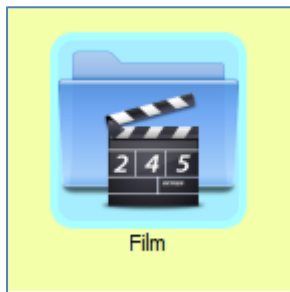
Her har vi valgt en mappe som heter **Dyr**. Velg det bildet du ønsker, og trykk på det. Det er nok å trykke en gang (ikke dobbeltklikk)

I dette eksemplet velger vi **hund**.

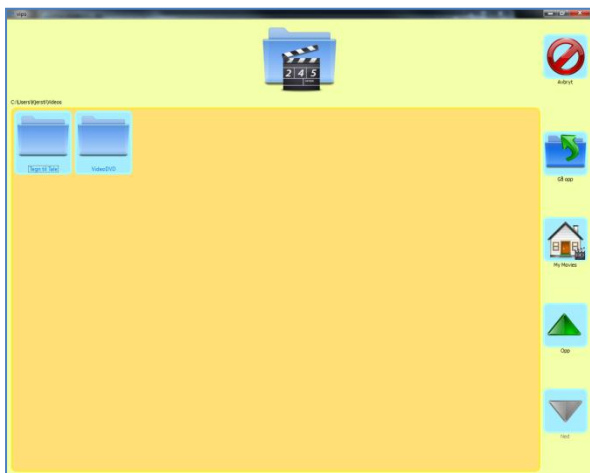
Bildet vises i editor vinduet.



Sett inn Film / Video



Hvis du ønsker å legge til en film / video, gjøres det ved å trykke på dette ikonet.

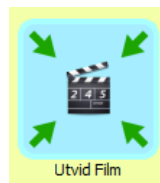


Du kommer da inn i **Mine videoer** mappen, og kan velge en film derfra, eller *bla* til den mappen du har videoer hvis de ligger et annet sted.



Når du velger en video, vil denne vises i et vindu. Velg **OK** hvis du vil ha den med, eller **Avbryt** hvis du har valgt feil og gjøre et nytt valg.

Bruk ikonene nedenfor for å bestemme størrelsen på videoen. Ikonet forandrer seg i forhold til de valgene du gjør.



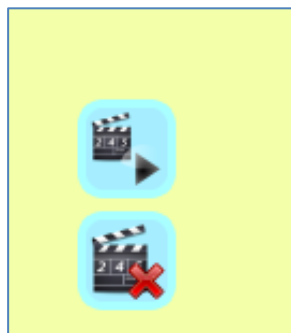
Original



Utvidet

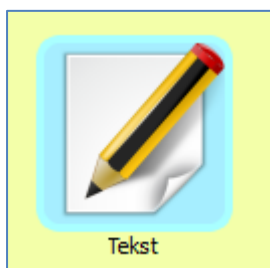


Fullskjerm



På *høyre* side i Editoren vises sidene i oppgaven. Legg merke til at hunden har et lite *videoikon* på seg som indikerer at video er med.

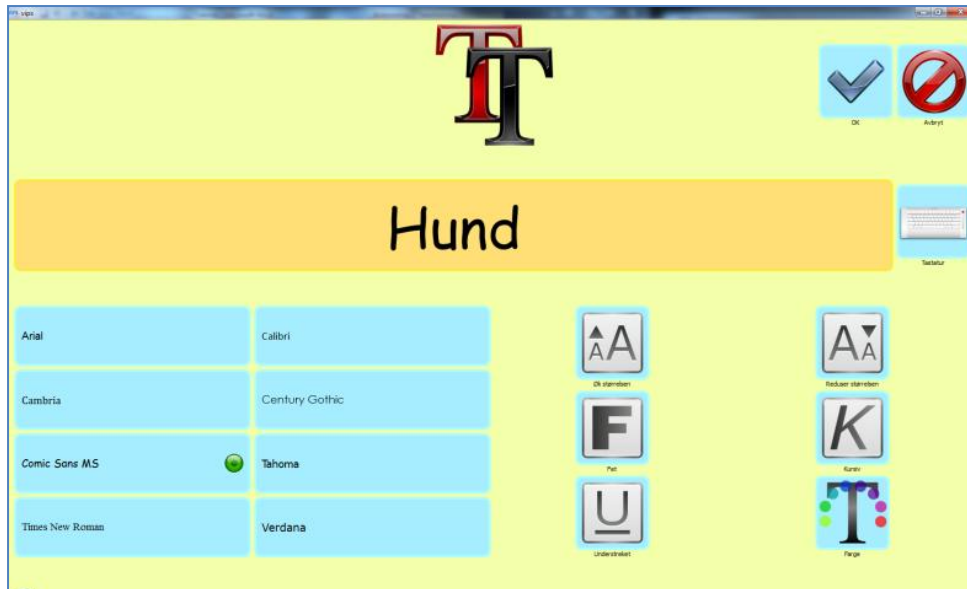
Skriv tekst



Med de to ikonene nederst til høyre, kan du få vist eller fjernet videoen.

For å sette inn tekst, trykker man på dette ikonet.

Du kan også skrive teksten direkte inn i skrivefeltet under bildet.



Velg *Skrifttype* (font) og skriv inn tekst.

Her kan du øke og redusere fontstørrelsen, velge **Fet** eller *Kursiv*, og velge Understreket og tekstfarge.

Du kan maksimalt ha fire linjer. Antall linjer avhenger av fontstørrelsen. Jo større skrifttype, jo færre linjer med tekst.

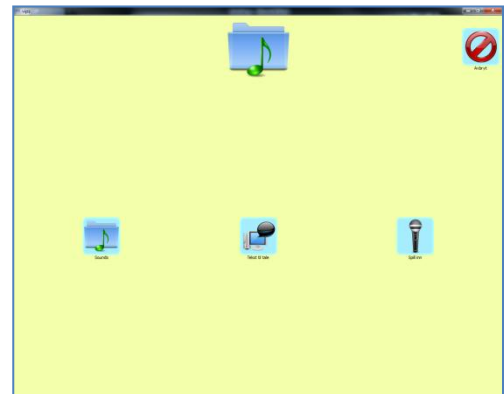
Sett inn Lyd



Lyd velges ved å trykke på dette ikonet.

Her kan du velge å legge inn en lydfil, velge talesyntese eller lese inn egen lyd.

Hvis du velger talesyntese, må du ha en talesyntese installert på maskinen din for at denne skal virke.



Hvis du trykker på ikonet for **Lyder**, åpnes mappen for *Min musikk*, og herfra kan du velge den lyden du vil ha.

Hvis du har lyder andre steder på datamaskinen, må du *bla deg videre* ved å trykke på *Gå opp* ikonet.

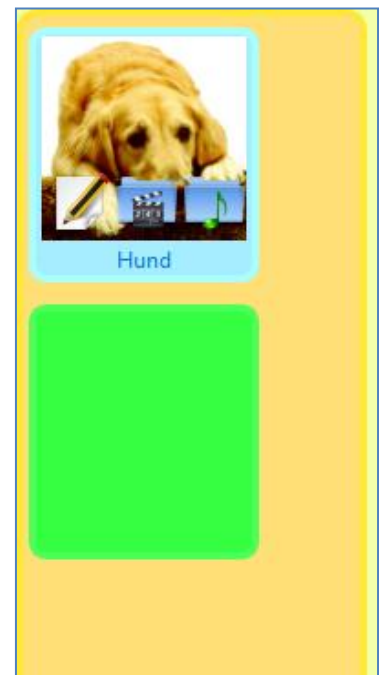
Ny side



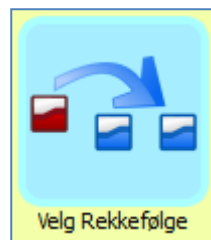
Du kan legge til en *ny side* foran den *aktive* siden, dvs. den du står på.

Du kan *sette inn en ny side* mellom to sider.

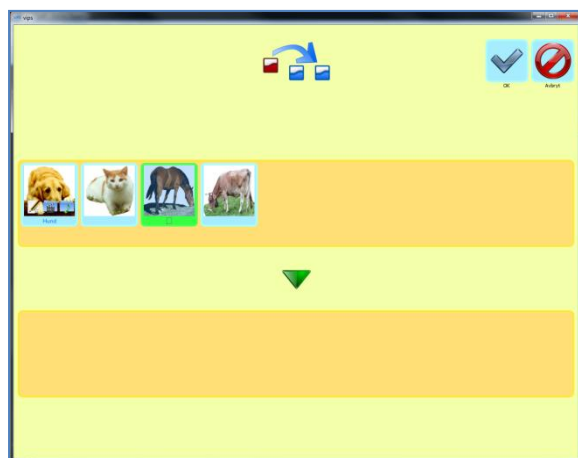
Hvis du er på den siste siden vises en *ny side (med plusstegn)* slik at du kan legge til en *ny side bakerst (etter den siste aktive siden)*.



Endring av rekkefølge på sidene



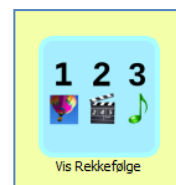
Du kan endre rekkefølgen på sidene ved å trykke på denne knappen



Dra sidene ned i den rekkefølgen du ønsker og trykk på **OK**. Trykk på **Avbryt** hvis du ikke vil ha endring.

Rekkefølge for presentasjon (av bilde, video, lyd og tekst)

Du må nå velge hvordan dette skal vises, og da trykker du på dette ikonet:

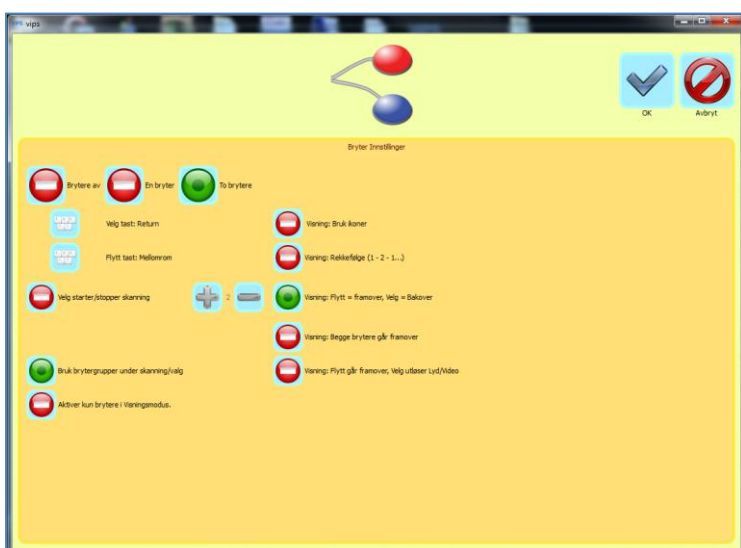


Her presenteres tekst, lyd og bilde på første trykk og video på neste. Det anbefales alltid å ha video på eget trykk - ellers vises ikke *bildet*. For å legge til flere steder trykk på **Pluss** tegnet.

Eksempel på å lage en aktivitet med brytere i ViPS

ViPS kan bryterstyres på alle nivåer, også i redigeringsmodus. Det er en fin mulighet for bryterbrukere til å lage egne presentasjoner.

Tobryter styring



Her velges:

To brytere - med *Mellomrom* som **Flytt bryter** og *Enter* som **Velg bryter**.

Slå på *Brytergrupper under skanning/valg*.

Visning: *Flytt* går framover, *Velg* går bakover.

Trykk på OK.



Skjermbildet i redigeringsmodus ser slik ut (avhengig av fargevalgene).

Her har vi valgt mørk grønn som skannefarge (øverst).

*Bruk **Flytt bryteren** for å skanne fra gruppe til gruppe, og **Velg bryteren** for å velge gruppe.*

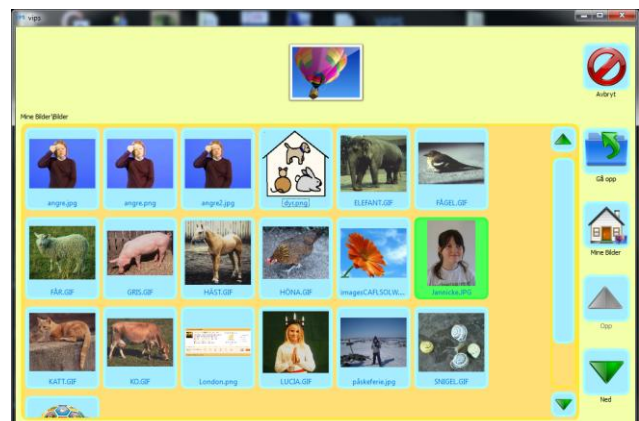
Skann med **Flytt** bryteren fra felt til felt innenfor gruppa. Trykk på **Velg** når du er kommet til riktig felt.

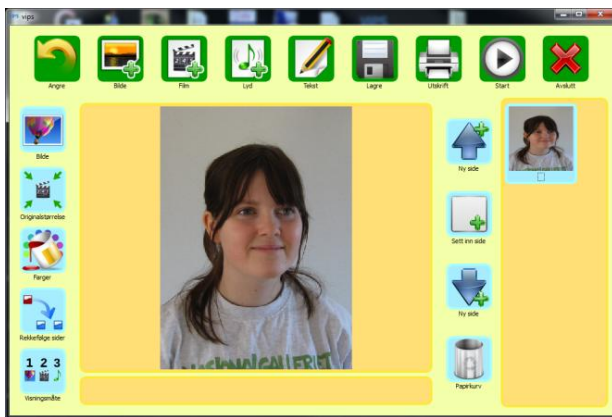
Her velges **Bilde** ikonet (feltet) med **Velg** bryteren.



Du kommer inn i mappaen **Mine Bilder**, og *Mapper / bilder* blir markert som en gruppe.

Trykk på **Velg** bryteren, og deretter **Flytt** bryteren for å finne bildet, og så **Velg** igjen for å velge bilde.



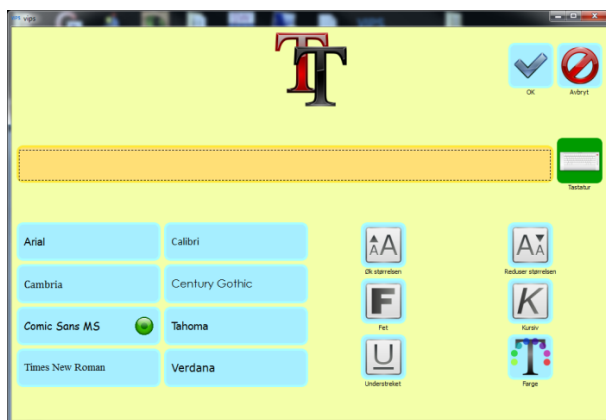


Bildet vises i redigeringsvinduet.

Følg samme prosedyre for å hente *Lyd* og *Video/Film*.

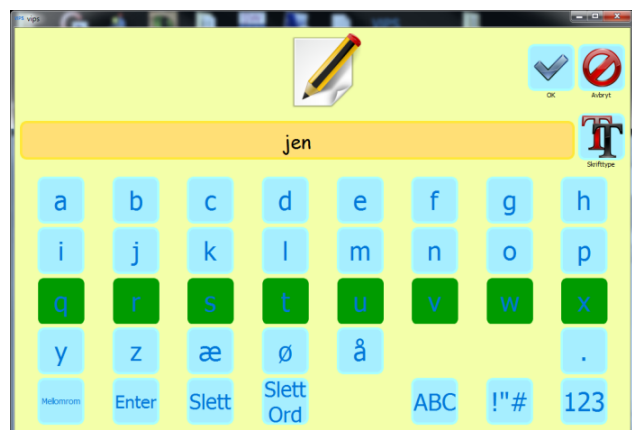
Skriv tekst med bryterstyring

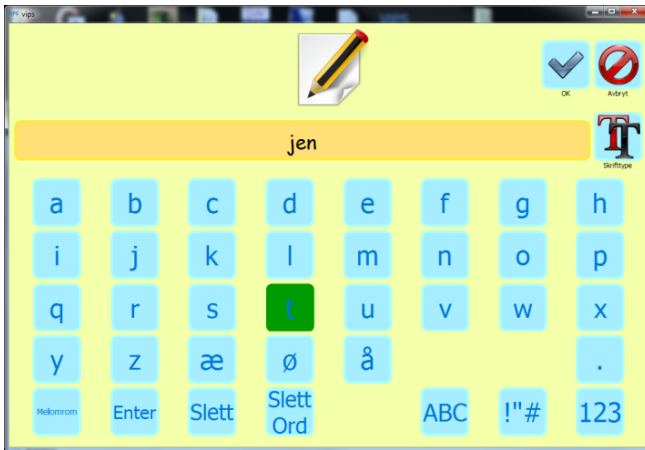
Trykk på **Tekst** ikonet med **Velg** bryteren.



Velg Tastatur

Skann med **flytt** tasten fra linje til linje på tastaturet. Trykk **Velg** når du er på riktig linje, og bruk **Flytt** for å komme til riktig bokstav.





Bruk **Velg** bryteren for å skrive bokstaven.

Velg dette ikonet hvis du vil endre skrifttype/farge/størrelse.



Velg OK når du er ferdig.

Vær oppmerksom på at når man har skrevet en bokstav, ord eller hel tekst kan det være en viss forsinkelse før bryterne fokuserer på skjermbildet og fortsetter å skanne. Det gjelder spesielt ved enbryter styring (nedenfor).



For å sette inn ny side brukes bryterne som forklart ovenfor, og deretter velges **Ny side**.

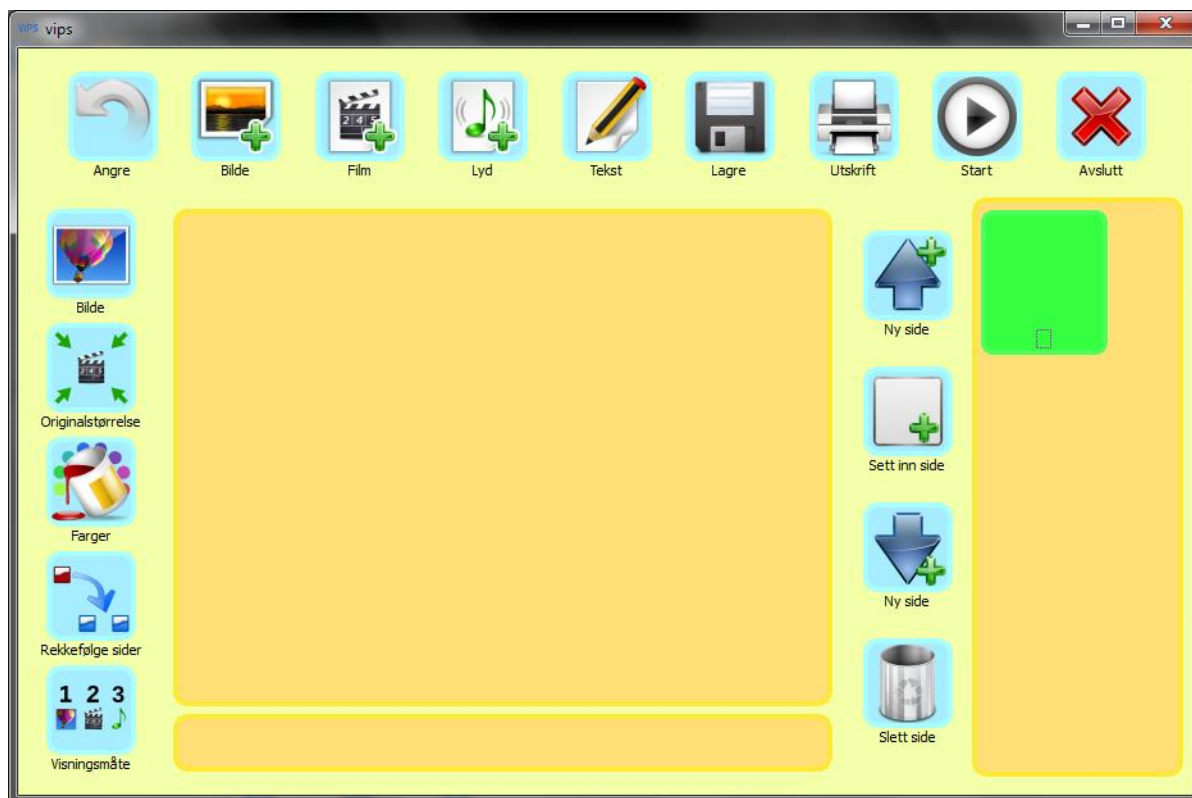
Enbryter styring

Det er tilsvarende framgangsmåte ved **enbryter styring**, der du har følgende valg:

En bryter, Skann, Bruk brytergrupper under skanning/valg. Forskjellen er at markøren vil forflytte seg *automatisk* med den hastigheten som er valgt, og du må trykke på **Velg tasten** når du er kommet til ønsket felt.

Øvrige innstillinger er forklart på side 26.

Redigeringsmodus



Valgene i redigeringsmodus



Angre – Angrer siste handling



Sett inn bilde – Åpner siden for å velge et bilde, som kan settes inn i presentasjonen.



Sett inn film – Åpner siden for å velge en film, som kan settes inn i presentasjonen.



Sett inn lyd – Åpner siden for å velge en lydfil, spille inn en lyd eller velge tekst til tale.



Tekst – Åpner siden for å velge formatering av skrift, eller skrive inn tekst via skjermtastatur.



Lagre – Lagre et dokument



Utskrift – Åpner siden for utskrift



Start – Starter fremvisning av presentasjonen



Avslutt – Avslutter presentasjonen



Bilde – Verktøyer for å redigere bilde – se verktøyer under



Utvid – Strekk bilde til rammen, strekk bildet helt ut eller ha mulighet for zoom.



Roter – Roter bildet



Zoom inn – Zoom inn på bildet dersom utvid er satt til å kunne zoome inn/ut

Zoom ut – Zoom ut på bildet dersom utvid er satt til å kunne zoome inn/ut

Størrelser på video - Original, strukket eller fullskjerm

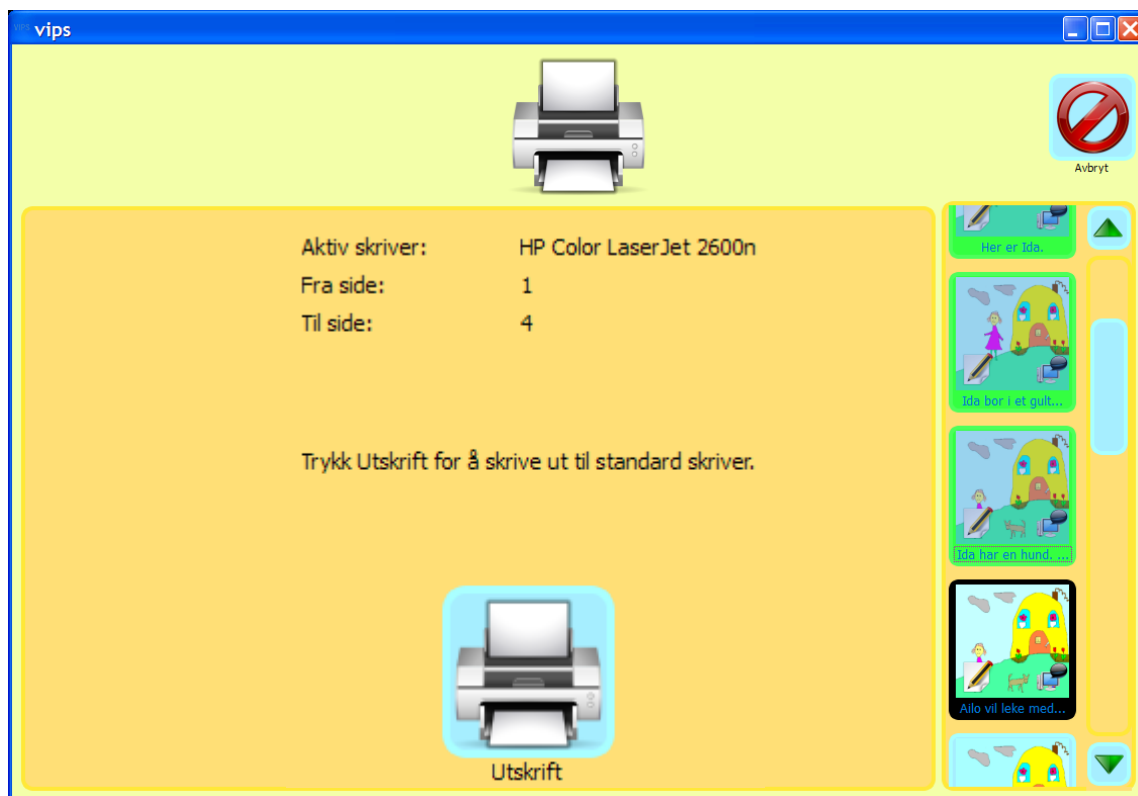
Farger – Åpner siden for å endre farger.

Rekkefølge sider – Åpner siden for å endre rekkefølge på sidene

Visningsmåte – Åpner visningsmåten for presentasjonen.

Utskrift av sider i en aktivitet

Hvis du klikker på dette ikonet i editoren kommer du til dette *utskriftsdialog* vinduet:



Her angir du *fra* side nummer *til* side nummer. *Først* trykker du på den *første* siden du vil skrive ut, *deretter* på den *siste*. Om du kun vil skrive ut en side trykker du på denne siden *2 ganger*. Utskriften gjøres automatisk til datamaskinens standardskriver.

Presentasjon (visning) av en aktivitet

Hvis du klikker på *Kjør aktivitet* ikonet i editoren kommer du til presentasjonsvinduet, som alltid er i fullskjerm modus:





Noen aktuelle **hurtigtaster** du kan benytte:

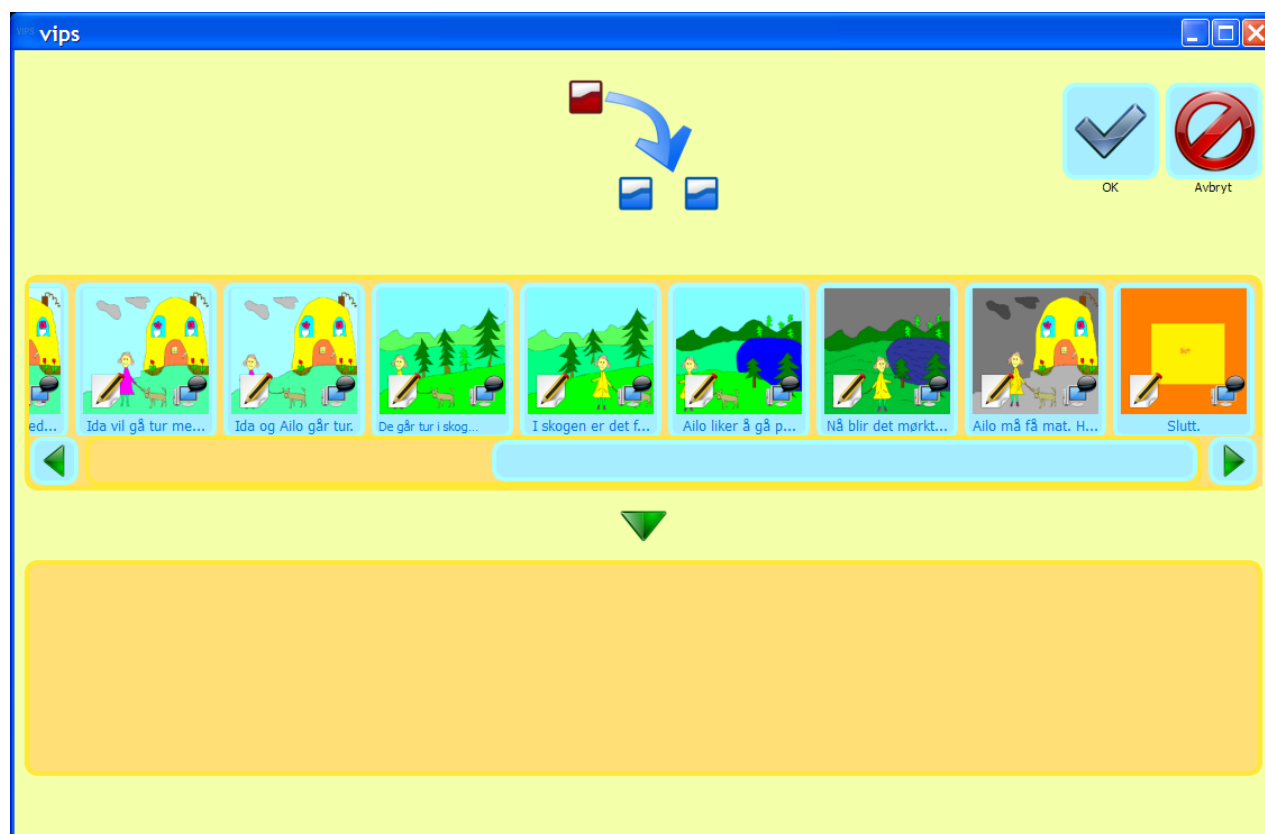
Ctrl+M spiller *film/video*, **Ctrl+S** spiller *lyd*, **Ctrl+T** viser / skjuler *tekst*, og **Ctrl+P** viser / skjuler *bilde* (s.13 Tastatur innstillinger).

Ctrl+2 tall (**Ctrl+01**, **Ctrl+05** osv.) går direkte til valgt side (hvis den fins).

Ctrl+Q går et *steg* bakover, **Ctrl+W** går et *steg* framover, **Ctrl+E** går en *side* bakover, og **Ctrl+R** går en *side* framover.

Rekkefølge sider

Hvis du klikker på **Rekkefølge sider** ikonet nede til venstre i editoren kan du se gjennom sidene i aktiviteten din:

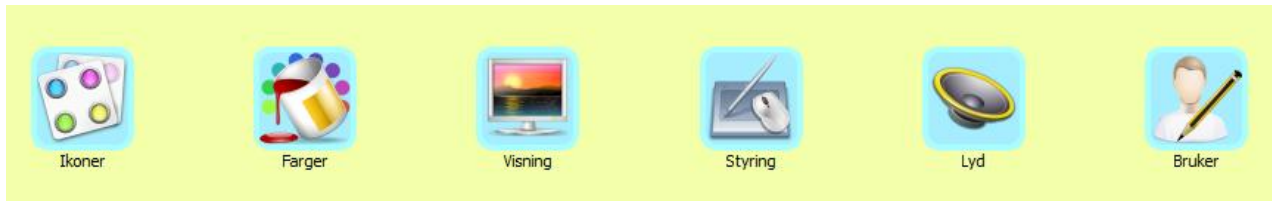


Og tilsvarende kan du se og redigere **visningsmåten** for hver enkelt aktivitet via ikonet:



Innstillinger

Her gjør du de valgene som er *felles for alle sidene* i en aktivitet. Alternativt kan du åpne en eksisterende aktivitet og endre den slik du vil. Valgene i **Innstillinger** vinduet er:



1. Ikoner: Her kan du velge hvilke verktøy (i visuell ikon form) du vil ha med når du lager en aktivitet. Du kan velge mellom 3 kategorier ikonsett. Eksempelene her er fra ikonsettet Oksygen. Du kan også slå av og på enkelt ikoner. **Vær oppmerksom på at valg av ikonsett ikke aktiveres før man har trykket OK.**



2. Farger: Så velger du farger på bakgrunn, rammer, ikoner, ikonrammer, tekst, tekst i aktivitet, utheving etc..



3. Visning: Velg så hvordan aktiviteten skal kjøres (presenteres): Rekkefølge, automatisk framdrift, vente til lyd er ferdig, gjentatt visning osv. Med **Visning Rekkefølge** menes den rekkefølgen bilde, lyd, tekst og video vises i.



4. Styring: Velg så hvordan aktiviteten skal styres: Tastatur, mus, pekeskjerm eller brytere.



5. Lyder og tekster: Velg så lyder og tekster for bruk med talesyntese eller innlest tale. Velg talehastighet og markering av tekst mens programmet leser.



6. Velg brukerinnstillinger: Brukernavn, ev. bilde, hvilke funksjoner brukeren kan / ikke kan utføre, vis skjermtastatur og antall farger etc. (se detaljer nedenfor).

Ikoner

Standard ikonsett – Oksygen



Her kan du slå av og på de ikonene og funksjonene du vil ha når du lager en aktivitet.

Til høyre vises f.eks. *lyd ikonet markert med et kryss* – dvs. *lyden er slått av*.



Hvis det er en bryterbruker som skal lage/bruke aktiviteten bør en være nøye med hvilke ikoner en velger å ha med, slik at skanningen kan gå så raskt som mulig. Vær også obs på at du kan velge ulike sett for å tilpasse programmet til brukere med synshemninger.

Enkelt ikonsett - Primært

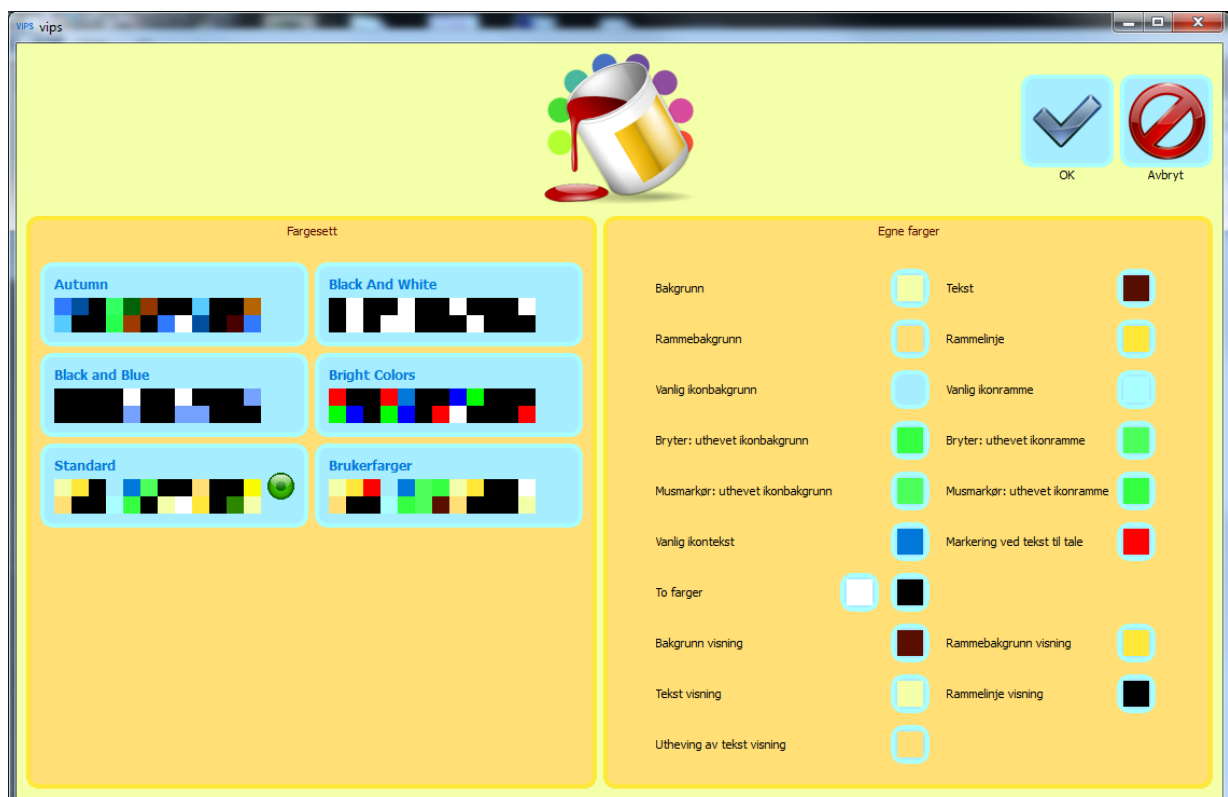


Tofarget ikonsett – Mono

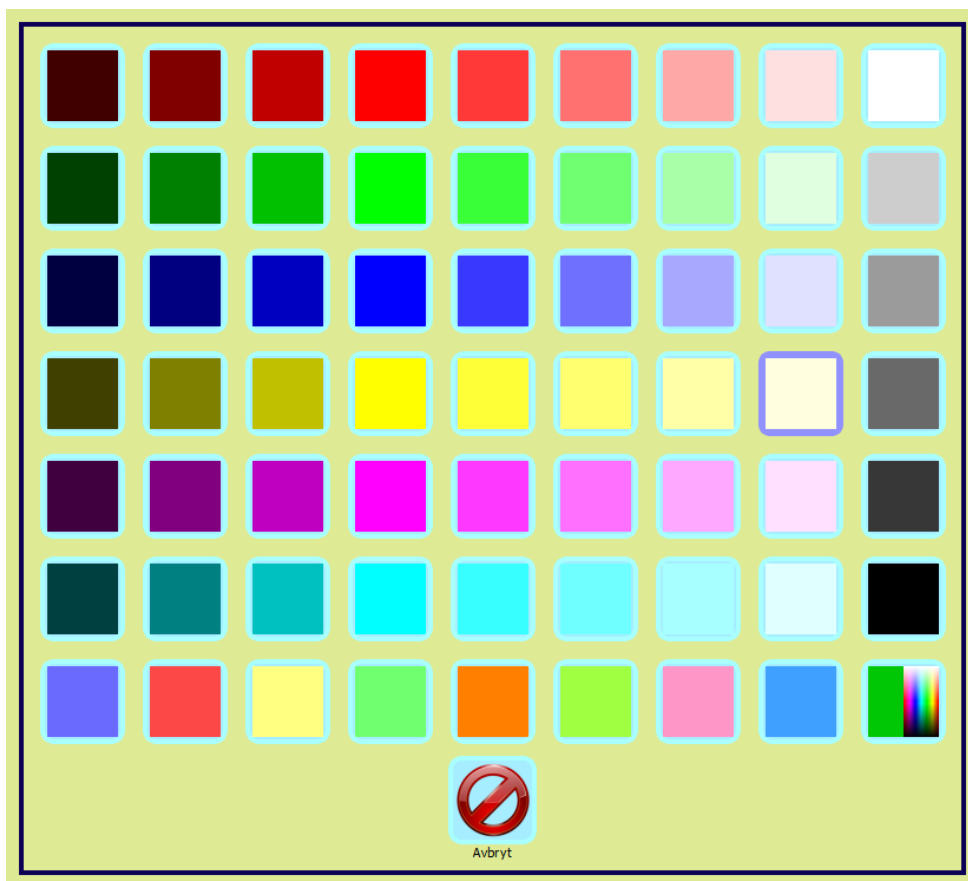


Her kan du endre de to fargene til for eksempel sort/hvit, gult/blått under fargevalg.

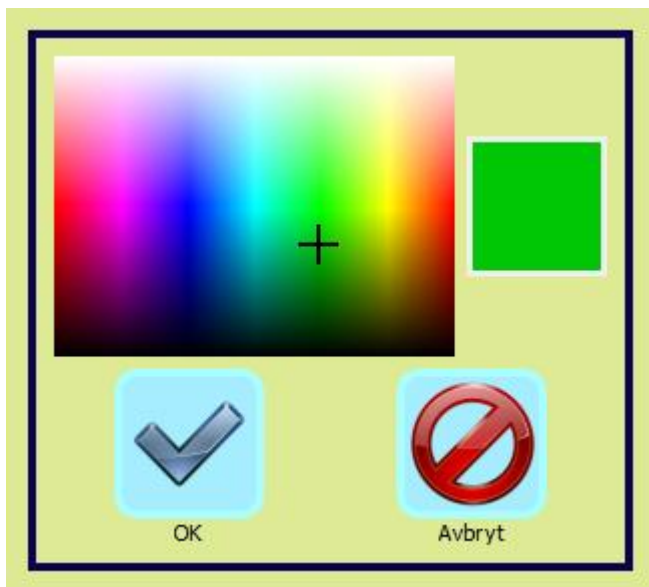
Fargevalg – i Innstillingsvinduet



Ved å trykke på fargen på for eksempel *Bakgrunn* åpnes denne fargepaletten med 63 valg:



Du kan velge en av de 62 forhånds definerte fargene her – i *Innstillings* vinduet, eller du kan klikke på det 63. fargevalget nederst til høyre i vinduet, hvor du kan velge blant alle fargene som vises i fargepaletten under.



Fargevalg – i Editor vinduet

Tilsvarende kan du velge farger i **Editor** vinduet når du har åpnet en aktivitet og klikker på Farger ikonet til venstre i vinduet nedenfor (der du redigerer aktiviteter).



Da vises dette fargevalg vinduet:

Vær oppmerksom på om en bruker er fargesvak bør en unngå rød/grønne kombinasjoner - uansett fargepalett.

Visningsmåter



Visningsrekkefølge

Til *venstre* har du følgende valgmuligheter:

1. Ett trykk (steg) av gangen, f.eks. vis først tekst, så lyd, bilde, video...
2. Eller vis Alt samtidig.



I dette eks. skjer følgende for hvert trykk (steg):

1. Bilde
2. Lyd og bilde
3. Tekst, lyd og bilde
4. Video.

Trykk på pluss eller minus tegnet avhengig av hvor mange trykk du vil ha for aktivitetene på hver side. Over er det fire steg – 1. bilde – 2.video – 3. lyd og bilde – 4. lyd, tekst og bilde.

Visningsinnstillinger

Til *høyre* har du følgende valgmuligheter:

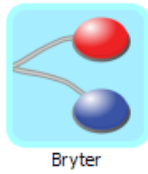
1. Automatisk visning steg for steg etter (antall sekunder).
2. Gå automatisk til neste side etter (antall sekunder).
3. Vent til lyden er ferdig (før neste steg eller side kan vises).
4. Vent til filmen er ferdig (før neste steg eller side kan vises).
5. Gjentatt visning. (Visningen starter på nytt etter siste side.)
6. *Tvungen stegrekkefølge*. (Visningen skjer i det antall steg som er satt opp selv om f.eks. lyd eller video mangler. Da vises en blank side når noe mangler.)
7. *Smart stegrekkefølge*. Hvis noe mangler, hopper programmet over steget.



Se også **Rekkefølge sider** (og **visningsmåte**) for den enkelte aktivitet i *editoren* på side 17.

Styring av programmet

Her velger du hvordan programmet skal styres – med brytere, mus eller tastatur. Når du klikker på ikonet for *Styring* av programmet vises ikonene for bryterstyring, tastatur og mus:



Bryter

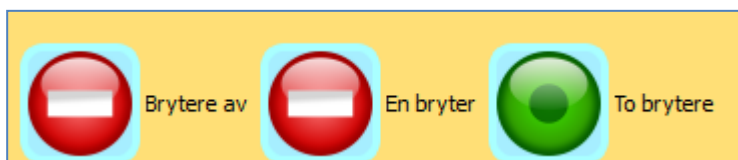


Tastatur



Mus

Bryteroppsett



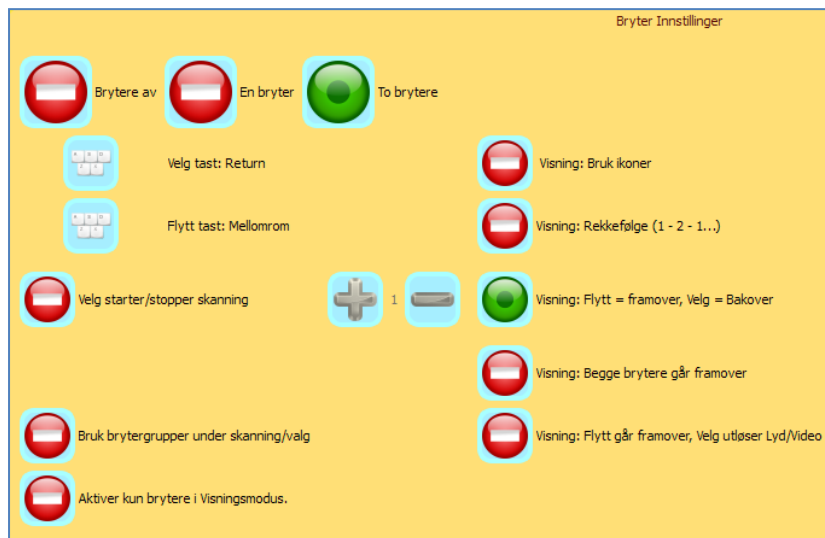
Velg brytere av eller på. Skal programmet bryterstyres må du velge en eller to brytere.

Vær oppmerksom på at når man skriver med brytere og en veileder går inn og bruker tastaturet, vil det ta noen sekunder før bryterstyringen starter opp igjen.

Bryteroppsett - to brytere

Som standard er **tobryterstyring** satt opp med **mellomrom** og **Enter**.

Dette kan endres ved å trykke på:



Velg Starter/stopper skanning.
Sett tid (sek.) før start/stopp skanning

Bruk brytergrupper under skanning/valg. Best egnet for bryterbrukere i redigeringsmodus.

Aktiver kun brytere i visningsmodus. (Vil ikke virke under redigering)

Visning: Bruk ikoner.

Visning i rekkefølge 1-2-1-2.

Visning: Flytt → framover, Velg ← bakover.

Visning: Begge brytere → framover.

Visning: Flytt → framover, Velg utløser Lyd / Video.

Bryteroppsett - en bryter

Som standard er **en bryter** satt opp til å være **mellomromstasten**.

Dersom du ønsker at en annen tast skal fungere som bryter, må du trykke på og velge en annen tast.



Med **en bryter** kan du velge *skannetid* i sekunder. Trykk på + for å øke og - for å redusere.

Flytt og dvel tid (i sekunder).
Bruk ikoner i visningen.
Flytt → med bryteren.

Bruk brytergrupper under skanning/valg: Det er aktuelt når en bryterbruker redigerer (lager oppgaver).

Aktiver brytere kun i Visningsmodus (brytere vil ikke virke under redigering).

Tastaturinnstillinger



Aktivere / deaktivere tastaturet.

Du kan *aktivere noen hurtigtaster*. Aktuelle hurtigtaster under visning (kjøring) er: **Ctrl+M** spiller *film/video*, **Ctrl+S** spiller *lyd*, **Ctrl+T** viser / skjuler *tekst*, og **Ctrl+P** viser / skjuler *bilde*.

Ctrl + to tall går direkte til en side. For eksempel *Ctrl + 01* går til side 1, *Ctrl + 02*, går til side 2 osv.

Du kan velge å bruke *pil tastene* på tastaturet (→ framover og ← bakover) under visninger.

Og/eller velge at trykk på *Mellomrom* alltid flytter framover.

Musinnstillinger



Aktivere / deaktivere musa.

Du kan velge ulike funksjoner for museknappene:

Venstre → forover, Høyre ← bakover.

Venstre ← bakover, Høyre → forover.

Begge knapper → forover.

Lyd



Til sist velges vanligvis *tale* og *språk*. Programmet viser talesyntesene som ev. fins i maskinen. **(Det følger ikke talesyntese med programmet.)** Du kan velge *Tekst til Tale* (syntetisk) stemme på hver side, og at teksten skal markeres mens den leses. Talehastigheten kan reguleres med de to knappene på høyre side: *Pluss (+)* for å øke hastigheten og *Minus (-)* for å senke hastigheten.

Brukerinnstillinger



(Se ViPS Installasjonsveiledningen for valg av brukerprofiler og informasjon etc.)

MERK for øvrig at det kan ta lang tid å åpne mapper med mange bilder eller lyder – avhengig av pc-en. Og likedan å bruke store filmer / videoer, bilde- og lydfiler i visningene!

Aktivitetene som følger med ViPS og visningsmåte

- **Dyr med Video.** (Bilder og Video fra Mona Lannemar, Ide-Fix, Sverige).
Visningsrekkefølge:
Steg 1: Bilde, steg 2: Lyd, tekst og bilde, steg 3: Video, steg 4: Lyd, tekst og bilde.
- **Dyr i Australia.** (Bilder fra Widgit Ltd, UK)
Visningsrekkefølge: Steg 1: Tekst og bilde. Lyd hvis man har talesyntese.
- **Følelser.** (WLS symboler fra Widgit Ltd, UK)
Visningsrekkefølge: Steg 1: Bilde, Steg 2: Lyd, tekst og bilde.
- **Kroppen. Tastatur/brytere:**
Visningsrekkefølge: Steg 1: Bilde, lyd og tekst.
- **Lille Trille**
Visningsrekkefølge: Steg1: Bilde, lyd og tekst
- **Preposisjoner:** Steg 1: Bilde. Steg 2: Bilde, lyd og tekst.
- **Tre små griser:** Steg 1: Bilde, lyd og tekst.
- **Tegnefortelling: Steg 1.** Bilde og tekst. Lyd hvis man har talesyntese.

Videoredigering og konvertering for ViPS

Noen verktøy som kan være nyttige når en skal redigere videoer for bruk med ViPS:

En relativt grei pakke er Windows Live Movie Maker, der en kan åpne en film, sette start/slutt punkter, lagre til ny fil etc.: <http://explore.live.com/windows-live-movie-maker>

En litt mer "avansert" pakke der en kan gjøre mye er: avidemux.sourceforge.net

Brukerveiledning / wiki til denne finner du her: www.avidemux.org

Begge disse programmene er gratis å bruke.

Konvertering mellom videoformater

Til å konvertere videoformater anbefaler vi VLC Media Player: www.videolan.org

Denne programpakken kan ta inn de fleste filformater.

Steg for å konvertere:

1. *Start VLC*
2. *Trykk Media*
3. *Trykk Convert/Save (eller CTRL+R)*
4. *Trykk Add og legg til filer*
5. *Trykk Convert/Save og velg format*

For å lagre til et filformat som fungerer bra med ViPS anbefales enten **WMV** eller **AVI**.

De to pakkene nevnt ovenfor kan også konvertere noen videoformater, men VLC Media Player konverterer absolutt flest.

Takk til:

Spesialpedagog Tone Sørle som hadde ideen til ViPS programmet

Hargdata AB for god hjelp med den faglige utformingen

Spesialpedagogiska Skolmyndigheten for økonomisk støtte og gode råd

© Widgit Software, UK, for tillatelse til å bruke deres WLS Lese og Skrive symbolsett

Mona Lannemar, © IdeFix, Sverige for bruk av bilder og video fra Videobanken

WLS (Widgit Literacy Symbols) symbolsettet og Videobanken DVD kan kjøpes separat.

ViPS Copyright © 2009-10 Normedia AS



Utviklet med støtte av
Spesialpedagogiska Skolmyndigheten
i Sverige, og basert på nye ideer av
spesialpedagog Tone Sørle.

P.b. 24, 1451 Nesoddtangen, Norge
Tlf. +47 66915440 Fax +47 21557614
kontakt@normedia.no
www.normedia.no www.symboler.no

www.spsm.se